MEDIEVAL: TOTAL WAR - THE THING - ZANZARAH: THE HIDDEN PORTAL

35 SEPT. 2002 100 PAGINI 58.000 LEI

"Internetul este atât de vast, atât de puternic și atât de inutil, încât pentru unii a înlocuit cu succes viața" Andrew Brown

http//www.xtrempc.ro

XtremPC

UMFLĂ POTUL!

Câștigă acum:

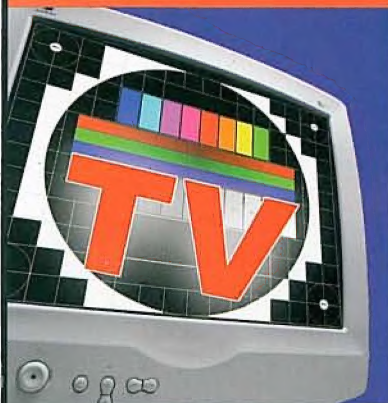
CHAINTECH APOGEE 7VJL
SHUTTLE Spacewalker AK35GT2R KT333
GIGABYTE Radeon8500 Deluxe 128
PLEXTOR Combo 20/10/40 -12A
CHAINTECH 9BJF i845G

MAFIA

GTA3 întâlnește Max Payne într-o combinație explozivă

TV PE PC

TV Tunerele au cuvântul și imaginea



MATROX PARHELIA-512

Calitate 2D cum nu s-a mai văzut și performanțe 3D rezonabile

SCRIE LA 48X!

Noile writere scriu CD-uri cât ai clipi. Ai suficient de scris să le faci față?

BLITZ3D

Creația de jocuri la degetul mic

SHUTTLE AS45GTR: *la un loc AGP8X, ATA133, USB 2.0, Serial ATA și chiar DDR400!*

Cea mai mică distanță între două punkte este...

linia care-ți place!





Încearcă
noile linii de radiocasetofoane FunLine și T-Line

BLAUPUNKT
Un punkt în plus pentru mașina ta.

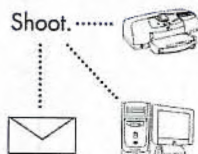


Trebuie să afle şi alţii de noua ta pasiune!
Imediat.

fotografie digitală hp.

Cu tehnologia unică HP Instant Share, poţi comanda camerei tale digitale HP Photosmart 720, de 3.3 megapixeli, să transmită instantaneu bucuria noii achiziţii. Doar aşezi camera în docking station*) şi, printr-o atingere de buton, trimiţi fotografiile prin e-mail către 12 destinaţii prestabilite. Sau imprimi, sau descarci pozele... după dorinţă! În plus, poţi folosi zoom 12X**) şi înregistra imagine şi sunet (până la 30 de secunde).







De ce nu? E atât de simplu!

*) vândut separat. **) 3x optic şi 4x digital. Demonstraţii live la **Look in.HP INteractive Center**: B-dul Ştirbei Vodă, nr. 95, sector 1, tel.: 222.20.72. Pentru detalii despre produsele hp vizitaţi **http://www.hp.com.ro**; HP Customer Call Center: 315 44 42 . ©Hewlett-Packard 2002.



Plăci video exagerat de rapide

Leadtek WinFast
"Placa video a anului"
în 2000 și 2001 în România
Cauți altceva?









GeForce4



WinFast A250 ULTRA TD

Chipset: GeForce4 Titanium 4600
Memorie: 128Mb DDR
Viteză memorie: 3.5ns
Frecvență chipset: 300MHz
Frecvență memorie: 325MHz
Conectori: TV-Out, DVI
Răcire: 2 coolere + dublu radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce4



WinFast A250 TD

Chipset: GeForce4 Titanium 4400
Memorie: 128Mb DDR
Viteză memorie: 3.5ns
Frecvență chipset: 275MHz
Frecvență memorie: 275MHz
Conectori: TV-Out, DVI
Răcire: 2 coolere + dublu radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce3



WinFast Titanium200 TDH

Chipset: GeForce3 Titanium 200
Memorie: 128/64Mb DDR
Viteză memorie: 3.8/4ns
Frecvență chipset: 175MHz
Frecvență memorie: 200MHz
Conectori: TV-Out, DVI
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce4



WinFast A170 DDR T

Chipset: GeForce4 MX440
Memorie: 64Mb DDR
Viteză memorie: 4ns
Frecvență chipset: 270MHz
Frecvență memorie: 200MHz
Conectori: TV-Out
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce4



WinFast A170 TH

Chipset: GeForce4 MX420
Memorie: 64Mb SDR
Viteză memorie: 5ns
Frecvență chipset: 250MHz
Frecvență memorie: 166MHz
Conectori: TV-Out
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce2 MX



WinFast GeForce2MX400TH

Chipset: GeForce2 MX400
Memorie: 64Mb SDR
Viteză memorie: 6ns
Frecvență chipset: 200MHz
Frecvență memorie: 166MHz
Conectori: TV-Out
Răcire: cooler + radiator
Bundle: 2 jocuri originale

GeForce2 MX



WinFast GeForce2 MX64

Chipset: GeForce2 MX200
Memorie: 32Mb SDR
Viteză memorie: 6ns
Frecvență chipset: 175MHz
Frecvență memorie: 166MHz
Răcire: radiator

TV/FM Tuner



WinFast TV2000 XP

Tuner: TV/FM
Sistem: PAL B/G, PAL D/K
Canale TV: maxim 181
Radio: FM 88Mhz - 108Mhz
Control: Telecomandă
Facilități: Picture in picture, scanare automata posturi TV și FM, captură film 640x480, video mail.

Placa de sunet



WinFast 6Xsound

Poziționare audio: 3D HRTF, suport boxe spate, poziționare C3DX in sistem de 6 canale
API: DirectSound 3D, A3D, EAX
Ieșire digitală: S/PDIF optic și coaxial
Conectori: microfon, boxe față/spate, MIDI, S/PDIF out/in,
Extra: Cablu S/PDIF optic

SIS 735



WinFast 7350KDA

Chipset: SIS 735
Bus: 226/200
Memorie: DDR PC2100/PC1600
Hard disk: Dual Ultra ATA100
Porturi: 1AGP/6PCI/1CNR
Dotări: LAN 10/100, AC97
Overclocking: XBIOSII system, CPU Protection OTS, Speed Gear



2 jocuri incluse versiune FULL* + abonament
pe 3 luni la XtremPC

* pentru plăcile video cu excepția GeForce2 MX 64

SKINMEDIA
IT ENTERTAINMENT

Str. Puskin 18 Bucuresti 1;
Tel/Fax: +40 21-2315097;
E-mail: contact@skin.ro, www.skin.ro

sisteme
monitoare
imprimante
componente
foto
video
jocuri
boxe
software

cumperi un sistem si primești un curs de operare PC

best computers

tel / fax: 021-345.55.05/06/07
www.bestcomputers.ro

Magazinele Best Computers din Bucuresti:

Unirea: Unirea Shopping Center, Et. 3, Corp Central
Obor: Bucur-Obor, Bl. ALMO (Magazin ROMANEL), Et. 1
Elisabeta: Bd. Regina Elisabeta nr. 25
Lipscani: Bd. I.C.Bratianu, Pasaj pietonal Lipscani
Dorobanti: Calea Dorobantilor nr. 10 (Str. M. Eminescu nr.17)



Viitorul TeVede

Televiziunea începe să dea semne de oboseală. Nu putem vorbi în numele tuturor, dar totalul orelor petrecute de noi în fața televizorului a scăzut dramatic de când am ajuns posesori de computer. Firește, orele au fost dedicate statului în fața computerului, făcând tranziția de la "couch-potato", cum îi spun americanii leneșului-de-canapea, la "chair-potato". Ceea ce nu este neapărat mai bine, dar asta este deja altă dezbatere. Numărul de ore a scăzut din cauza lipsei de interes: era digitală este una a interactivității, și așteptările noastre cu privire la interactivitate nu se limitează doar la butonatul telecomenzii atunci când încep reclamele.

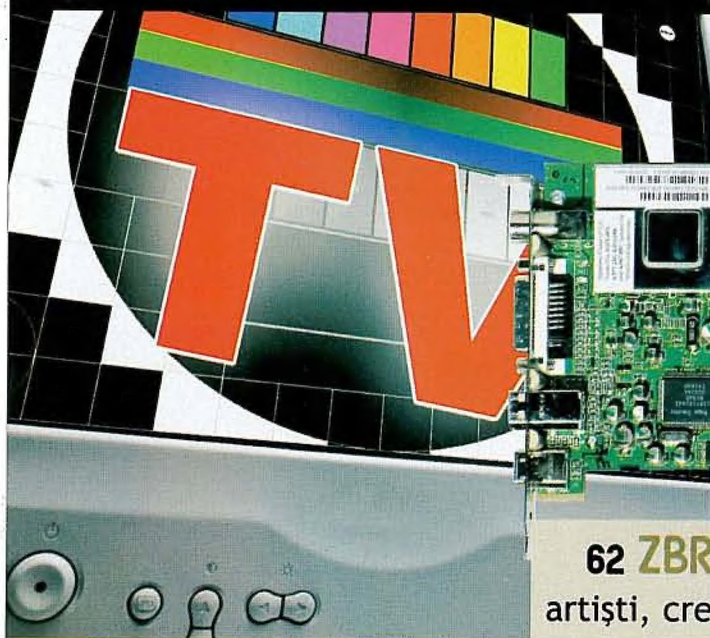
TV Tunerul este un pod între trecut și viitor. El aduce televiziunea pe computer, ceea ce ridică potențialul de dispozitiv multimedia al acestuia din urmă. Interactivitatea crește însă destul de puțin. Exact pe dos este sistemul set-top-box, care aduce computerul pe televizor. Interactivitatea este ceva mai mare, dar în definitiv câștigă dispozitivul care este orientat către viitor. Iar televiziunea este de domeniul trecutului și va sfârși înglobată de Internet, alături de radio și ziare. Nu protestați încă. Suntem siguri că aceste medii de informare și divertisment vor supraviețui într-un fel sau altul separat de Internet și PC. Dar deja în momentul respectiv TV-tunerele vor fi de mult uitate, sau înglobate și ele de alte dispozitive ce tind către multifuncționalitate, cum ar fi plăcile video sau plăcile de bază.

Până atunci însă, TV Tunerul este singura modalitate în care puteți avea "televizor pe computer" și sunt mulți cei care sunt atrași de farmecul acestei faze de tranziție. Atât în România cât și în alte țări la fel de dezvoltate din punct de vedere al divertismentului digital. TV Tunerul nu se va compara niciodată însă cu o conexiune broadband care permite urmărirea de filme on-demand, fără publicitate și fără probleme de transmisie. Ca și televiziunea prin cablu față de Internetul prin cablu, TV Tunerul este doar un surogat, un compromis făcut în așteptarea unei evoluții cu care computerul să se potrivească mai bine.

Până atunci însă, nimic nu se compară cu urmărirea unor videoclipuri pe MTV în timp ce aștepți să se instaleze un joc. Și pentru asta aveți nevoie de un TV Tuner, pe care îl puteți alege citind acest număr.
Vizionare plăcută!

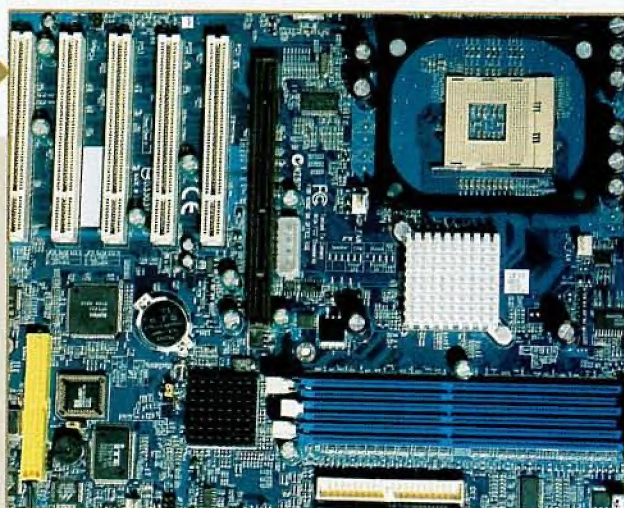
Echipa XtremPC

CUPRINS SEPTEMBRIE











LABORATOR

PERIODICE

HOBBY



88 MAFIA
Întotdeauna am vrut să fiu un gangster



60 WINGS 3D
Modelarea poligonală niponă se reîncarnează cu cetăţenie scandinavă



22 CUM SA...
• configurezi BIOS-ul
• cureţi sursa

24 MATROX PARHELIA
Calitate 2D imbatabilă



Echipa
Adrian Dorobăţ redactor şef
Liviu Marica redactor hardware
Razvan Radulescu redactor hardware
Radu Alexandru redactor feature
Bogdan Bridinel redactor jocuri
Dragos Inoan redactor jocuri

Design
Nicoleta Toma layout & dtp
Florian Marina grafică

Publicitate & PR
Cristina Savu director publicitate
cristinasavu@xtrempc
Andreea Fogas asistent marketing
andreeafogas@xtrempc.ro

Redacţia
Romas s.r.l.
str. Alexandru Puskin 18, Bucuresti 1
Telefon: 01-231.28.66
E-mail: redactia@xtrempc.ro

Abonamente
E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Probleme & informaţii CD
E-mail: infocd@xtrempc.ro

Probleme legate de produsele testate
E-mail: pretulcorect@xtrempc.ro

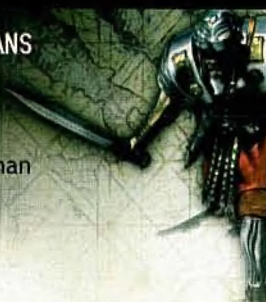
Producţie
Infopress S.A. tipar
MCCD realizare CD

ISSN
1582-2818

AVANPREMIERE

TESTE COMPARATE

FEATURE



PREZENTARI

hardware

testele indispensabile pentru achiziția oricărui produs

ABSENTUL LUNII

În această lună am avut cu siguranță plăcerea de a fi prima revistă din România care a avut realmente în mînă o placă Matrox Parhelia. Testată și răstestată ea ne-a oferit o seamă de surprize (de toate genurile) însă ce ne-am fi dorit noi și mai mult este să fi avut posibilitatea să testăm un ATI Radeon9700 Pro. Chiar dacă deja aflat în producție la o serie de firme partenere ATi (Gigabyte, Sapphire, Hercules etc), placa nu este încă disponibilă la scară largă în magazine și cu atât mai puțin în România (nu că Matrox Parhelia ar fi fost). Cu toate acestea, sperăm ca luna viitoare să vă putem prezenta placa ce este considerată peste tot pe Internet drept prima placă ce ia avans cu adevărat în fața celei mai puternice soluții NVIDIA (GeForce4 Ti4600), avînd în multe locuri o performanță superioară cu pînă la 40%.

TRENDURI

PLACI VIDEO

Titanium 4200 continuă să fie cea mai bine balansată placă din punct de vedere calitate preț. Cu prețuri cuprinse între 150$ și 200$ (variind în funcție de producător, tipul memoriei și conectori VIVO), soluțiile Ti4200 pot rula orice joc actual la un nivel ridicat de detalii. MX440 primește un concurent serios pe nivelul de mijloc al pieței în Radeon9000. Prețurile variază între 80$ și 120$ în funcție de producător și conectori VIVO.

PLACI DE BAZA

Plăcile KT400 încă nu au apărut astfel că cele ce utilizează chipsetul KT333 oferă în continuare performanțele de top pentru procesoare AMD. Prețurile sunt cuprinse între 70$ și 108$ variind în funcție de producător, RAID, chip de rețea și sunet. SiS735 rămîne una dintre cele mai ieftine soluții socket A cu prețuri de la 53$. Pentium 4 capătă un suport tehnologic deosebit pe baza chipsetului SiS648 utilizat împreună cu southbridge-ul SiS963. Oferta este AGP8X, DDR333 (și neoficial DDR400), USB 2.0, ATA133 și conectori FireWire. Shuttle este prima companie ce oferă această soluție. Luna aceasta, chiar dacă AMD oferă procesoare cu un mai bun raport calitate preț, orientarea spre Pentium4 aduce avantajele tehnologiei prezentă pe plăcile de bază.

PROCESOARE

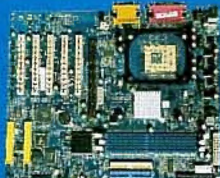
Cu anunțarea noului core Barton, AMD promite un nou avans tehnologic, în schimb pe piața noastră AthlonXP 1700+ (cu un preț în jur de 3.200.000 cu TVA inclus) și AthlonXP 1800+ (3.600.000 cu TVA inclus) rămâne maximul rezonabil pe care firma îl oferă, diferența până la un AthlonXP 1900+ fiind deja de peste 1.500.000. Pentium4 rămâne mult în urmă din punct de vedere al rezonabilității ofertei, P4 la 1.5GHz fiind cu circa 2 milioane mai scump decât un AhtlonXP1800+ (5.600.000-6.000.000 cu TVA inclus). Pentium 4 1.8GHz păstrează și el un preț destul de înalt la (6.700.000 - 7.000.000 cu TVA inclus). Procesoarele "mai accesibile" rămân Duron 900 MHz la circa 1.250.000 și Celeronul socket370 la 1000Mhz ce se află la circa 2.300.000 lei.

DIVERSE

În plan general este de remarcat dispariția din foarte multe oferte a CD-ROM-urilor Teac32X și dominația pe care o exercită cele la 52X, toate fiind la aproximativ 1.100.000 (TVA inclus). Memoria DDR400 continuă să nu fie omologată în timp ce plăcile de sunet aleargă undeva în jurul lui 1.500.000 (TVA inclus) cu care pot fi achiziționate o sumedenie de soluții 5.1 începînd cu Creative și terminând cu Philips.

SHUTTLE AS45GTR





Shuttle AS45GTR implementează mult așteptata tehnologie serial ATA, iar Seagate deja a anunțat două modele de HHD-uri cu acest tip de conectare. AS45GTR a devenit liderul topului soluțiilor socket 478 datorită performanțelor foarte bune din jocuri și excelentei dotări.

MATROX PARHELIA-512

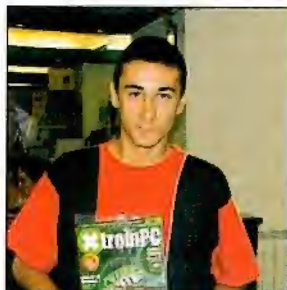




Matrox îmbină cel mai bine calitățile 2D și performanțele în jocuri. Chiar dacă placa dă dovadă de calități 2D incontestabile, este totuși și cea mai reușită placă video de la Matrox pentru aplicații 3D, oferind suficientă viteză și compatibilitate cu orice joc disponibil pe piață la ora actuală.

PULSUL STRĂZII

Luna aceasta am luat "pulsul străzii" în magazinul UltraPro Computers din Şoseaua Ştefan cel Mare Nr. 54



STANCIU RADU

15 ani, elev

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Vreau să-mi cumpăr boxe.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
De la prieteni. Îmi plac ştirile şi articolele despre Internet.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Internet şi jocuri.
Ce configuraţie are?
Pentium 4, 1,7GHz, HDD de 60 GB, placă video GeForce2 MX 440.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows XP Home Edition. Am multe jocuri, vă spun doar câteva: World Cup 2002, Warcraft 3, Half Life.



NEGRESCU ALINA

24 ani, studentă

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
O placă video şi o carcasă.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Da, îmi place rubrica Hobby pentru informaţiile de grafică şi Internet.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Pentru proiectele la facultate, Internet sau jocuri.
Ce configuraţie are?
AMD Duron 800 Mhz, HDD 20 GB, 128 DDRAM, nVidia TNT2 M64.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Win Me. MS Office, jocul GTA 3, programul antivirus RAV.



POPESCU ADRIAN

32 ani, inginer

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Caut oferta pentru a achiziţiona un sistem.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Am citit revista, îmi plac mai ales articolele despre grafica 3D.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Pentru proiectare şi, în timpul liber, pentru jocuri.
Ce configuraţie are?
Mai bine nu răspund... Generaţie veche...
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows 98. Aplicaţii gratuite.



COICULESCU IULIANO

ISRAEL
34 ani, comerciant

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Mă uitam să văd oferta.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Nu, dar am de gând.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Folosesc calculatorul pentru aplicaţii tip Office.
Ce configuraţie are?
Am un Pentium 3 de 500 Mhz, HDD 10 GB şi placă video GeForce2 MX400.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows XP. Am instalate aplicaţii tip Office.



INTZE ALEXANDRU DANIEL

17 ani, elev

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Un procesor pentru un upgrade de la P2 la P3; o placă de bază.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Da, am citit. Cel mai mult îmi plac articolele despre jocuri.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Pentru aplicaţii HTML.
Ce configuraţie are?
Pentium 3 la 500 MHz, HDD 10 GB, RIVA TNT 2 M64, 256 MB RAM.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows 98/XP, Photoshop, ACDSee, WinAmp, Counter Strike, BroodWar, Diablo 2.



DINU RĂZVAN

17 ani, elev

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Caut o placă de bază şi un procesor.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Da, îmi plac articolele despre jocuri şi aplicaţii multimedia.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
În general, mă joc dar folosesc şi aplicaţii multimedia.
Ce configuraţie are?
Pentium 466MHz, HDD 10 GB, 192 MB RAM, GeForce 2 MX 400.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows XP, ACDSEE, WinAmp, GTA3, Virtual Fighter.



TOMA CĂTĂLINA

33 ani, inginer

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Voi cumpăra un calculator.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Nu am mai citit această revistă.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Îl folosesc pentru contabilitate şi copii pentru a viziona filme.
Ce configuraţie are?
AMD Duron la 850 Mhz, 128 MB RAM, HDD de 20 GB.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows XP Professional. Aplicaţii de contabilitate şi programe de divertisment: jocuri, filme, muzică.



DUMITRESCU ANTONIU

31 ani, inginer service

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Am cumpărat un Tuner TV.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Da, am fost şi abonat. Cel mai mult îmi place "hardware"-ul.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Pentru grafică şi Internet. Când am timp mă şi joc, bineînţeles.
Ce configuraţie are?
Am un Athlon 900 Thunder Bird, HDD de 40 GB, GeForce 2 MX400.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows 98/2000 şi Linux. Am instalat Office 97, aplicaţii de grafică 3D cum ar fi 3DS Max.



NICULAI TIBERIU

14 ani, elev

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Am cumpărat un calculator.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Nu am citit-o, dar m-aţi făcut curios...
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Îl voi folosi pentru Internet, jocuri, filme, muzică.
Ce configuraţie are?
Am cumpărat un Duron de 950 Mhz.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows 98, Windows XP. Voi instala şi un program pentru muzică şi, de asemenea, cât mai multe jocuri. Abia aştept!



COLŢEANU PETRUŢ

28 ani, asistent marketing

Ce cauţi în magazin? După ce te uiţi?
Eram în trecere. Vreau să iau în rate componente PC.
Ai citit XtremPC? Ce parte îţi place cel mai mult?
Da, la un prieten. Cel mai mult mi-a plăcut partea de hardware.
Pentru ce foloseşti calculatorul?
Îl folosesc la serviciu, navighez pe Internet, mă joc.
Ce configuraţie are?
Este un AMD Duron, 1200 Mhz, 256 MB RAM, HDD 60 GB.
Ce sistem de operare foloseşti? Ce software şi jocuri ai?
Windows 98, Windows XP, MS Office; Tycoon.

Digisette DUO-DX E-Casette Audio Player

TEHNOLOGIA CARE NE DUCE DIRECT IN TRECUT

Piața MP3-playerelor devine din ce în ce mai aglomerată așa că doar cei care vin cu un dispozitiv inovator au șanse de succes. În categoria posibilor câștigători se numără și Digisette, o companie care construiește cu Duo-DX E-Casette o punte între trecut și viitor. Este vorba de un mp3 player cu o facilitate extrem de interesantă: poate înregistra în format digital muzica de la dispozitive analogice obișnuite. Introduceți E-Casette în casetofonul de la mașină sau în cel de pe birou și puteți întregistra melodii de pe altă casetă, de pe un CD sau de la radio în limita celor 96 de MB cu care este dotat aparatul. Funcția de înregistrare funcționează și prin conectarea unui cablu în mufa de microfon a aparatului, dar deja intrăm pe teritoriul banalului. Transformarea analog-digital funcționează și în sens invers, E-Casette putând emula o casetă obișnuită. Puteți astfel reda melodii mp3 pur și simplu introducând dispozitivul într-un casetofon obișnuit.
E-Casette este pus în mișcare de un performant procesor Texas Instruments. Memoria on-board poate fi suplimentată până la 160 de MB prin intermediul unui card MMC, ceea ce duce la posibilitatea de a înregistra peste 10 ore de voce la o calitate rezonabilă. Casetele audio nu și-au dat duhul se pare...

TEHNO TREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului



Meade CaptureView

TRAGI CU OCHIUL SI RAMAI CU AMINTIRI

Un binoclu cu cameră digitală integrată. Trebuie să recunoașteți că nu s-a mai gândit nimeni la asta până acum. Firma de echipament sportiv Meade a fost prima care a pus la punct un sistem optic de acest tip, îmbinând un binoclu cu zoom optic 8x22 cu o cameră digitală CMOS de 8MB ce vă permite să capturați 40 de imagini la rezoluția de 640x480 sau 400 de imagini la rezoluția aproape indescifrabilă de 196x144 pixeli. Dispozitivul se conectează la PC prin intermediul unui cablu USB și vine cu tot softul necesar pentru a transfera și edita fotografiile. Expunerea și focusul automate fac ca Meade CaptureView să fie potrivit și pentru cei care nu au talent în domeniul fotografic.

Snowcrash Netsurfer

VISUL ORICARUI NAVIGATOR PE INTERNET

Snowcrash, o companie denumită după celebrul roman cyberpunk al lui Neal Stephenson, se ocupă cu crearea unor concepte inovatoare de mobilă și accesorii într-o lume dominată de noile tehnologii. Dintre toate produsele lor vă va atrage cu siguranță atenția modelul Snowcrash Netsurfer, care revoluționează relația noastră cu computerul și regândește ansamblul birou-computer, luând în calcul necesitățile navigatorilor pe Internet. Ecranul cu cristale lichide nu vă va obosi ochii, iar poziția semiculcată plasează monitorul la nivelul ochilor, asigurând o navigare relaxată pentru o perioadă lungă de timp. Pernițe îmbrăcate în piele ca și scaunul suportă capul și spatele, iar apanajele pentru sprijinul mâinilor și picioarelor sunt ajustabile. Dacă există un produs la care râvnim cu patimă în aceste pagini, atunci cu siguranță că acesta este Snowcrash Netsurfer. Și nu credem că ne puteți contrazice.





Creative MuVo

UN RECORD DE MINIATURIZARE

Combinație de MP3 Player și drive USB portabil, noul dispozitiv de la Creative înscrie un record în privința dimensiunilor. Mai mic decât jumătate de pachet de țigări, MuVo nu are drept concurenți decât ceasurile ce pot reda muzică digitală. Cantitatea mai mare de memorie (128 MB), capacitatea de a reda atât MP3 cât și WMA și eliminarea necesității unor cabluri pentru transfer îl fac candidatul perfect pentru un player de buzunar. Îl puteți chiar folosi ca breloc pentru chei. Nu are nevoie decât de o singură baterie obișnuită pentru a funcționa. Și de o pereche de căști dacă vreți să ascultați muzică. Nu vă așteptați însă la cine știe ce putere: amplificatorul nu este foarte performant, în principal din cauza alimentării slăbuțe.

TES - Toilet Entertainment System

TOALETELE PUBLICE DIN VIITOR



Cine alții decât suedezii, cel mai civilizat popor din Europa, ar fi putut inventa un sistem de divertisment pentru toaletele publice? Închipuiți-vă că este de ajuns să apăsați pe butonul "Știri naționale" și computerul central vă va printa pe hârtia igienică ultimele evenimente din țară. Ce ziceți de două-trei bancuri sau o problemă de logică? Să tot te duci la toalete publice. Problema mesajelor de pe pereți a fost rezolvată elegant: apăsați butonul SMS și pe hârtia igienică va fi tipărit ultimul mesaj trimis de cineva centralei: "Pantelimon o iubește pe Geanina", de exemplu.

Sony DVD Walkman D-VM1

DVD ORIUNDE TE-AI DUCE

Sony a inventat conceptul de walkman, care este în aceeași categorie de popularizare ca și "adidas", "xerox" și "blugi", și iată că acum la dus la extrem cu D-VM1, DVD Walkman. Principalul punct de atracție al acestui dispozitiv portabil este că poate reda conținutul unui DVD pe ecranul LCD de 3,5" cu care este dotat, permițând vizionarea de filme oriunde v-ați afla. DVD Walkman recunoaște formatele DVD, DVD-RW, VCD, CD-R, CD-RW și poate scoate sunetul în format Dolby Digital și Dolby Surround. De asemenea, el poate fi conectat și la un televizor obișnuit prin intermediul unui adaptor Input/Output, și dispune de o telecomandă integrată și una externă. DVD-ul ar deveni mult mai utilizat dacă un astfel de dispozitiv ar fi mai accesibil, dar la un cost de peste 1000$, mai avem mult de așteptat până să devină rentabil.






MC&CD MEDIA
www.ergona-mccd.ro

Multiplicare industrială de CD-uri și CD ROM-uri
• Realizări CD-uri personalizate și cărți de vizită pe CD
• Multiplicare DVD, casete video, casete audio
• Imprimare OFFSET imagine similară unei fotografii
• Producție filme offset
• Design

MC&CD MEDIA s.r.l., Splaiul Independenței 202A,
Tel./Fax: 212 71 96/97/98/99
Mobil: 093-170 509; 093-252 311; 093-761 700; 091-217 633

DE VORBA CU ABIT DESPRE OVERCLOCKING, SERIAL ATA SI SUPORTUL PENTRU AMD K8

INTERVIU



ABIT
Your Reliable Partner

Timucin Ozcan

CEE Marketing Manager
ABIT Computer Corporation

XPC: Ce procent din totalul producţiei ABIT reprezintă plăcile de bază? Dar plăcile video? Pe care dintre ele intenţionaţi să vă concentraţi în viitor?
Timucin Ozcan: Plăcile de bază sunt segmentul mai important în producţia ABIT, dacă le comparăm cu plăcile video. Plăcile de bază reprezintă circa 80% din vânzări şi deci sunt o importantă parte a ABIT. Plăcile video au crescut în importanţă în ultimii ani şi acum reprezintă 20% din vânzări.

XPC: În ceea ce priveşte segmentele de piaţă, cum vă comparaţi cu principalii dumneavoastră competitori (ASUS, MSI, Gigabyte)? Care sunt punctele forte ce vă evidenţiază în faţa competitorilor?
Timucin Ozcan: Când analizăm segmentele de piaţă şi ne comparăm cu ceilalţi producători de plăci de baza, comparaţia se face pe pieţe similare. Prin asta înţelegem zona end-user-ilor. În aceasta zonă avem un segment de piaţă egal cu cel al "liderilor" ASUS şi MSI. Ierarhia variază de la lună la lună şi de la ţară la ţară. ABIT este marca de plăci de bază numărul 1 din mai multe ţări de pe glob. În termeni de puncte forte, se poate spune că ABIT a inventat plăcile de bază pentru performanţă. ABIT a fost prima companie care a implementat "tweaking"-ul pentru BIOS cu ajutorul utilitarului SoftMenu şi a fost întotdeauna prima companie cu opţiuni inovatoare. În prezent, ABIT este în continuare o firmă ce oferă performanţă şi overclocking la maxim. ABIT este încă cea mai cunoscută marcă de plăci de baza pentru performanţă. În această privinţă, consumatorii ne spun că suntem primii în top.

XPC: Găsim multe opţiuni de overclocking în BIOS-ul plăcilor de bază ABIT. Cât de multă atenţie acordaţi fenomenului de overclocking şi de ce?
Timucin Ozcan: După cum am afirmat deja, ABIT a inventat overclocking-ul şi continuă să se asigure că plăcile de baza ABIT sunt cele mai overclockabile de pe piaţă. SoftMenu este prezent în BIOS pentru a garanta că utilizatorii ABIT pot obţine mai mult de la plăcile lor de baza. ABIT are o echipă dedicată BIOS-ului, care are sarcina de a se asigura că BIOS-urile ABIT oferă maximum de performanţă şi stabilitate. Mulţi dintre utilizatorii ABIT vor mai mult de la plăcile lor de baza şi noi facem acest lucru posibil. Cu unele dintre modelele noastre recente, unele site-uri de hardware au reuşit să ducă FSB-ul de la 133 Mhz la 220 Mhz. E un salt de performanţă spectaculos.

XPC: Cum au primit utilizatorii vestea că modelele IT7 si AT7 nu vor mai avea porturi PS/2, seriale şi paralele, acestea fiind înlocuite de conectori USB 2.0?
Timucin Ozcan: Reacţiile au fost incredibile. Utilizatorii şi presa au afirmat că era momentul ca această schimbare să aibă loc. Plăcile de bază sunt gata pentru noua generaţie de periferice şi pare potrivit ca ABIT să fie firma care să acomodeze această nouă generatie. Au existat fireste şi o serie de utilizatori care au cerut reintroducerea porturilor PS/2 pe placa de bază pentru că nu vroiau să fie nevoiţi să îşi schimbe tastatura şi mouse-ul pe care le aveau deja. Aşa că pentru linia Max2, am reintrodus porturile PS/2. Totul este să îţi asculţi consumatorii. Dacă ei vor să aibă PS/2, ABIT nu poate să spună nu.

XPC: Pentru IT7-MAX2 aţi reintegrat porturile PS/2 în design, după ce le-aţi exclus în cazul primului IT7-MAX. Consideraţi că încă nu a sosit momentul să renunţăm complet la restul conectorilor în afara celor USB?
Timucin Ozcan: Asa cum am mentionat deja, a fost o decizie dictată de reacţia end-user-ilor. ABIT a fost primul producător de plăci de bază care a avut curajul să spună că e timpul ca plăcile de bază să treacă la următorul nivel. E timpul pentru o nouă generaţie. Cu seria Max, ABIT a creat ceva ce nu se mai văzuse până atunci. Cu Max 2, ABIT a făcut o mică ajustare bazată pe ceea ce end-userii considerau ansamblul perfect. Probabil că şi alţi producători de plăci de bază vor urma designul ABIT asa cum au făcut cu BIOS-ul "jumperless", dar în general sunt cam cu un an în urma ABIT. Poţi merge pe calea bătută sau îţi poţi asuma riscuri. Desigur că doar cei care îşi asumă riscuri pot face inovatii. ABIT a făcut acest lucru cu seria de plăci de bază MAX.

XPC: Aţi luat în considerare utilizarea pe viitor a chipseturilor VIA pentru platforma socket 478, de exemplu P4X400?
Timucin Ozcan: Nu. Noi testăm toate chipseturile disponibile si pe baza performantei, stabilităţii şi opţiunilor încercăm să determinăm dacă merită să fie folosite. De asemenea ascultăm sugestiile clienţilor şi utilizatorilor în privinţa a ce plăci de bază şi-ar dori. Cântărind toate argumentele, s-a decis că ABIT nu va produce astfel de plăci de bază în viitorul apropiat.

XPC: Credeţi că producătorii vor oferi suport pentru RDRAM 1066? Va aduce acest standard memoria RDRAM în atenţia utilizatorilor?
Timucin Ozcan: Cred că anumiţi producători de plăci de bază, inclusiv ABIT, vor suporta RDRAM 1066. Va

aduce acest lucru RDRAM în atenția utilizatorilor? Nu. RDRAM a fost un tip de memorie destinat unei nișe limitate de pe piață și va rămâne la fel în continuare. RDRAM-ul ocupă aproximativ 5% din piața de memorie și ne așteptăm ca această situație să se perpetueze.

XPC: Cum se pregătește ABIT pentru noul AMD K8? Când credeți că va începe producția de masă pentru un model de placă de bază cu suport pentru K8 și când va fi disponibilă pe piață?
Timucin Ozcan: Abit este design partner pentru plăcile de bază K8. ABIT a fost ales ca partener pentru că AMD a vrut să colaboreze cu renumitele echipe de cercetare și producție de la ABIT. Puțini producători de plăci de bază sunt aleși de creatorii de procesoare pentru a fi design partners. ABIT este ales constant ca design partner. Înseamnă asta că plăcile ABIT au un avantaj față de cele ale competiției în ceea ce privește performanța, stabilitatea și opțiunile? Firește. Atunci când te ocupi de designul unei plăci, știi totul despre acea placă. ABIT cooperează îndeaproape cu AMD la acest proiect și lucrurile avansează foarte bine. Chiar mai bine decât ne așteptam. Din păcate nu putem da detalii, pentru că, fiind design partner, suntem limitați de contractul de confidențialitate. Oricum, K8 pare să fie un produs uimitor.

XPC: Noul IT-MAX2 are în specificații mult așteptatul Serial ATA. Credeți că utilizatorii vor adopta rapid acestă tehnologie sau va mai dura până când utilizatorii vor fi tentați să își înlocuiască hard-disk-ul actual? Ar trebui producătorii să ofere în viitorul apropiat Serial ATA împreună cu ATA obișnuit, cum face ABIT în cazul modelului IT7-MAX2?
Timucin Ozcan: Va mai trece ceva timp până ce Serial ATA va deveni utilizat la scară largă. Există mai multe motive pentru asta. În primul rând stocul de hard-disk-uri Serial ATA este foarte limitat la momentul actual și producătorii se așteaptă ca ele să fie asimilate foarte încet pe piață. În al doilea rând, este vorba de o tehnologie foarte nouă. Majoritatea utilizatorilor sunt reticenți când este vorba să achiziționeze o nouă tehnologie. Și în final, hard disk-urile Serial ATA vor fi de la bun început mai scumpe decât cele obișnuite. Tehnologia Serial ATA va deveni în cele din urmă acceptată pe scară largă, pentru că oferă numeroase avantaje față de actuala tehnologie paralelă, dar va mai dura o perioadă. ABIT s-a pregătit deja, oferind Serillel cu linia Max2 de plăci de bază. ABIT Serillel ATA este sistem de cabluri ce permite utilizatorilor să conecteze hard-disk-uri cu interfață paralelă la porturile seriale de pe noile plăci din seria ABIT MAX2. Puteți experimenta Serial ATA chiar acum, cu hard disk-ul actual! Ofertă valabilă doar la ABIT!

XPC: În prezent USB 2.0 pare să fie folosit tot mai mult chiar și în defavoarea interfeței Firewire IEEE1394. Cum veți suporta cele două tehnologii pe viitor? Veți renunța la FireWire în favoarea USB 2.0?
Timucin Ozcan: Suportă atât FireWire cât și USB 2.0. De fapt, în unele cazuri le suportăm pe ambele pe aceeași placă. Seria Max 2 vă oferă ambele alternative: 10 porturi USB și 3 FireWire. Doar ABIT poate oferi acest ansamblu. Cu Intel ca susținător al USB 2.0, FireWire va fi sub o presiune mai mare în cursa spre acceptarea globală. Cu toate acestea, utilizatorii Firewire sunt numeroși în Japonia și Europa și FireWire este o tehnologie care oferă viteză mare și alte avantaje. De aceea ABIT va continua să ofere suport pentru acest standard.

XPC: Deși AMD este destul de popular acum, se pare că și platformele Pentium 4 se bucură de un binemeritat succes. Puneți accentul pe AMD sau pe Intel?
Timucin Ozcan: Nu ne concentrăm pe producători, ci pe platforme. De exemplu, doar cu un an în urmă, AMD fabrica procesoare care zdrobeau Intel din punct de vedere al performanței și al overclocking-ului. VIA a produs poate chipsetul deceniului cu KT266A. A fost o combinație extraordinară. La momentul respectiv cred că totul de la ABIT se învârtea în jurul acestei combinații. De atunci însă, Intel s-a întors în forță. Intel Pentium 4 1.6A este un procesor uluitor și alegerea mea pentru sistemul personal. Chipseturile Intel sunt de asemenea solide. Intel a făcut o treabă minunată și merită toate premiile și distincțiile pe care le-a câștigat în 2002. Cei de la SIS s-au maturizat și ei și au început să producă chipseturi în care producătorii pot să aibă încredere. În prezent, atât AMD cât și Intel au platforme puternice în termeni de procesoare și chipseturi. Situația va deveni mai interesantă anul viitor, când vor apărea noi tehnologii. Oricum, hardware-ul este bine pus la punct, nu mai rămâne decât ca și inginerii software să muncească mai mult. Producătorii de jocuri creează deja titluri care cer hardware din ce în ce mai performant pentru grafica lor de o calitate incredibilă și scenariile realiste. Ne-ar mai trebui aplicații la fel de pretențioase pentru sectorul bussines și nu am mai avea probleme cu progresul hardware pentru anii ce urmează.

"În termeni de puncte forte, se poate spune că ABIT a inventat plăcile de bază pentru performanță. ABIT [...] a fost întotdeauna prima companie cu opțiuni inovatoare."

XPC: Intenționați să lansați mai mult de o placă de bază bazată pe chipsetul KT400? Cum vor fi personalizate soluțiile KT400 ABIT?
Timucin Ozcan: Da. ABIT va lansa deja placa de bază KD7-RAID, bazată pe chipsetul KT400. Modelul va suporta cele mai noi modele de Athlon XP, și pentru prima dată un front side bus de 333 MHz, oferind performanță ultimul racnet, fără compromisuri.

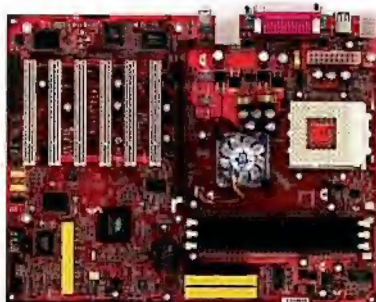
XPC: Cât de importantă este piața din România pentru ABIT? Ce planuri de viitor aveți pentru partenerii din România?
Timucin Ozcan: Strategia competitivă a ABIT are o influență majoră pe piață la momentul actual. Prețul produselor noastre, imaginea brand-ului, sistemul de distribuție și programul de promoții au un succes deosebit în Europa de Est la momentul de față. România este încă o piață volatilă. Ce se întâmplă în plan politic se reflectă în plan economic. "Găsește un partener local" este refrenul pe care îl aud toate firmele care vor să facă afaceri în România. Distribuitorii locali sunt vitali pentru introducerea unui produs într-o țară și deși codul vamal românesc este pe cale să se schimbe, taxele vamale de import mari fac partenerii locali o necesitate. Așa că pot afirma că piața din România este la fel de importantă pentru ABIT ca oricare altă piață majoră.Suntem foarte mulțumiți că marca ABIT are o imagine puternică pe piață. Pentru ABIT, cea mai bună strategie este competiția directă cu firmele concurente. Cred că această strategie este în mod special potrivită pentru ABIT pentru că deja avem numeroase avantaje pe piață.

ULTIMA ORĂ

Produsele care merită toată atenția

MSI KT4 Ultra

AGP 8X, Serial ATA și USB 2.0



MSI a afirmat că este cea mai dotată placă de bază produsă de către ei până acum. KT4 Ultra este construită pe baza chipset-ului VIA KT400 pentru procesoarele Socket A și aduce ca principale noutăți tehnologice Serial ATA, AGP 8X, USB 2.0 și suport pentru memoria DDR 400. Opțional, KT4 Ultra suportă PC2PC Bluetooth, IEEE 1394 și Gigabit LAN. Ultimul standard AGP 3.0 (AGP 8X) oferă posibilitatea utilizării celor mai performante plăci video apărute pe piață și alături de suportul pentru memoria DDR 400 se poate obține o lățime de bandă de 3,2GB pe secundă. Serial ATA oferă rate de transfer de până la 150MB pe secundă. Conform standardelor formatului ATX, MSI KT4 Ultra este dotată cu 3 sloturi pentru DIMM care suportă maxim 3GB DDR333/400 SDRAM. Sloturile de expansiune disponibile sunt 1 AGP 8X și 6 PCI. Ca dotări suplimentare MSI oferă un set de accesorii hardware și software format din: S-Bracket, D-Bracket2, Live Update, Live Utility, Fuzzy Logic și PC Alert III.

www.msi.com.tw

Potul Chaintech a fost umflat

Prima ediție "umflă potul" s-a finalizat



MIHAIL SERAFIM



FLORIN FRUNZĂ

În urma concursului "Umflă potul!", organizat în XtremPC 33, s-au desemnat, prin tragere la sorți, cei doi câștigători. Acest concurs oferea o placă video CHAINTECH Ti4600 pentru câștigătorul premiului întâi și o placă de bază CHAINTECH BJD i845D pentru câștigătorul celui de-al doilea premiu. Norocoșii câștigători sunt: Mihail Serafim (I) și Florin Frunză (II).
Pentru a-și ridica premiile, aceștia s-au prezentat la redacție, unde au fost și fotografiați pentru posteritate. Tragerea la sorți, care a avut loc în data de 15 august 2002, la sediul redacției noastre, a fost înregistrată video, filmul fiindu-vă oferit, pentru transparență deplină, pe CD-ul care însoțește numărul curent al revistei.

PlexWriter 48/24/48

Cele mai bune tehnologii în slujba scrierii



Noul CD-Writer de la Plextor asigură performanțe de top cu o viteză de scriere-48X, de rescriere-24X și de citire-48x. Cea mai interesantă caracteristică a acestei unități este posibilitatea de overburning până la 94,55 minute. Unitatea este dotată cu un buffer de 4MB și pentru stabilitatea scrierii la viteze mari folosește tehnologia BurnProof de la Sanyo. Viteza de înregistrare a track-urilor audio separate este variabilă datorită tehnologiei VariRec. Și puterea de scriere poate varia în funcție de temperatură folosind funcția "Writing Power". Partea electronică limitează zgomotele interne în momentul în care apar vibrații prelungind astfel durata de funcționare a unității și evitând spargerea CD-urilor. În concluzie, cu această unitate se poate scrie un CD în mai puțin de 3 minute. www.plextor.com

VIA Envy24HT

VIA suportă codec-urile Windows Media Player 9

Windows Media Player 9 care va fi disponibil și în Service Pack 1 pentru Windows XP va avea capabilități audio la nivel profesional oferind posibilitatea de redare și înregistrare la claritatea și performanța 24-bit/96KHz. Cu un suport complet pentru tehnologia WMA Profesional, VIA Envy24 și VIA Envy24HT suportă rezoluția de 24-bit pentru performanțe excelente atât la înregistrare cât și la redare. Cu posibilitatea de a reda sunetul pe un număr de 12 ieșiri independente, seria Envy poate ușor reda sunetul în formatele 5.1, 6.1 și chiar 7.1 pentru o experiență audio ca la cinematograf. Seria de procesoare audio VIA Envy va oferi un suport audio excelent împreună cu noile codec-uri Windows Media Audio 9.
www.via.com.tw





SiSR658

Primul chipset care suportă RDRAM 1066MHz



Noul chipset pentru procesoarele Pentium 4 produs de Silicon Integrated Systems oferă o lățime de bandă de 2 ori mai mare decât memoria DDR. Interfața flexibilă cu memoria suportă toate configurațiile posibile, modulele Single Channel și o capacitate de maxim 4GB. Datorită tehnologiei proprietare MuTIOL, SiSR658 poate atinge ușor rata de transfer de 1GB pe secundă între Northbridge și Southbridge. SiSR658 suportă chip-urile grafice cu interfața AGP 8X și împreună cu Southbridge-ul SiS963 asigură o viteză de transmitere a datelor pe FSB de 533MHz. Cipset-ul este echipat cu funcții multimedia puternice care includ AC97 2.2 Audio cu 5.1 canale, 10/100MB Ethernet, home PNA2.0, Dual ATA 133/100/66 IDE, 6 sloturi PCI și 6 porturi USB 2.0/1.1. www.sis.com

Microtel SYSMAR710

Calculatoare ieftine cu Lindows și C3

Procesoarele VIA C3 și-au găsit loc și în calculatoarele produse de Microtel și anume modelele Microtel SYSMAR710, SYSMAR715, SYSMAR150 și SYSMAR151. Combinația între procesorul de consum redus VIA C3 și 128MB SDRAM pe o placă de bază cu chipset VIA Apollo PLE133 cu grafica integrată, oferă utilizatorilor performanțe suficiente pentru rularea aplicațiilor de tip "office" sau multimedia la un preț nemaiîntâlnit: 199$. Microtel SYSMAR710 este echipat cu sistemul de operare Lindows, iar Microtel SYSMAR150 este echipat cu Windows XP Home Edition. SYSMAR710 este dotat cu un procesor VIA C3 800MHz cu FSB de 133MHz, 128MB SDRAM, hard disk de 10GB și CD-ROM. Pentru conectivitatea LAN sau Internet calculatorul poate fi echipat cu un modem de 56Kbps și/sau o placă de rețea 10/100MB. Toată linia de computere SYSMAR este disponibilă doar prin magazinul online Walmart.com. www.walmart.com

Procesoarele Transmeta

Transmeta a reușit să atragă atenția

Până acum, procesoarele Crusoe fabricate de firma Transmeta au fost privite cu scepticism de majoritatea integratorilor. Însă 7 noiembrie va fi o zi foarte bună pentru Transmeta deoarece HP și Microsoft vor anunța simultan noile PC-uri portabile bazate pe procesoare Crusoe. Transmeta se mai poate bucura și de faptul că 4 din cele mai bune 10 companii producătoare de notebook-uri din lume folosesc procesoare Crusoe. În prezent cel mai puternic procesor Transmeta este Crusoe TM5800 la frecvența de 1GHz, construit în tehnologia de 0,13 microni de către TSMC. Anul viitor Transmeta are în plan să lanseze noul procesor Crusoe TM8000 256-bit care va funcționa la o frecvență de 1.4GHz. www.transmeta.com

AT-8026FC

Switch Enhanced Stacking™ de la Allied Telesyn



AT-8026FC este un switch administrabil Fast Ethernet Layer 2, cu 24 porturi 10/100TX, plus două porturi fixe de uplink 100FX cu conectori SC. În această configurație, switch-ul este ideal pentru clienții care își doresc conexiuni backbone Fast Ethernet pe fibră optică. El se alătură celorlalte două din seria AT-8000 (AT-8024GB și AT-8024). Spre deosebire de celelalte două modele din serie, AT-8026FC include și modulele 100FX. Caracteristicile tehnice ale acestei linii de produse (AT-8000) cuprind performanțe wirespeed, arhitectură non-bloking și tehnologie Enhanced Stacking™ respectând standardele IEEE 802.1p Quality of Service, IEEE 802.1Q VLAN tagging, IEEE 802.3ad Link Aggregation, IEEE 802.1d Spanning Tree și IEEE 802.3x Flow Control. Switch-urile pot fi distribuite în diverse rack-uri, pe camere sau etaje diferite. Aceste moduri de amplasare constituie o diferență majoră față de alte soluții de stivuire.

www.alliedtelesyn.com

Athlon XP cu nucleu Barton

Pentium 4 și-a găsit din nou nașul

AMD a anunțat disponibilitatea noului procesor Athlon XP cu nucleu Barton începând cu luna octombrie. Noul procesor va fi construit în tehnologia de 0,13 microni, va suporta FSB-ul de 333MHz și va avea 512KB Level 2 cache. AMD a afirmat că specificațiile și performanțele procesorului Athlon XP bazat pe nucleul Barton sunt comparabile cu cele ale procesoarelor Intel Pentium 4. La lansare noul procesor va fi reprezentat de două modele diferite. www.amd.com

EXPLOREAZA UNIVERSUL CONNECTUS

Connectus

ASTECH SOLUTIONS

Marca CONNECTUS este asociată unui ansamblu de produse (hard și soft) și servicii, astfel structurat încât să permită, prin extinderea utilităților unui calculator personal, dezvoltarea individului în contextul Societății Informaționale.

Laborator Personal + Calculator Personal = Experiență Personală

Un produs CONNECTUS constituie o interfață inteligentă între individ și societate fiind astfel structurat încât să permită
- transferul de cunoștințe noi către individ,
- stimularea creativității individului și valorificarea rezultatelor la scară socială,
- adaptarea continuă a tânărului la cerințele unei pieței dinamice.

www.astech.ro

AsTech Solutions

str. N. Constantinescu nr. 12, bloc 15, sector 1,

Tel./Fax:021-2314436, 0723164671, 0723164670



Barracuda ATA V

Interfață Serial ATA și capacități de 80 și 120GB

Noua serie de hard-disk-uri Barracuda ATA V este disponibilă cu interfața Serial ATA și cu interfață IDE. Modelele cu interfața IDE au fost lansate pentru a susține tranziția către noul standard care s-a impus foarte rapid. Viteza de 150MB/s este folosită la prima generație de unități Serial ATA urmând ca a doua generație să atingă viteza de 300MB/s, iar a treia generație o viteză greu de imaginat acum - 600MB/s. Viteza bus-ului pentru Serial ATA 150 este de aproximativ 1,5GB/s. Noile hard-disk-uri de la Seagate folosesc tehnologia de stocare de 60GB pe un singur platan, au o viteză de rotație de 7200rpm, timpul de acces de 9ms și integrează un controler nativ Serial ATA, nu doar un Translator. De asemenea, folosesc tot un motor SoftSonic și sunt dotate cu un bufer de 8MB. www.seagate.com

Monitoare de 17" LCD IBM

Vânzările de monitoare LCD iau amploare

IBM a început să primească comenzi pentru noile sale monitoare LCD de 17". Cele două modele sunt: T750 cu un conector analog și unul digital DVI-D și T710 cu o singură intrare analog. Caracteristicile principale ale modelului T750 sunt: rezoluția maximă (SXGA) 1280x1024, contrast de 500:1, 35ms timp de răspuns, mărimea pixel-ului de 0.264mm, unghiurile de vedere orizontal și vertical de 170°, 31-81KHz frecvența verticală, iar frecvențele de refresh orizontal sunt cuprinse între 55Hz și 75Hz. Greutatea monitorului este de 7Kg, iar prețul este estimat la aproximativ 830$.



T710 suportă aceleași rezoluții, singurele diferențe fiind contrastul care este de 350:1 și unghiurile de vedere orizontal și vertical, ambele de 125°. Greutatea monitorului este de 5,7Kg, iar prețul este estimat la aproximativ 670$.
www.ibm.com

RICOH Caplio RR30

3,24 megapixeli și zoom total de 10,2X



Ricoh a intrat și pe piața camerelor foto digitale cu un model foarte performant pentru categoria din care face parte. Viteza maximă de captură a imaginilor este de 0,22 devenind astfel cea mai rapidă cameră din categoria sa. Caplio RR30 beneficiază de un senzor CCD de 1/2,7 inch cu filtru pentru culori primare care oferă o rezoluție foarte bună de 3,24 megapixeli. În modul macro camera foto poate captura imagini de la distanța minimă de 1cm față de obiect. Obiectivul camerei este alcătuit din 6 lentile care includ 3 lentile asferice. Folosind noul zoom 3x optic în combinație cu zoom-ul digital de 3.4x, Caplio RR30 asigură o performanță deosebită furnizând un zoom total de 10.2x. Pentru mărirea calității, camera incorporează un procesor de imagine care filtrează zgomotul video. Caplio RR30 poate face captură video în format AVI timp de 120 secunde. Greutatea camerei este de 160 de grame. Ca mediu de stocare Caplio RR30 folosește memoria Secure Digital card. Distribuitor, Depozitul de Calculatoare. www.ricoh.com, www.itshop.ro

M2E

Portabilitate excepțională de la ASUS

ASUS a anunțat disponibilitatea noului notebook M2E care suportă procesoare Intel Pentium 4 Mobile. Carcasa este confecționată dintr-un aliaj de magneziu, aluminiu și fibre minerale, este foarte subțire și asigură o mobilitate deosebită. Noul model cântărește doar 2Kg, iar modulele de rețea wireless IEEE 802.11b, wireless LAN și placa de rețea 10/100 îi asigură o conectare totală. Performanțele lui M2E sunt foarte bune, mai ales având în vedere faptul că utilizează procesoare Pentium 4 Mobile cu frecvențe de până la 1,8GHz și dotate cu 512KB L2 cache. Fiind echipat cu un ecran TFT LCD de 14" și beneficiind de performanțele chipset-ului SiS 650 (ce asigură o lățime de bandă bună pe AGP), modelul M2E oferă o calitate excepțională a imaginii și performanțe excelente în 3D. www.asus.com www.romsoft.ro





VREI SĂ ÎNCEPI O CARIERĂ ÎN DOMENIUL JOCURILOR PC?

GRĂBEȘTE-TE
(Un loc s-a ocupat, mai este unul singur)
MAI AI O ȘANSĂ

XtremPC angajează redactor jocuri.

Cerințe: cunoștințe solide în domeniul jocurilor PC, abilități foarte bune de sinteză și exprimare
CV la redactia@xtrempc.ro sau Fax: 021-231.28.66

PlayStation şi DVD-player dintr-un foc!

Sony, eşti de–al casei!

Creează în jurul tău o altă lume

Te-ai gândit vreodată să ai în casă, dintr-un foc, o consolă PlayStation şi un DVD Player? Poţi să te bucuri acum de jocuri cu cea mai realistă grafică sau filme cu imagine şi sunet incredibile, la un preţ excepţional. PlayStation2 e o altă lume. Lumea virtuală care te fascinează.

www.sony.ro



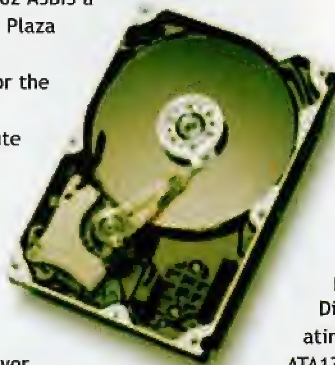
go create

SONY

ROMANIA INSIDE

Ce se întâmplă pe piața IT din România

SEMINAR MAXTOR organizat de ASBIS



Pe data de 9 septembrie 2002 ASBIS a organizat la hotelul Crowne Plaza seminarul tehnic cu tema "Maxtor-Storage Solutions for the World". Prezentările noilor produse Maxtor au fost făcute de către dl Thomas Astheimer, Manager Customer Engineering pentru Europa Centrală.

La eveniment s-a specificat faptul că până la sfârșitul anului 2002, Maxtor va lansa produse ce vor îngloba noi tehnologii și care vor beneficia de capacități de stocare extinse.

Astfel, produsele entry level (Fireball) 5400rpm care utilizează pentru prima data interfața ATA133 beneficiază acum de capacități de până la 40GB (Fireball3), produsele din familia DiamondMax 5400rpm vor atinge capacități de până la 320GB (DiamondMax 16) și vor utiliza interfața ATA133 sau Serial ATA (SATA), iar unitățile de mare performanță din familia DiamondMax Plus 7200rpm vor atinge până la 200GB pe interfața ATA133 sau SATA (DiamondMax Plus 9). Segmentul de unități SCSI de la Maxtor se va îmbogăți cu două noi produse: Atlas 10K IV Ultra 320 "Cobra", 10000rpm, 36-146GB și Atlas 15K Ultra320 "Aurora", 15000rpm, 18-73GB. Noile produse vor fi disponibile în România prin distribuitorul autorizat ASBIS. www.asbis.ro

CATALOGUL FIRMELOR CARE ACTIVEAZĂ ÎN DOMENIUL IT, BIROTICĂ ȘI COMUNICAȚII
CATALOG BIANUAL, AFLAT DEJA LA EDIȚIA CU NR. 12
SE DISTRIBUIE GRATUIT
URMĂTOAREA EDIȚIE A CATALOGULUI (NR.12) APARE LA T.I.B.
TIRAJ 30 000 exemplare/an
Un simplu fax (sau e-mail) conținând datele de identificare ale firmei D-voastră, obiectul de activitate, persoana de contact și veți primi GRATUIT catalogul infoIT&C

Romsoft deschide al doilea DEPOZIT DE CALCULATOARE



Romsoft, unul dintre cei mai mari distribuitori de tehnică de calcul din România deschide al doilea Depozit de Calculatoare în prima jumătate a lunii septembrie. Noul "depozit", în care Romsoft a investit aproximativ 100.000 de dolari în amenajări și stocuri de produse, este situat în bulevardul Decebal nr.18, are o suprafață de 150 mp și va fi deservit de 10 salariați. "Am ales această locație pentru că zona nu este foarte bine acoperită, întrucât ceilalți distribuitori de tehnică de calcul s-au orientat, în special, spre partea centrală și de vest a Bucureștiului", a declarat Ladislau Gaspar. Pentru restul țării, Romsoft va acorda drept de franciză unor distribuitori locali: "Am acordat franciza pentru doi distribuitori locali din Călărași și Pitești și urmează, la începutul lunii septembrie, să deschidem încă un depozit de calculatoare în Brașov", a mai declarat Gaspar. "DC este acum un modelator de opinie pentru utilizatorul final, oferta s-a diversificat, iar cota de piață s-a mărit cu mult față de august 2001. Piața de end-user este foarte dinamică, oferta foarte bogată, dar datorită faptului că Depozitul de Calculatoare și-a făcut un nume, segmentul nostru de piață a crescut", afirmă Razvan Andrei, Store Manager. "În concluzie, aș dori să subliniez că succesul de care se bucură Depozitul de Calculatoare ne face foarte optimiști pentru viitor. Brand-ul lansat de noi prinde la public, clienții au încredere în noi și în produsele pe care le găsesc aici. "În ceea ce privește anul viitor, Romsoft preconizează vânzări cu 20% mai mari decât în 2002 pentru piața de end-useri. "Piața PC-urilor va evolua. Vara aceasta vânzările au fost destul de mari în comparație cu anii precedenți, ceea ce ne arată că piața românească a început să evolueze, utilizatori tind din ce în ce mai mult să cumpere brand-uri. Credem că piața de IT din România se va dezvolta, pentru că are potențial. România nu este o piață saturată, ci una tânără, dornică de afirmare și cu mari capacități" - Răzvan Andrei, Store Manager. Oferta celui de al doilea Depozit de Calculatoare este generoasă și include: plăci de bază (ASUS, Acorp, Eagletec, Soltek, Biostar, EPoX), plăci grafice (Gainward, ASUS, Innovision), procesoare, hard-disk-uri, scannere (Mustek, Plustek), camere web, camere digitale (Ricoh, Aiptek), joystick-uri, UPS (Mustek, APC), monitoare (Sony, CTX, LG, Philips, Hyundai), imprimante (Canon, Lexmark, Epson, HP), memorii (Princeton), sisteme, notebook-uri (ASUS, Mitac), mousi, tastaturi (Cherry, Mitsumi, Qtronix), boxe (Altec Lansing, Kinyo, Philips, Teac), plăci de sunet (Terratec), playere DVD, CD-R/CD-RW (ASUS, Plextor, CTX, LG, Mitsumi, TEAC), aplicații office, sisteme de operare, jocuri (UbiSoft, Electronic Arts). www.romsoft.ro

UNDE FUG TOȚI ACEȘTI OAMENI?

Vor să ajungă în Bd. Decebal nr.18.
Au aflat că din 15 septembrie s-a deschis
al doilea Depozit de Calculatoare din Bucureşti.
Aceeaşi marfă de calitate la preţuri corecte.
Aleargă şi tu să prinzi ofertele de lansare!



DEPOZITUL DE CALCULATOARE

Bucureşti (1)
Ştirbei Vodă nr. 172
tel.: 021-221 73 77
stirbei@depozituldecalculatoare.ro
www.itshop.ro

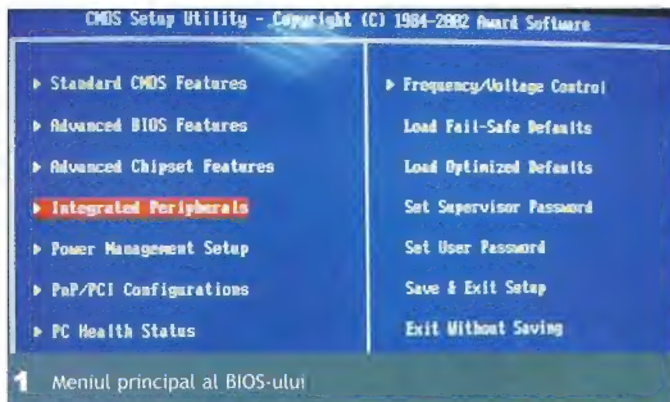
Bucureşti (2)
Bd. Decebal nr. 18
tel.: 021-326 57 33
decebal@depozituldecalculatoare.ro
www.itshop.ro

Piteşti
Bd. Republicii bl. S9C, parter
tel.: 0248-216 699
pitesti@depozituldecalculatoare.ro

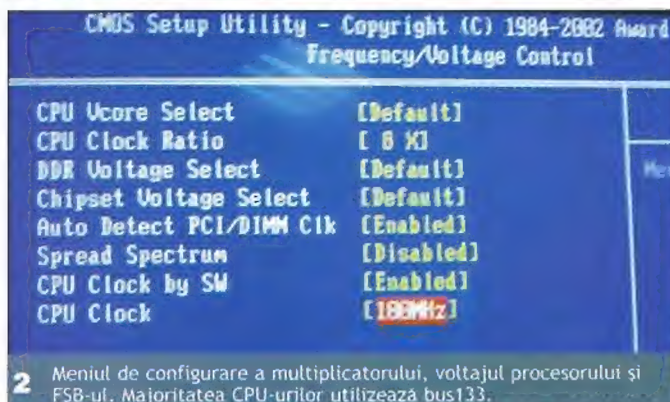
Călăraşi
Str. Bucureşti bl. 10, parter
tel.: 0242-333 624
calarasi@depozituldecalculatoare.ro

Braşov
Str. Lungă nr. 54
tel.: 0268-470 019
brasov@depozituldecalculatoare.ro

CUM SĂ... CONFIGUREZI BIOS-ul



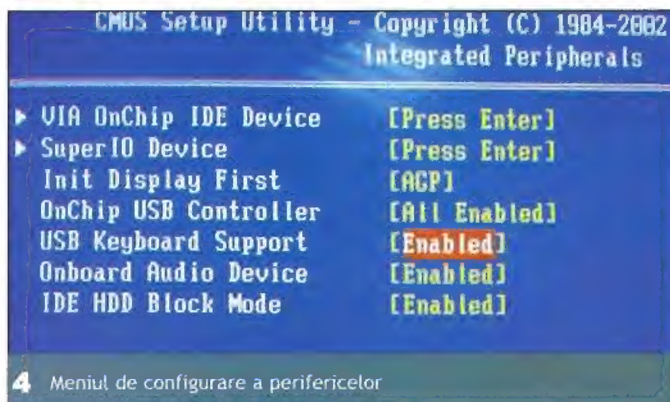
1 Meniul principal al BIOS-ului



2 Meniul de configurare a multiplicatorului, voltajul procesorului şi FSB-ul. Majoritatea CPU-urilor utilizează bus133.



3 Meniul de configurare a memoriei



4 Meniul de configurare a perifericelor

CONFIGURAREA

BIOS-ului este o mare problemă pentru mulţi utilizatori şi de multe ori rezultatele modificării anumitor parametri de funcţionare ai plăcii de bază au dus la imposibilitatea de a porni sistemul sau la funcţionarea instabilă a acestuia. În cazul în care calculatorul este încă în garanţie şi este sigilat, singura soluţie în caz de "no boot" este deplasarea clientului împreună cu unitatea centrală la service-ul firmei de unde a fost cumpărat calculatorul. Alţi utilizatori, neştiind cum şi ce să modifice în
BIOS-ul plăcii de bază preferă să stea cuminţi şi bine fac. În oricare dintre cazuri, atenţie înainte de a modifica orice parametri din BIOS deoarece puteţi ajunge în situaţia în care să vă duceţi la service doar pentru a putea reporni calculatorul aflat în garanţie.
Pentru a evita neplăcerile cauzate de proasta setare a BIOS-ului plăcii de bază ne-am gândit că unele sfaturi ar fi binevenite şi ar putea să ajute utilizatorii mai curioşi să evite setările incorecte care ar putea scoate din funcţiune sistemul dar l-ar încetini.

Dacă au fost modificate setări şi nu mai stiţi cum au fost înainte şi în cazul în care sistemul mai funcţionează, din BIOS se poate alege setarea "Load BIOS Defaults" care va alege setările cele mai sigure pentru funcţionarea normală a sistemului.

Pentru început trebuie să aruncăm o privire în meniul principal de configurare al BIOS-ului.

SETĂRI IMPORTANTE

Din start, submeniurile care pot crea probleme majore după alegerea unor setări necorespunzătoare sunt: "Advanced Chipset Features" şi "Frequency/Voltage Control".

Advanced Chipset Features

Setările de memorie pot provoca funcţionarea instabilă a sistemului sau pur şi simplu după salvarea setării în BIOS sistemul să nu mai pornească.
Setările critice sunt cele care se referă la modul de lucru al memoriei (latenţă, viteză) şi setarea "**Memory Hole**" care rezervă o anumită porţiune din memorie. Dacă o aplicaţie încearcă să utilizeze porţiunea de memorie rezervată poate duce la blocarea sistemului. Utilizarea opţiunii "Memory Hole" nu este recomandată şi nu se pierde nimic dacă nu se activează.

Timpii de funcţionare ai memoriei

Nu se recomandă nici micşorarea timpilor de funcţionare a memoriei sub valorile indicate, care poate creşte performanţele sistemului (creşteri mai mici de 10%) dar poate genera instabilitate în funcţionare. Multe memorii sunt indicate a utiliza CAS2 (cel mai rapid timp de memorie) însă utilizarea acestei setări duce de multe ori la blocări în cazul unor memorii mai slabe. 2.5 sau chiar 3 sunt valori de siguraţă

"Frequency/Voltage Control"

Se poate seta frecvenţa de funţionare a procesorului prin alegerea multiplicatorului - setare cu un efect aparent deoarece frecvenţa este stabilită automat prin setarea corectă a FSB-ului. Creşterea FSB-ului peste valoarea normală va duce implicit la creşterea frecvenţei procesorului deoarece aceasta este stabilită prin înmulţirea factorului de multiplicare cu valoarea FSB-ului. Încălzirea excesivă a procesorului va duce la blocarea sistemului. Odată rezolvate problemele de setare incorectă a memoriei sau FSB-ului, mai pot interveni probleme, dar care nu periclitează funcţionarea normală a sistemului.

Diverse probleme

Una din problemele des întâlnite este activarea sau dezactivarea plăcii de sunet onboard. Mulţi utilizatori care îşi cumpără o placă de sunet separat şi doresc să o monteze personal vor constata că placa nu se instalează sau intră în conflict cu un device pe care de multe ori sistemul de operare nu îl raportează. Dezactivarea plăcii de sunet se face din opţiunea "Integrated Peripherals" unde se va găsi o subopţiune numită de obicei "Onboard Audio Device". La unele plăci de bază dezactivarea acestei opţiuni nu este suficientă. Tot aici este posibil să existe setări suplimentare prin care se rezervă o întrerupere şi o adresă DMA care trebuie dezactivate şi ele. Abia după dezactivarea completă a sunetului de pe placa de bază se poate instala cealaltă placă de sunet. În cazul în care o imprimantă conectabilă pe USB a luat locul uneia paralelă, tot de la opţiunea "Integrated Peripherals" se poate dezactiva portul paralel pentru a putea elibera din resurse.

Chiar dacă ce v-am spus nu este un ghid complex de optimizare al BIOS-ului (pe care dacă îl consideraţi necesar ne puteţi scrie la adresa hardmail@xtrempc.ro), sunt cu siguranţă o serie de setări ce vă vor ajuta să nu călcaţi pe bec, măcar în locurile încinse.

CUM SĂ...
CURĂȚI SURSA

ATENȚIE Înainte de a pune în aplicare ceea ce este explicat în acest articol trebuie respectate instrucțiunile din articol. Există riscuri legate de manevrarea incorectă a sursei în timpul și după curățare, de ale cărei efecte revista nu se face răspunzătoare.


Desfacerea sursei


Sursa fără capacul de protecție


Desfacerea ventilatorului sursei


Ventilatorul detașat de sursă


Dezlipirea foliei de protecție pentru a avea acces la axul ventilatorului


Ungerea axului ventilatorului cu ulei pentru mecanisme fine

DE cele mai multe ori defectarea sursei are ca principal motiv nefuncționarea ventilatorului de răcire din cauza prafului sau uzurii lagărelor acestuia. Defectarea ventilatorului se poate constata de obicei după zgomotul puternic pe care îl produce axul elicei în lagărele uzate din cauza prafului și a lipsei agentului de ungere. Dacă acest defect este ignorat, la un moment dat, din cauza strângerii prafului și a reziduurilor apărute de la uzura lagărelor, elicea ventilatorului se va bloca și nu va mai asigura răcirea necesară sursei. Aceasta ar putea să mai meargă așa mult timp dacă locul în care este amplasat calculatorul este mai răcoros, dar de cele mai multe ori se strică. Defectarea sursei poate avea urmări grave, deoarece este posibil ca aceasta să debiteze în continuare tensiuni la valori mult mai mari care vor defecta iremediabil placa de bază sau chiar alte componente.
Pentru a evita neplăcerea de a rămâne fără calculator, curățarea sursei poate fi efectuată și de către utilizator dar trebuie neapărat respectate anumite condiții necesare inclusiv pentru siguranța dumneavoastră:

1. sursa să nu mai fie în garanție;
2. cablul de alimentare al sursei să fie scos din mufă și din priză (sunt părți interne ale sursei pe care există tensiunea de 220V și care sunt ușor de atins cu mâna, prezentând astfel pericolul de electrocutare);
3. toate cablurile de alimentare cu tensiune continuă sa fie scoase din mufele componentelor pe care le alimentează;
4. după desfacerea capacului din tablă a sursei în timpul curățării sau înlocuirii ventilatorului nu trebuie modificată poziția nici unei componete de pe cablajul imprimat pe care sunt montate (unele componete au porțiuni metalice care pot face atingere de alte componente provocând astfel un scurt-circuit cu urmări grave).

ETAPELE CURĂȚĂRII

După desfacerea celor 4 șuruburi care fixează capacul de tablă al sursei, acesta se detașează de sursă. În interiorul acesteia se observă cele două radiatoare din aluminiu, componetele electronice și ventilatorul de răcire. Dacă sursa nu a fost desfăcută de mai bine de un an de zile, mai mult ca sigur că veți găsi mult praf atât pe componetele sursei cât și pe ventilator. Undeva afară din casă acest praf se poate elimina parțial suflând peste el, apoi cu ajutorul unei pensule cu fire de păr cât mai lungi, praful rămas se poate îndepărta ușor fără a lovi componentele sursei. După îndepărtarea prafului se trece la demontarea ventilatorului care este fixat prin 4 șuruburi. Unele ventilatoare sunt alimentate din cablajul sursei prin intermediul unui conector asemănător cu cel de pe plăcile de bază și în acest caz se poate schimba ușor ventilatorul cu unul nou. Alte ventilatoare au firele de alimentare lipite pe cablajul imprimat al sursei și nu pot fi detașate decât cu ajutorul unui pistol de lipit și prin detașarea cablajului din carcasa metalică a sursei. Aceste manevre sunt mai greu de realizat pentru persoanele fără experiență și prin urmare se poate recurge doar la recondiționarea temporară a ventilatorului. Recondiționarea ventilatorului se referă la ungerea lagărului acestuia care se afla protejat sub eticheta -adeziv lipită de partea fixă a acestuia. Ungerea lagărelor se poate face cu ajutorul uleiului pentru mecanisme fine. După ajustarea sau schimbarea ventilatorului se poate trece la montarea sursei la loc. În mod normal, verificarea funcționalității sursei înainte de a fi montată în calculator ar trebui facută cu un aparat de măsură (voltmetru). Dacă ați respectat indicațiile si nu ați deplasat nici o componentă din interiorul sursei totul va funcționa normal.

PC NUTS
EXTREME COMPUTING
overclocking
cât vrea Mushkii tăi



Produse unice în România destinate overclockingului, tweakingului, PC-ului împins la extrem în condiții de stabilitate maximă:

- Memorii Mushkin SDRAM & DDRAM CL 2-2-2
- Coolere TaiSol, Swiftech, OCZ Gladiator
- Ventilatoare Delta 60, 80,120mm
- Pastă termoconductoare Arctic Silver
- IDE ATA 100 rounded cables
- DigiDoc 5.0 - digital tweaking and monitoring
- Window kit & Neon Light Kit


Tape Computer
- Importator unic și distribuitor în România -
București - Splaiul Unirii nr 8, Bloc B4,
telefon: 01-330.57.83 / 330.90.22 / 330.23.92
E-mail: tape@tape.ro
Web: http://www.tape.ro

Matrox Parhelia-512



Calitate 2D imbatabilă prin utilizarea tehnologiei 10-bit GigaColor

ÎN XtremPC 32 am prezentat pe larg caracteristicile tehnice şi inovaţiile puse de Matrox la dispoziţia utilizatorilor, toate menite să îmbunătăţească în special calitatea imaginii dar şi performanţele 3D ale anterioarelor generaţii Matrox. Plăcile video Matrox întotdeauna au fost renumite pentru calitatea imaginii 2D, fapt care le-a făcut cele mai căutate plăci video pentru utilizatorii care lucrează cu programe de grafică. Parhelia-512 este primul GPU din lume care utilizează DirectX 9 ca platformă software pentru noile funcţii de randare. Construit în tehnologia de 0,15 microni, Parhelia-512 asigură cea mai mare lăţime de bandă pentru interfaţa cu memoria video, adică 20GB/s transferaţi în şi din memoria 256-bit DDR. Modelul testat de noi în laboratorul hardware este dotat cu 128MB DDR Infineon la 3.3 ns, placa suportând până la 256MB. Cooler-ul procesorului nu este de dimensiuni deosebite deoarece acesta nu se încălzeşte foarte tare, neavând nevoie de o răcire specială.

CALITATEA IMAGINII - 2D

Calitatea imaginii este punctul la care Matrox a lucrat cel mai mult. Principalele repere care te fac să observi acest lucru sunt contrastul puternic dintre negru şi alb la text, focalizarea excelentă şi echilibrul între culori care îţi dă senzaţia că imaginea de pe monitorul tău este mai "limpede" decât pe alt monitor care nu este conectat la o placă video Parhelia-512. Tehnologia care stă la baza calităţii imaginii şi a întregii structuri a procesorului este 10-bit GigaColor cu ajutorul căreia se pot obţine un miliard de culori. Cele două RAMDAC-uri de ieşire a semnalului din procesor care sunt mai rapide şi mai precise în comparaţie cu generaţiile precedente oferă un semnal video cu o rezoluţie maximă de 2048x1536 la 32bpp pentru fiecare din cele 3 ieşiri video.

Din software-ul PowerDesk-HF se poate regla calitatea de afişare 2D. Principalele setări care se pot face sunt contrastul textului şi activarea sau dezactivarea antialiasing-ului hardware pentru caractere. Da, funcţia Glyph Antialiasing pentru caractere a luat locul sistemului de operare care făcea corecţiile de afişare a caracterelor în mod software. Gândiţi-vă ce avantaje aduce această funcţie utilizatorilor de Autocad sau Flash.

NOILE FUNCŢII - 3D

Nici partea 3D nu a fost neglijată, câteva din funcţiile noi aduse de Parhelia fiind 16x Fragment Antialiasing (singura placă ce suportă un astfel de nivel de Antialiasing), 64 Super Sample Texture Filtering, Hardware Displacement Mapping şi Vertex Texturing. Tot prin intermediul meniului de configurare PowerDesk-HF se pot ajusta absolut toate funcţiile plăcii inclusiv modul de conectare a monitoarelor la cele 3 ieşiri, ajutând la implementarea optimă a funcţiei de Surround Gaming (posibilitatea de a vedea un joc pe 3 monitoare simultan: faţa + vederile din stânga şi dreapta). Suportul pentru DVD numit Hardware Motion Compensation este îmbunătăţit prin adăugarea corecţiei hardware pentru filmele cu imagine



Memoria DDR Infineon de 3.3ns


Cooler-ul nu este prea mare, deoarece chip-ul grafic nu se încălzeşte foarte mult

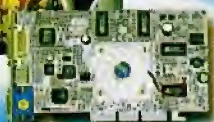
SOLTEK®

DDR400 AGP8X

VIA P4X400A Chipset

SL-85ERV2+Soltek Xabre Graphics Card





SL-85ERV2

Socket 478 mainboard | **VIA P4X400A**

- VIA P4X400A (P4X400 CE Version)
- FSB 533/400 Mhz
- Expansion Slots: 6 x PCI, 1 x AGP 8X/4X
- 6 x USB 2.0/1.1 Ports
- Support DDR *400/333/266 SDRAM
- Supports UATA-133
- 6 Channel AC'97 Audio
- BIOS FSB Setting
- BISO AGP & DIMM Voltage Setting





*Soltek Computer Inc. typically runs a DDR 400 Memory Module Validation Program for Chipset VIA P4X400A. Detailed information is available in Soltek Web Site: www.soltek.com.tw

Soltek Xabre 400

- AGP8X - AGP3.0 compliant
- Supports DDR SDRAM
- High Performance & High Quality 3D Accelerator
- High Performance 2D Accelerator
- Motion Fixing Video Processor
- MPEG 2/1 Video Decoder
- Double Scene Technology



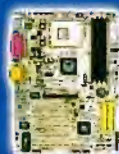
SL-75FRV

AMD Athlon | AMD Athlon | AMD Duron

Socket A | **VIA KT400 + VT8235**

- FSB 333/266/200Mhz
- Expansion Slots: 5 x PCI, 1 x AGP 8X/4X
- 6 x USB 2.0/1.1 Ports
- Supports DDR *400/333/266
- Supports UATA-133/120/66
- 6-Channel AC'97 Audio
- Vcore Setting
- BIOS FSB Setting
- BIOS AGP & DIMM Voltage Setting

* Soltek Computer Inc. typically runs a DDR 400 Memory Module Validation Program for Chipset VIA KT400. Detailed information is available in Soltek Web Site: www.soltek.com.tw





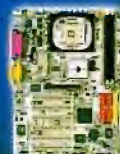




SL-85MR3-R

Socket 478 | **Intel 845GE + ICH4**

- FSB 533/400 Mhz
- 6 x USB 2.0 Ports
- Support DDR 333/266 SDRAM
- 6 Channel AC'97 Audio
- BIOS FSB Setting
- BISO AGP & DIMM Voltage Setting
- Seriel ATA Raid Controller
- Supports 2xUATA-100, 1xUATA 133, 2x Seriel ATA





SOLTEK®

Please call our distributors for more information

ProCA

Str. Turturelelor 52 tel/fax (01) 323.82.00 / www.proca.ro

"interlaced".

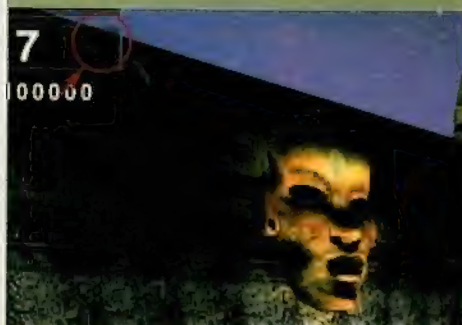
Toate aceste tehnologii suferă însă dintr-o realizare nu foarte bună a driverilor și o lipsă de suport a producătorilor pentru aceste noi tehnologii, performanțele plăcii de pe hârtie nefiind în totalitate respectate în teste.

PERFORMANȚELE

Pentru a fi mai concludenți și pentru a avea niște puncte de reper în comparațiile cu alte plăci video, am testat placa la aplicațiile 3D cu setările normale adică fără nici un fel de antialiasing apoi cu 16X Fragment Antialiasing în Serious Sam SE la 1024x768 High Quality, în Quake III Arena tot la rezoluția de 1024x768 High Quality cu detaliile geometrice la maxim și în 3DMark unde am păstrat rezoluția folosită de obicei în teste. Am ales la jocurile Quake III Arena și Serious Sam SE rezoluția de 1024x768 pentru că majoritatea utilizatorilor folosesc această rezoluție în jocuri. Rezultatele obținute indică în primul rând cea mai mică penalizare de performanță dintre toate plăcile care suportă antialiasing. În Serious Sam SE placa are o pierdere de performanță de 5-6%. Fără antialiasing a obținut 59,3fps și cu antialiasing 57. În Quake III penalizarea de performanță este de aproximativ 15%. Fără antialiasing a obținut 115fps și cu antialiasing 96,1. În 3DMark 2001 SE penalizarea de performanță este mai mare (26%) deoarece aplicațiile bazate pe DirectX întotdeauna au funcționat mai slab decât cele care folosesc OpenGL. Este posibil ca placa video sau driverii existenți sa fie optimizați mai bine pentru aplicațiile OpenGL.

Utilizarea plăcii cu Surround Gaming, adică toate cele trei monitoare conectate nu a scăzut din performanțele plăcii. Reglarea refresh-ului orizontal al monitoarelor este comun pentru toate și se face pe monitorul numărul 1. Singura problemă este că refresh-ul se reglează din 1 în 1 în acest caz și pentru a ajunge la frecvența de 85Hz trebuie apăsat de 25 de ori pe butonul din stânga al mouse-lui. La afișarea pe un singur monitor refresh-ul se poate ajusta normal selectând frecvențele predefinite din display properties sau din 1 în 1 cu ajutorul meniului PowerDesk-HF.

În concluzie placa nu a impresionat prin viteză, dar după cum a anunțat și Matrox, Parhelia-512 este adresată în special celor care utilizează grafica în mod profesional dar vor să guste și jocuri la viteze foarte bune. Totuși performanțele 3D apropiate de cele ale unui GeForce3 Ti200 sunt suficiente, dacă luăm în considerare avantajul noilor funcții suportate, a penalizării foarte mici la folosirea antialiasing-ului, a compatibilității DirectX 9 și a calităților 2D excepționale pe care această placă le deține.



Serious Sam SE cu 16X Fragment Antialiasing



Serious Sam SE fără 16X Fragment Antialiasing

DESPRE OVERCLOCKING

Nici nu se poate discuta de așa ceva, cel puțin pentru moment deoarece nu există nici un utilitar care să suporte această placă. Nici măcar PowerStrip nu este capabil să intervină în vreun fel asupra frecvențelor memoriei sau a procesorului deoarece nu le detectează.

DOTĂRI

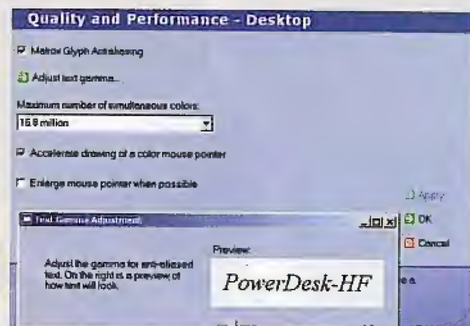
La capitolul dotări Parhelia-512 nu vine cu nici un fel de software bundle, ci doar cu strictul necesar funcționării, CD-ul cu driveri și manualul de instalare. Fiind dotată doar cu doi conectori DVI denumiți A și B, în cutia în care este livrată placa există un adaptor DVI-VGA, un adaptor DVI-2VGA și un adaptor VGA-TV-Out. Adaptorul DVI-VGA se cuplează la conectorul DVI notat cu A și este folosit pentru un singur monitor, iar adaptorul DVI-2VGA se cuplează la conectorul DVI notat cu B. Tot la conectorul B se poate cupla cablu de TV-Out.

CONCLUZIE

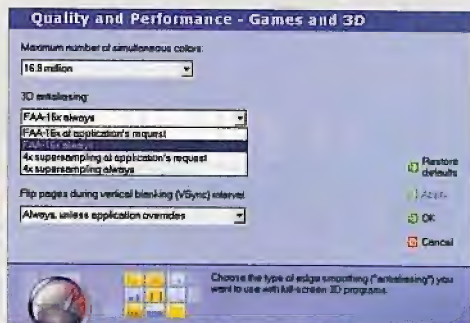
Încorporând cele mai avansate tehnologii de randare, Parhelia-512 este o placă video care oferă calitate 2D imbatabilă și viteză suficientă în aplicațiile 3D. Matrox Parhelia-512 poate fi o soluție excelentă atât pentru categoria utilizatorilor de grafică profesională cât și gamerilor.



Meniul Power Desk-HF pentru configurarea plăcii



Meniul pentru modificarea calității 2D, inclusiv contrastul textului



Meniul de configurare a funcțiilor 3D

Rezultate teste		
3DMark2001 SE	1280x1024	5815
1280x1024 - 16X antialiasing		4264
	1600x1024	4550
Quake 3	1280 HQ	98.1
	1600	71
Video2000	2034; Q615, P907, F511	
Serious Sam SE	1280	56.6
	1600	48.9
1024 HQ - 16X antialiasing		59.3

Evaluare (puncte)	
Performanță	1.248
Dotări	0.015
Verdict	1.263

Detalii tehnice	
Chipset	Parhelia 512
Memorie	128MB DDR (256-bit)
Producător memorie	Infineon
Viteză memorie	3.3ns
Răcire procesor	■ activă
Răcire memorii	□
VGA	3 (Triple Head)
TV-Out/DVI	■/■ (2)

Contact	
Distribuitor	Lasting
Web	www.lasting.ro
Telefon	0256-20.12.78
Preț	N/A



Conectorul DVI notat cu "A" suportă un singur display, iar cel DVI "B" suportă două display-uri și TV-Out



Acesta este setul de conectori necesar pentru utilizarea plăcii

ORION

Monitor that fits your work environments



7E790



7U765



9E946

Model	7E790	7S765	9E946
Tip	17" FST	17" Flat	19" FST
Dot Pitch	0,27	0,25	0,26
Max. resolution	1280 x 1024	1280x1024	1600x1200
Viewable Size	324x244mm	326x245mm	366x275mm
Bandwidth	110MHz	110MHz	203MHz
H. Frequency	30-70kHz	30-70kHz	30-96kHz
V. Frequency	50-150Hz	50-150Hz	50-160Hz
Controls	Full Digital	Full Digital	Full Digital
Low Radiation	MPR II	MPR II	MPR II

Distribuitor autorizat

FIT DISTRIBUTION

www.fit.com.ro, E-mail: sales@fit.com.ro, Tel.: 021 231 09 21, Fax: 021 231 09 20





Gigabyte GA-8IGX

120.2$ Performanțe foarte bune în jocuri

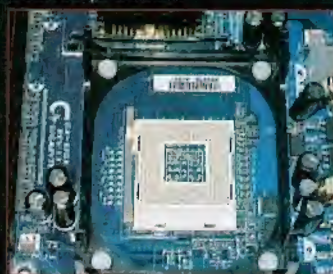
Distribuitor: Ultra Pro • Tel.: 021-211.70.90 • Web: www.ultrapro.ro

Răcire Northbridge



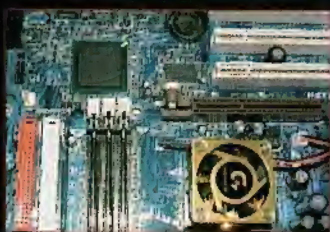
Gigabyte a dotat chipset-ul i845G cu răcire activă mai mult din motive estetice.

Socket procesor



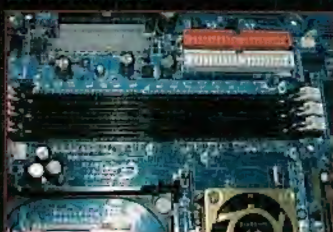
Deoarece pârghia socket-ului este realizată din material plastic, riscul de deteriorare este ridicat.

DIMM-uri



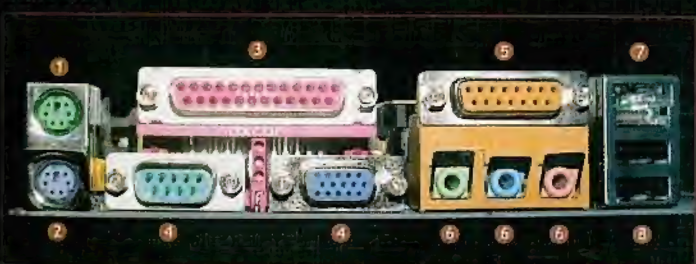
Dacă este montată o placă video de dimensiuni mari, accesul fizic la DIMM-uri este imposibil.

Conectori IDE



Conectorul IDE 1 este roșu, iar IDE 2 este alb, această marcare coloristică inspirată ducând la o identificare intuitivă.

Conectori



Conectorii PS/2 pentru tastatură (1) și mouse (7), porturile serial (3) și paralel (4), gameport (5), conectorii audio (6), conectorul LAN (7), 2 porturi USB (8)

Performanțe jocuri: 0.769 • Performanțe sintetice: 0.746 Dotări: 0.020 **1.535**

CE ESTE MAI POTRIVIT:

Strălucitoarea Gigabyte GA-8IGX

ÎN numărul 33 XtremPC am prezentat placa Abit AT7 (dedicată procesoarelor AMD) ce se remarcă în mod special prin lipsa porturilor seriale, paralele și PS/2 (înlocuite cu 10 conectori USB), iar acum puteți citi despre o altă reprezentantă a seriei MAX: Abit IT7. Această placă este o soluție pentru procesoarele Intel Pentium 4 și Celeron socket 478, bazată pe chipsetul i845E. Aici Abit IT7 își va măsura performanțele și dotările cu o reprezentantă Gigabyte: GA-8IGX. Inima plăcii Gigabyte este chipset-ul I845G, ce are suport pentru FSB 533 și dispune de accelerator grafic încorporat.

DOUĂ ABORDĂRI DIFERITE LA CAPITOLUL DOTĂRI

GA-8IGX are o dotare slabă, lucru ce nu ne miră având în vedere statutul ei de placă destinată integratorilor. Suportul USB 2.0, suportul de rețea, sunetul și grafica integrate se datorează chipset-urilor i845G și ICH4 singurele intervenții notabile din partea producătorului regăsindu-se în opțiunile de overclocking și tehnologia Dual BIOS întâlnită pe toate plăcile Gigabyte. Lucrurile stau cu totul altfel când analizăm placa IT7 unde dotările sunt la înălțime respectând linia seriei Abit MAX. Eliberată de clasicele și învechitele porturi seriale, paralele și PS/2, Abit a făcut loc pentru 10 conectori USB 2.0 și 2 FireWire. Oferta de dispozitive USB fiind foarte generoasă , această mutare nu mai pune probleme de compatibilitate cu perifericele și conduce la o teoretică creștere de performanță. IT7 are 5 PCI față de AT7 (versiunea pentru socket A) ce avea în dotare doar 3 astfel de sloturi. Chipset-ul HPT 374 și cei 4 conectori RAID permit utilizarea a 8 dispozitive HDD-uri conectate în mod RAID 0, RAID 1 sau RAID 0+1. Acestea împreună cu cei 2 conectori IDE obișnuiți ne permit montarea a numai puțin de 12 dispozitive IDE, lucru greu de imaginat cu puțin timp în urmă pentru o placă destinată utilizatorului obișnuit. Chiar dacă chipset-ul i845E ce stă la baza IT7 nu beneficiază de suport pentru ATA133, placa de la Abit este capabilă să lucreze cu această tehnologie grație chipset-ului HPT 374 dacă conectăm HDD-ul în conectorii RAID (nu este necesară construirea unei matrici RAID pentru a folosi acești conectori). Ambele plăci sunt doate cu 2 sloturi DIMM bine amplasate în care se pot instala până la 2 Gb de memorie DDR266/DDR200.

CÂT DE IMPORTANTE SUNT OPȚIUNILE DE OVERCLOCKING?

Opțiunile de overclocking constituie din ce în ce mai mult criterii importante în cumpărarea unei plăci de bază, iar rezultatul acestei cereri se poate observa din setările tot mai complexe oferite în BIOS-urile de pe majoritatea plăcilor de bază ce provin de la jucători importanți pe această piață. La acest capitol ambele plăci stau bine, cu un mic avantaj pentru IT7 deoarece avem posibilitatea de a seta voltajul CPU între 1,1v și 1,85v cu pași de 0,025, față de GA-8IGX unde avem doar patru valori disponibile: 1,775v, 1,800v, 1,825v și 1,850v. Totuși chiar dacă avem la dispoziție atât de puține variante, valorile sunt bine alese astfel încât nu vom întâmpina probleme pe această temă. Trebuie menționată în mod deosebit la BIOS-ul disponibil pe Abit IT7 opțiunea de fixare a frecvenței PCI la 33, 37 sau 44 MHz ce este foarte bună pentru protecția componentelor în timpul procesului de overclocking. Din BIOS-ul plăcii GA-8IGX putem alege o valoare a FSB-ului între 100 MHz x 4 și 355 MHz x 4, IT7 mulțumindu-se cu segmentul dintre 100 MHz x 4 și 250 MHz x 4 mai mult decât suficient pentru oricine. Ambele plăci dispun de o setare pentru voltajul DIMM-urilor de memorie, dar Gigabyte a inclus această setare și pentru slotul AGP, folositoare în cazul unui overclocking al plăcii video.

i845E sau i845G?

întâlneşte futuristica Abit IT7

INTEGRARE BUNĂ ÎNSEAMNĂ PERFORMANŢE MARI

Dacă ne gândim că chipset-ul i845G este conceput pentru integratori sau pentru utilizatorii ce nu au nevoie de multă putere grafică, rezultatele sunt puţin surprinzătoare deoarece GA-8IGX (bazată pe acest chipset) dovedeşte performanţe superioare atât în jocuri cât şi în testele sintetice faţă de IT7 (chipset i845E). Dotarea foarte bună a plăcii Abit IT7 poate constitui o bună alegere pentru cei ce privesc în viitorul deschis de Abit şi doresc să profite de avantajele oferite de tehnologiile USB 2.0, FireWire sau RAID. În tabelul comparativ vă puteţi face o imagine mai bună despre dotările şi performanţele celor două plăci de bază alături de deţinătoarea locului 1 în topul plăcilor de bază socket 478 de luna trecută, soluţia Abit SD7-533 (bazată pe chipset-ul SiS645).

Detalii tehnice

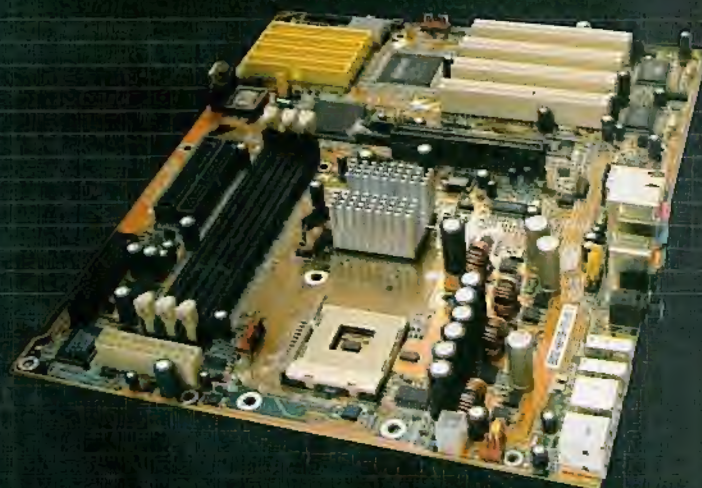
	IT7	GA-8IGX	SD7-533
Chipset	i845E	i845G	SiS645
FSB	533/400	533/400	400
Northbridge	i845E	i845G	SiS645
Southbridge	ICH4	ICH4	SiS961
AGP	1	1	1
PCI	4	6	5
CNR	□	□	□
Tip memorie	DDR266/DDR200	DDR266/DDR200	DDR333/266/200
Memorie maximă	2GB (2DIMM)	2GB (3DIMM)	2GB (3DIMM)
ATA	133/100/66	100/66	100/66
USB 2.0	10/10	6/6	□
Firewire	2	□	□
RAID	HPT374	□	□
Audio onboard	Realtek ALC650	AC97	C-Media8738 6ch
LAN onboard	Realtek 8100B	Intel® Pro/100 VE	□

Overclocking

	IT7	GA-8IGX	SD7-533
Modificare FSB	100-250	100-355	100-166
Multiplicator	8-24	10-24	□
Voltaj procesor	1.1-1.85	1.775, 1.800, 1.825, 1.850	1.100V-2.200V
Voltaj AGP		+0.1v, +0.2v, +0.3v	□
Voltaj DIMM	2.5v-2.8v	2.5v-2.8v	□
Setări BIOS	■	■	■
Setări jumperi	□	□	□
Setări dipswitch	□	□	□

Teste

	IT7	GA-8IGX	SD7-533
Quake 3*	216.1	222.1	216.4
Serious Sam*	112.4	113.7	107.7
3DMark2001 SE*	7650	7760	7433
Sandra Memory Int	2057	2082	2372
Sandra Memory Flt	2058	2085	2373
Sandra Dhrystone	3317	3332	3355
Sandra Whetstone	2102	2121	2897
Sandra Disk	27277	27041	23806
PC Mark CPU	4155	4187	4198
PC Mark Memory	3756	3846	4156



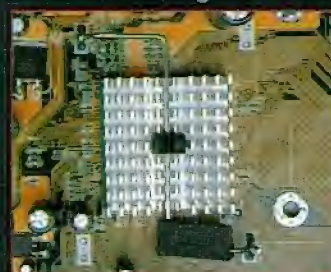
Abit IT7



161$-TVA Pentium 4 scapă de conectorii PS/2

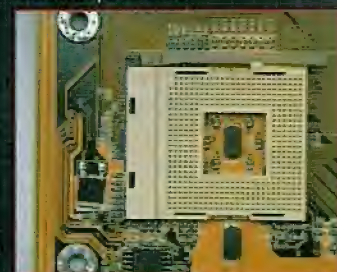
Distribuitor: Tape Computers • Tel.: 021-330.57.83 • Web: www.tape.ro

Răcire Northbridge



Radiatorul de pe northbridge se poate demonta foarte uşor pentru o eventuală înlocuire a pastei termoconductoare

Socket procesor



Fiind realizată din material plastic pârghia socket-ului, manevrabilitatea este bună, dar riscul de deteriorare este ridicat

DIMM-uri



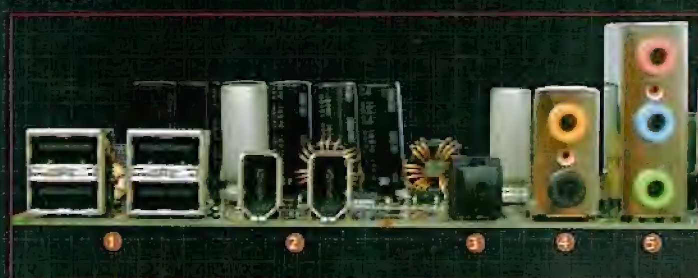
Accesul la DIMM-uri este dificil când avem instalată placa video în slotul AGP

RAID



Chipset-ul HighPoint 374 şi cei patru conectori RAID IDE ne oferă posibilitatea folosirii a până la 12 dispozitive IDE

Conectori



Conectori USB ①, conectori FireWire ②, conector audio optic ③, conectori S/PDIF ④, conectori audio ⑤

Performanţe jocuri: 0.756 • Performanţe sintetice: 0.739 Dotări: 0.028 **1.523**

Campioni ai vitezei de scriere pe CD

Cele mai rapide CD-Writere concurează



LG GCE-8480B
48x/16x/48x

81.5$ +TVA Stabilitate la viteză mare

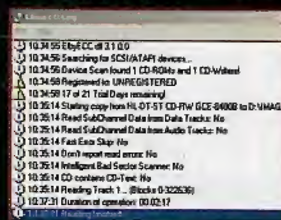
Distribuitor: Depozitul de calculatoare / UltraPro • Tel.: 021-221.73.77 / 021-211.70.90 Web: www.itshop.ro / www.ultrapro.ro

Front panel



Front panel-ul are un led indicator pentru scriere și unul pentru citire

LOG Clone CD



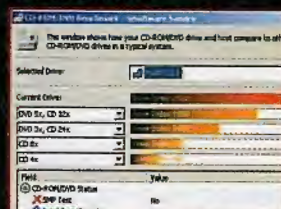
Imainea CD-ului de 647MB a fost făcută în 2'17"

Nero CD Speed



Graficul indică scăderea vitezei în momentul apariției erorilor

SiSoft Sandra



Performantele la citire au fost notate cu scorul de 2910 puncte



ÎN ultimii ani firma LG nu a scăpat ocazia de a veni pe piață cu unități de scriere la viteza cea mai mare disponibilă la momentul respectiv. Deși nu folosesc cele mai performante tehnologii de scriere, unitățile de la LG reprezintă o alternativă mai ieftină pentru utilizatorii doritori de performanțe bune la preț accesibil.

LG GCE-8480B este un CD-Writer care scrie cu viteza de 48x, rescrie cu 16x și citește cu 48x. Deși LG nu este prima firmă care a produs un CD-Writer cu viteza de scriere de 48X, GCE-8480B este o unitate de scriere stabilă și compatibilă cu majoritatea CD-blank-urilor existente pe piață. Unitatea este dotată cu un buffer de memorie de 2MB și se conectează la calculator prin intermediul portului EIDE/ATAPI. Tehnologia SuperLink este utilizată pentru siguranța scrierii la viteze mari. Beneficiind de toate aceste facilități tehnologice, LG GCE-8480B este capabil de a scrie un CD de 649MB de la o imagine aflată pe hard disk în doar 2,22minute - timp în care este inclusă și închiderea sesiunii. Utilizarea procesorului în timpul citirii CD-urilor este redusă, de aproximativ 6% la viteza de citire de 8X. Corecția de erori la citire este bună deoarce în timpul testului de citire a unui CD zgâriat unitatea a fost nevoită să scadă foarte puțin viteza de citire la apariția erorilor de citire. Menționăm că închiderea sesiunilor scrise cu alte CD-Writere va face imposibila citirea CD-ului pe anumite unități CD-ROM. Dotarea unității GCE-8480B include programul de scriere Nero 5.5.8.3, manualul de instalare, un cablu IDE și unul audio-analog. LG GCE-8480B este o unitate de scriere stabilă și foarte rapidă care oferă o alternativă mai ieftină față de alți producători care au apărut pe piață cu unități de scriere 48X.

ASUS și-a perfecționat în continuare unitățile de scriere odată cu apariția de noi modele. În timp ce viteza de scriere a fost constant ridicată, aceste tehnologii menite să crească siguranța scrierii au devenit indispensabile.

ASUS CRW - 4816A este un CD-Writer intern compatibil EIDE/ATAPI cu viteză de scriere de 48X, rescriere 16X și citire 48X, dotat cu conectori IDE, de alimentare, analog audio-out și digital audio-out.

Viteza mare de funcționare a permis scrierea unui CD de 649MB în 2 minute și 23 de secunde, iar stabilitatea și calitatea scrierii este asigurată prin utilizarea tehnologiilor proprietare FlextraLink, FlextraSpeed și DDS II(Double Dinamic Suspension System II). Tehnologia FlextraLink este utilizată împreună cu buffer-ul de 2MB pentru siguranța scrierii la viteze mari, în timp ce FlextraSpeed optimizează calitatea scrierii CD-urilor audio. Double Dinamic Suspension System II este un dispozitiv mecanic cu funcția de atenuare a vibrațiilor care se transmit de la motor la capul de citire. Viteza de scriere la 48X (7200KB/s) este cu 1200KB/s mai rapidă decât viteza de scriere la 40X (6000KB/s). O secundă în plus desparte această unitate de modelul LG GCE-8480B la scrierea unui CD de 649MB. Singura problemă întâlnită la acest CD-Writer a fost lipsa vitezelor intermediare de scriere între 16x și 48x. Pachetul în care este livrat aparatul conține programul de scriere Nero 5.5.8.0, un CD de scriere compatibil 48X, un CD de rescriere compatibil 16X, un cablu IDE, unul audio analog și un manual de utilizare. Asus CRW - 4816A este un CD-Writer foarte rapid care oferă performanțe excelente. Tehnologia FlextraSpeed este un atu care îl diferențiază de alte produse similare.

CONCLUZIE

Daca privim cu atenție asupra evoluției unității CD-ROM putem trage concluzia că limitele performanțelor au cam fost atinse odată cu vitezele de 50x-56X, deoarece limitările mecanice își spun cuvântul. Si CD-Writer-ele vor suferi în curând de aceeași problemă. Asa că, până la apariția unor unități de scriere la o viteză mai mare de 50x, sperăm ca prețul la DVD-Writere va scădea suficient de mult pentru a putea deveni o soluție avantajoasă și din punct de vedere al prețului.

Rezultatele testelor

	Citire CD		Scriere CD	
	LG GCE-8480B	ASUS CRW-4816A	LG GCE-8480B	ASUS CRW-4816A
Citire medie (X)	34.97	34.64		
Timp căutare (m/s)	103	95		
Ocupare procesor (1X/2X/4X/8X %)	1/2/3/6	0/1/2/5		
Imagine Clone CD (min)	2.17	2.21		
Timp eject (s)	1.70	2.50		
Timp load (s)	1.48	1.64		
Timp recunoaștere (s)	8.03	9.22		
Test SiSoft Sandra (puncte)	2910	2949		
Scriere CD (48X)			2.22	2.23



ASUS CRW-4816A
48x/16x/48x

106.6$ Scriere asistată de FlextraLink

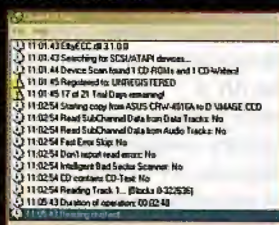
Distribuitor: Depozitul de calculatoare • Tel.: 021-221.73.77
Web: www.itshop.ro

Front panel



În plus, unitatea de la ASUS include şi un buton de "play"

LOG Clone CD



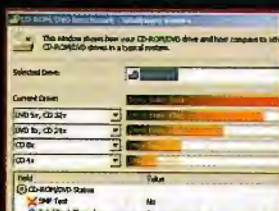
Imaginea CD-ului a fost făcută mai lent decât unitatea LG

Nero CD Speed

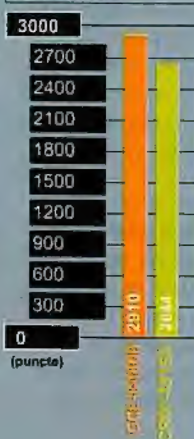


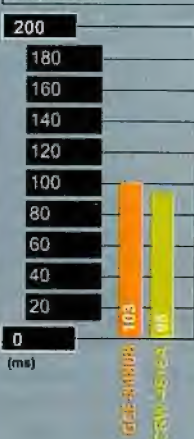
Şi la ASUS, scăderea vitezei survine în momentul apariţiei erorilor

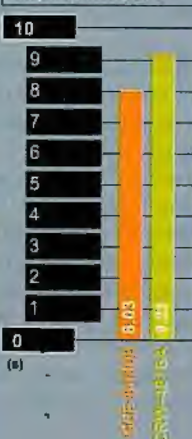
SiSoft Sandra



Corecţiile de erori au scăzut din performanţele unităţii







auto expert
REVISTA
În fiecare lună cu partenerul tău auto
noutăţi
prim contact
teste comparative
motorsport
supliment preţuri
MINI AVANTIN
www.autoexpert.ro

TELEVIZORUL schimbat pe MONITOR

Un TV Tuner ne transformă calculatorul într-un centru multimedia: putem urmări posturi de televiziune și realiza captură în momentul vizionării sau la o dată prestabilită. În plus scăpăm de un loc ocupat de vechiul nostru televizor și demodatul VCR. În cele mai multe cazuri putem beneficia de toate acestea pentru prețul modic al unui TV Tuner ce și-a câștigat locul în calculatoarele noastre.



IDEEA de a viziona programele TV direct pe monitorul calculatorului și a le salva în format electronic pentru o editare ulterioară este deosebit de atractivă iar TV Tunerele fac posibile toate aceste operații.

CE ESTE UN TV TUNER?

TV Tunerul transformă semnalul analog primit de la antena TV în semnal digital YUV și redimensionează formatul imaginii pentru a se încadra corespunzător în rezoluția monitorului. TV Tunerele pot fi interne sau externe. Cele interne se montează în PCI sau ajung chiar și în slotul AGP (în cazul în care sunt integrate pe o placă video). TV Tunerele externe se conectează la calculator prin intermediul portului USB sau prin conectorii speciali ce se află pe anumite plăci video. Toate TV Tunerele interne din testul de astăzi au la bază chipset-ul Conexant Fusion 878A acesta oferind o calitate bună la un preț rezonabil. Foarte mulți utilizatori își cumpără TV Tuner în mod special pentru funcția de captură, deoarece din punct de vedere hardware editarea video este mai facilă în aceste momente când prețurile mediilor de stocare și a procesoarelor au scăzut foarte mult.

CE TIP DE CONECTARE ESTE MAI BUN?

Avantajul TV Tunerelor externe este reprezentat de amplasarea departe de interferențele produse de componentele calculatorului, acest fapt conducând în mod teoretic la o recepție mai bună a programelor. Cele interne sunt mai ieftine și nu ocupă spațiu suplimentar în jurul calculatorului. Orice tip de TV Tuner veți alege asigurați-vă că este optim pentru voi și pentru ce aveți nevoie și este compatibil cu standardul PAL BG/DK.

CAPTURĂ ȘI EDITARE VIDEO

Deși un TV Tuner poate fi folosit pentru captură video, nu trebuie confundat cu plăcile profesionale de editare video. Între ele este o diferență foarte mare, atât ca preț, cât și ca performanțe. TV Tunerul poate face captură video din programele TV sau dintr-o sursă externă (cameră video, VCR etc). De obicei putem seta parametrii capturii video (metoda de compresie folosită, durată maximă, calitatea video și audio). În general se poate face captură video folosind și codecuri externe de compresie (DivX sau mpeg2) dar acest lucru necesită deținerea unui sistem cu procesor puternic (recomandat Athlon XP 1600+ sau Pentium 4 1,7 GHz).

SISTEMUL DE TEST

Testele s-au efectuat pe un sistem compus din placă de bază Shuttle AV454GT2, procesor Intel Pentium 4 1,7 Ghz, 256MB DDR266, placă video Leadtek GeForce3 Ti200, HDD 40GB 7200rpm. Sistemul de operare Windows XP Professional a fost instalat „pe curat" pentru fiecare din cele 12 TV Tunere care au primit câte o notă pentru 6 categorii, acestea având o influență asupra notei finale direct proporțională cu importanța criteriilor: calitate imagine (25%), calitate captură (25%), accesorii (20%), dotări (15%), software (10%) și documentație (5%). Deoarece o mare parte a producătorilor de software pentru TV Tunere au setat standardul pentru țara noastră pe PAL DK a trebuit să alegem, în unele cazuri, Italia ce are stabilit PAL BG (ca la majoritatea canalelor TV difuzate la noi). Semnalul TV trebuie să fie foarte bun pentru o recepție corespunzătoare, iar noi am folosit un cablu coaxial destinat special acestor teste.



All-In-Wonder 8500

Preț	maxim 354.8$ (include placă video R8500)
Producător	Hercules
Distribuitor	UltraPro / UbiSoft
Telefon	021-211.70.90 / 021-231.67.69
Web	www.ultrapro.ro / www.hercules.com

Setări și recepție

Claritatea imaginii este bună, tunerele ATI fiind recunoscute pentru aceast lucru.

Software și captură video

Software-ul este binecunoscutul Multimedia Center ce oferă tot ce este necesar pentru vizionarea canalelor TV, DVD, video-CD, fișierelor video sau pentru captură. În plus All-in-Wonder Radeon 8500 mai are și Ulead Video Studio 5.0 pentru o editare video facilă.

Dotări

All-in-Wonder Radeon 8500 are cei mai mulți conectori dintre toate TV Tunerele din acest test iar opțiunea de semitransparență a imaginii TV este foarte interesantă dar nu este foarte practică (cine poate lucra atent și viziona TV în același timp?). Această placă are o funcție asemănătoare cu time shifting dar denumită TV-on-Demand. Se pot relua cele mai recente imagini difuzate pe un canal TV iar funcția de teletext este excelent implementată.

Accesorii

Telecomanda este standard ATI oferind un acces rapid la toate opțiunile software-ului Multimedia Center iar controlerul ATI oferă o serie de conectori foarte folositori pentru editarea video.

Concluzie

Este un TV Tuner foarte bun ce ne oferă și o serie de facilități de captură video pe lângă placa video Radeon 8500 căruia îi este incorporat.

Player TV

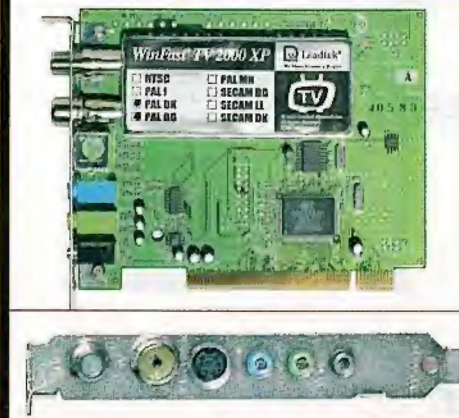


Software-ul însoțitor al plăcii All-in-Wonder este binecunoscutul Multimedia Center

Captură video se poate realiza folosind orice codec instalat în sistemul de operare

Captură





WinFast TV2000XP Deluxe

Preț	66$
Producător	Leadtek
Distribuitor	Skin Media / UltraPro
Telefon	021-231.50.97 / 021-211.70.90
Web	www.skin.ro / www.ultrapro.ro

Setări și recepție

Stabilirea parametrilor capturii video se realizează foarte ușor datorită interfeței foarte intuitive. Rezultate excelente am obținut la alegerea standardului de țară al Italiei, toate canalele fiind detectate corespunzător.

Software și captură video

Pachetul de programe conține Ulead VideoStudio 6 și Cool 3D. Captura video se efectuează simplu iar setările permit alegerea unui format prestabilit (mpeg1, mpge2 sau mpg4).

Dotări

WinFast TV2000XP Deluxe dispune de o serie de funcții interesante cum ar fi: time-shifting (punerea de pauză la un program TV) și picture in picture. Modulul de programare al înregistrărilor este foarte bine realizat. Ne putem programa mai multe planificări ce conțin momentul începerii și durata capturii, canalul TV, parametrii doriți (codecuri, calitate, rezoluție, etc). Chiar dacă software-ul propriu nu oferă teletext această opțiune poate fi accesată cu ajutorul programelor de teletext freeware.

Accesorii

WinFast TV2000XP Deluxe dispune de o telecomandă (41 de butoane), receiver, baterii, cabluri video și audio, CD cu driveri și aplicații, antenă FM și un manual foarte explicit (instalare și operare cu software-ul).

Concluzie

WinFast TV2000XP Deluxe este un produs de calitate acest lucru constatându-se de la ambalaj și până la imaginea pe care o redă.

Player TV



Player-ul TV WinFast este cel mai ergonomic software din acest test

Dacă realizați o setare optimă, captura video va fi de o calitate foarte bună

Captură





3D Personal Cinema

Preț	194$ (include placă video MX400)
Producător	Creative
Distribuitor	UltraPro
Telefon	021-211.70.90
Web	www.ultrapro.ro

Setări și recepție

Setările sunt foarte greu de realizat iar instalarea pe Windows XP este imposibilă cu driverii ce vin pe CD-ul din pachet. După ce am reușit să facem setările necesare am constatat o calitate foarte bună a imaginii. Din păcate au fost detectate și memorate de funcția autoscan destul de puține posturi iar setarea manuală a frecvențelor nu este posibilă cu WinDVR.

Software și captură video

Software-ul este compus din InterVideo WinDVR și WinDVD. Pentru editare video dispunem de MGI VideoWave 4.0 SE. Captura se poate realiza doar în format mpeg1 sau mpeg2 deoarece nu este posibilă folosirea unui codec extern.

Dotări

Prin intermediul programului WinDVR putem beneficia de time shifting și de reluarea ultimelor momente transmise live. Lipsa teletextului și a altor optinuni (gen picture in picture) au fost principalii factori ce au dus la scăderea considerabilă a notei.

Accesorii

În cutie se află o placă video GeForce2 MX 400 VIVO, o telecomandă (cu 29 de butoane și un interesant d-pad), baterii, cablu ce face legătura între placa video și TV Tuner, cablu audio, 2 cabluri video RCA și unul S-video.

Concluzie

Placa video inclusă în pachet este deja depășită din punct de vedere al performanțelor 3D iar prețul este ridicat.

Player TV

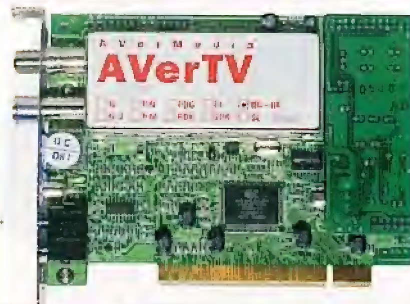


3D Personal Cinema dispune de player-ul WinDVR

Singurele formate disponibile pentru captură sunt mpeg1 și mpeg2

Captură







AVerTV Studio

Preț	60$
Producător	AverMedia
Distribuitor	Lasting Computers
Telefon	0256-20.12.78
Web	www.lasting.ro

Setări și recepție

Setarea se face după standard (PAL BG/DK) și nu după numele de țară. Ulterior se poate reveni și schimba standardul dacă ați greșit. Programele sunt memorate în funcție de sursa semnalului în două categorii: antenă și cablu. Cu mici excepții calitatea imaginii este bună atât pe posturile românești cât și pe cele străine.

Software și captură video

Avem posibilitatea de a efectua diferite setări pentru calitatea sunetului și numărul de FPS-uri, acestea concretizându-se în spațiul ocupat pe HDD (30 MB/minut pentru cea mai bună calitate a capturii).

Dotări

AverTV Studio dispune de teletext, time-shifting, parolare pentru fiecare canal, preview pentru 16 canale și programarea capturii video. În privința dotării, ne oferă aproape tot ce se poate pentru această clasă de TV Tunere.

Accesorii

Pachetul conține o telecomandă (34 de butoane) ce oferă un acces confortabil la toate funcțiile importante ale software-ului AverMedia TV, un cablu audio, antenă FM, un cablu video, receiver-ul pentru telecomandă și un ghid de instalare.

Concluzie

Este un TV Tuner reușit ce nu ne-a pus nici un fel de probleme în timpul testelor.

Player TV

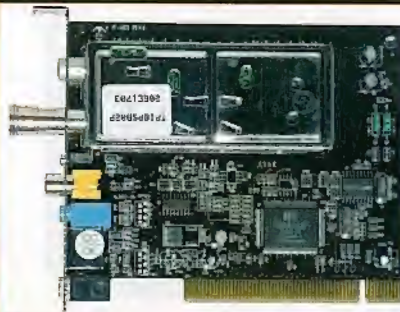


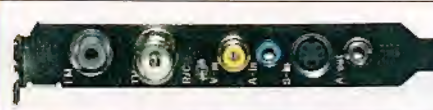
Player-ul încorporat chiar dacă nu are un aspect deosebit își face treaba foarte bine

Calitatea imaginii este bună pe toate posturile, cu foarte mici excepții

Captură







Much TV DVR

Preț	46.5$
Producător	Items
Distribuitor	ProCA
Telefon	021-323.82.00
Web	www.proca.ro

Setări și recepție

Etapa de memorare a canalelor TV efectuată cu funcția autoscan durează destul de mult dar rezultatele sunt bune. După aceea trebuie să efectuăm o selecție manuală deoarece funcția autoscan memorează de mai multe ori același canal cu diferite frecvențe. Calitatea programelor este bună și la cele cu semnal mai slab.

Software și captură video

Player-ul TV este WinDVR, singura sa problemă fiind poziționarea neinspirată a unor setări, iar un exemplu este schimbarea sursei input (composite sau TV) ce se află în fereastra properties, meniul Record. Astfel de setări „ascunse" consumă timpul utilizatorului cu deschiderea și închiderea ferestrelor.

Dotări

Much TV DVR nu dispune de funcția teletext dar este dotat cu time-shifting. Pentru modulul de FM se folosește clasicul player Items.

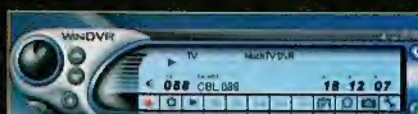
Accesorii

În afară de dotarea standard a TV Tunerelor interne (telecomandă cu 30 butoane, baterii, receiver, antenă FM, cablu audio) în pachet se mai află și un cablu intern audio pentru CD ROM.

Concluzie

Este un TV Tuner cu o claritate bună a imaginii dar care, din păcate, deține un software care nu se integrează foarte bine cu acesta.

Player TV



Player-ul WinDVR este bun dar nu pune în valoare funcțiile acestui TV Tuner

Setările pentru captură video sunt rigide din cauza software-ului

Captură







TV/FM Capture

Preț	39.7$
Producător	Acorp
Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro

Setări și recepție

Selecția standardului se face după numele țării, caz în care alegerea Italiei este soluția optimă. Am constatat neclarități în imaginea anumitor posturi TV care dispun de un semnal mai slab. Celelalte însă au o calitate satisfăcătoare.

Software și captură video

Utilizarea player-ului tunerului necesită o mică perioadă de acomodare deoarece unele butoane nu au o grafică foarte sugestivă. Pentru captură se poate alege un codec extern sau unul din cele instalate o dată cu software-ul tunerului. Rezoluția poate fi setată până la 640x480.

Dotări

Selectorul de canale al TV Tunerului Acorp este produs de LG iar chipsetul este bineînțeles Conexant Fusion 878A. Dotările sunt standard: teletext, funcție de preview pe 16 canale, FM.

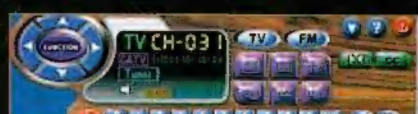
Accesorii

Pachetul este compus din: telecomandă (are 30 de butoane, bateriile nu sunt incluse), receiver, cablu audio, antenă FM. Din păcate nu avem la dispoziție nici un fel de cabluri video.

Concluzie

Așa cum se poate obseva din note, este cel mai echilibrat TV Tuner obținând nota 7 la toate capitolele. Este o opțiune bună pentru clasa din care face parte.

Player TV



Un Player TV original dar cu un design prea copilăresc

Dacă se efectuează optim setările pentru captură, rezultatele sunt bune

Captură





PixelView PlayTV USB Pro

Preț	69$
Producător	ProLink
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro

Setări și recepție

Dacă este deconectat și apoi reconectat în timpul funcționării sistemului, Windows XP îl redetectează și cere driveri pentru o nouă instalare. Calitatea recepției nu este foarte bună, doar o mică parte din canale având o clariate satisfăcătoare.

Software și captură video

Software-ul este reprezentat de player-ul PixelView ce are o interfață prietenoasă, dar are lipsuri în stabilirea unor parametrii cu adevărat importanți în realizarea capturilor video (de exemplu nu avem acces la cele mai populare codecuri de compresie).

Dotări

Chipsetul ce se ocupă cu decodarea USB este NT1004 USB iar cel responsabil cu decodarea video este SAA7113. Cel mai mare avantaj este accesul mai facil decât în cazul TV Tunerelor interne la mufele audio-video.

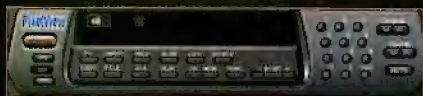
Accesorii

PlayTV USB Pro vine însoțit de o telecomandă (27 de butoane, receiverul este încorporat în carcasa TV Tunerului, o antenă FM, 1 cablu audio, 1 cablu video RCA, CD cu software și driveri, o dischetă cu drivere pentru teletext și o antenă TV de cameră.

Concluzie

Din punct de vedere al conectării USB și al manevrabilității PlayTV USB Pro este cea mai bună opțiune pentru posesorii de notebook-uri.

Player TV



Și PlayTV USB Pro are în dotare reușitul player TV PixelView

Captură

Captura este mult influențată de calitatea scăzută a imaginii





PixelView PlayTV Pro

Preț	43.5$
Producător	ProLink
Distribuitor	FIT Distribution / Tornado
Telefon	021-231.09.22 / 021-312.75.07
Web	www.fit.com.ro / www.tornado.ro

Setări și recepție

Calitatea imaginii este bună, nota primită la acest capitol fiind elocventă, dar despre setări nu se pot spune prea multe cuvinte de laudă. Setarea se face în funcție de standard, alegerea BG fiind cea optimă.

Software și captură video

Player-ul TV este bine conceput atât grafic cât și din punct de vedere al accesului la butoanele principale. Schimbarea sursei de semnal (composite sau cablu TV) și efectuarea capturii se fac din panoul principal cu un singur click. Setările parametrilor capturii video sunt foarte restrictive, fișierul obținut în final fiind foarte mare deoarece nu avem posibilitatea folosirii unui codec extern de calitate (gen DivX).

Dotări

Modelul primit pentru testare nu are modul FM lucru care s-a reflectat în nota la acest capitol. Funcția de teletext (World Standard Teletext) a tunerului PlayTV Pro este bine integrată cu software-ul.

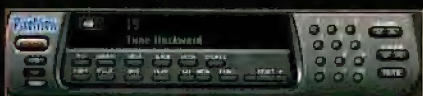
Accesorii

Un cablu audio, telecomandă (27 de butoane), receiver și CD-ul cu driveri și software formează pachetul TV Tunerului PlayTV Pro.

Concluzie

TV Tunerul PlayTV Pro oferă o vizionare plăcută dar din păcate partea de captură video nu este la înălțime.

Player TV



Player-ul TV PixelView este ușor de utilizat datorită butoanelor foarte sugestive

Captură

Calitatea capturii scade față de cea din timpul vizionării TV





Terra TValue

Preț	52.3$
Producător	Terratec
Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro

Setări și recepție

Din standardele de țară lipsește România, dar după selectarea Italiei majoritatea programelor au fost setate corespunzător, doar unele necesitând mici reglaje fine.

Software și captură video

Programul TerraTV control oferă acces facil la tot ce avem nevoie: setări, captură, funcție de preview (pentru 100 de canale) iar fereastra de vizionare este redimensionabilă. Captura video se poate realiza foarte ușor folosind unul din codecurile ce sunt instalate odată cu software-ul sau unul ce este deja în sistem. Din păcate nici unul din codec-urile ce însoțesc acest tuner nu oferă un raport bun calitate/spațiu ocupat.

Dotări

Funcția de teletext este bazată pe hyperlink, astfel puteți schimba paginile cu ajutorul mouse-ului iar textul poate fi salvat în format .txt sau tipărit direct din program. Paginile de teletext încep să fie stocate automat într-un buffer la schimbarea postului conducând la o navigare rapidă.

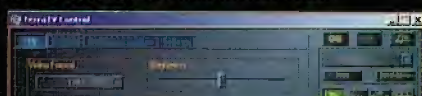
Accesorii

În cutie se află doar un cablu audio stereo și un mic ghid de instalare hardware și software. Din păcate nu are telecomandă - accesoriu util și apreciat de utilizatori.

Concluzie

Claritate bună a imaginii și funcții bine impementate de preview și teletext. Lipsa unor accesorii (telecomandă, cabluri S-video, RCA) scade mult din nota finală.

Player TV



TerraTV Control este bine realizat și oferă un acces facil la setările principale

Captură

Pentru a efectua o captură bună trebuie să vă instalați singuri codecuri de calitate





TV Tuner

Preț	44$
Producător	Jetway
Distribuitor	UltraPro
Telefon	021-211.70.90
Web	www.ultrapro.ro

Setări și recepție

La prima pornire a software-ului apare o fereastră unde putem alege standardul de țară. Vă recomand România PAL BG, setare ce duce la o scanare optimă a programelor TV. Claritatea programelor este bună dacă amplasați TV Tunerul într-un slot PCI cât mai departe față de placa video.

Software și captură video

Stabilirea parametrilor pentru captură este redusă la alegerea unui format din cele trei opțiuni posibile: RGB 16, RGB 24 și YUV.

Dotări

Jetway PCI TV ne oferă acces la teletext direct din player-ul TV și la un preview pentru 25 de canale. Surprinde lipsa unui modul de programare a capturilor fapt ce a contribuit în mare măsură la acordarea unei note mici în dreptul rubricii „software".

Accesorii

În cutie se află o telecomandă (36 de butoane), receiver, cabluri audio-video, antenă FM, CD cu driveri și un ghid de instalare (2 pagini).

Concluzie

Deși nu are un software performant iar cablul de sunet este incomodat de mufa celui coaxial, Jetway PCI TV oferă un raport bun preț/claritate imagine. Dacă vă hotărâți să achiziționați acest TV Tuner vă recomand înlocuirea software-ului Jetway cu altul ce are opțiuni mai bune.

Player TV

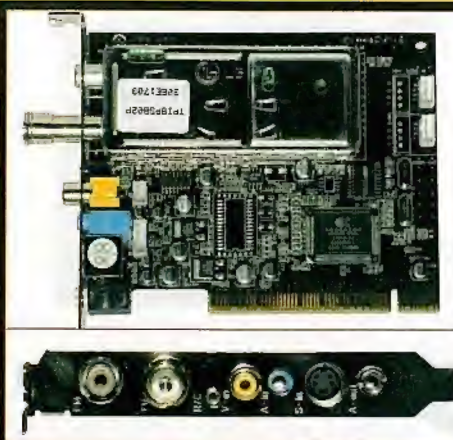


Player-ul Jetway nu are un aspect profesional dar în schimb este practic

Captură

Calitatea capturii este satisfăcătoare





ITEMS TV

Preț	37.79$
Producător	Items Technology
Distribuitor	ProCA
Telefon	021-323.82.00
Web	www.proca.ro

Setări și recepție

Chiar dacă Items TV reprezintă soluția entry-level a gamei de TV Tunere a companiei Items Technology acesta oferă o calitate bună a imaginii iar setările nu sunt dificil de realizat.

Software și captură video

Software-ul marca Items nu are foarte multe opțiuni iar captura este destul de slabă calitativ. Nici setările parametrilor pentru efectuarea capturii video nu sunt cele mai potrivite, opțiunile la acest capitol fiind foarte puține. Dacă se instalează un software mai performant rezultatele obținute pot fi mult mai bune.

Dotări

Cu ajutorul tunerului FM am realizat o captură audio după diferite posturi radio iar calitatea acesteia a fost acceptabilă. Are funcție de preview pe 16 canale dar din păcate nu are teletext sau time shifting.

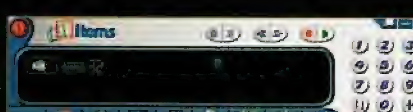
Accesorii

Accesoriile TV Tunerului sunt cele minim necesare: telecomandă (30 de butoane), receiver, antenă FM, cablu audio și CD-ul cu driveri.

Concluzie

Items TV merită din punct de vedere al raportului preț calitatea imaginii, dar calitatea capturii este scăzută.

Player TV

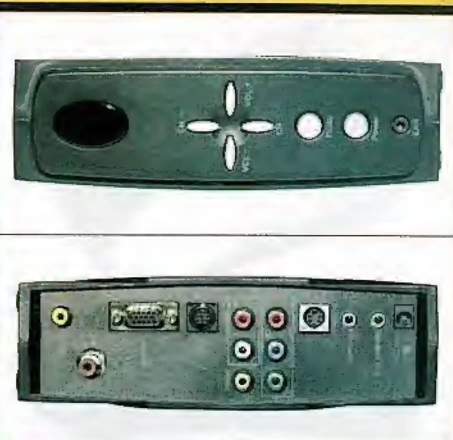


Player-ul TV/FM poartă marca Items și are o utilizare simplistă

Captură

Captura video nu este punctul forte al Items TV





Smart TV

Preț	69.5$
Producător	Items Technology
Distribuitor	ProCA
Telefon	021-323.82.00
Web	www.proca.ro

Setări și recepție

Acest TV Tuner poate funcționa fără să avem calculatorul pornit având conectare directă cu monitorul. Schimbarea între modul TV și PC se face cu ajutorul unui buton aflat pe telecomandă. Setările se realizează foarte simplu iar imaginea este de o calitate extraordinară, fiind mai clară decât pe un televizor clasic.

Software și captură video

SmartTV Box nu are nevoie de driveri sau software. Deoarece nu se poate realiza captură în mod direct (necesită o placă video cu TV-in, iar captura depinde de aceasta) notele la capitolele software și captură au fost minime, fapt ce a influențat decisiv nota finală.

Dotări

Datorită opțiunilor foarte numeroase de conectare cu diferite periferice, nota pentru dotare a fost maximă.

Accesorii

În cutie se află o telecomandă cu aspect foarte profesional (30 butoane), baterii, adaptor DC, cablu VGA și un cablu audio.

Concluzie

SmartTV Box este cel mai bun tuner din punct de vedere al calității imaginii și este de remarcat autonomia față de PC. Din păcate imposibilitatea de a realiza captură video a coborât nota finală foarte mult.

Player TV



Setările se pot realiza și cu PC-ul oprit

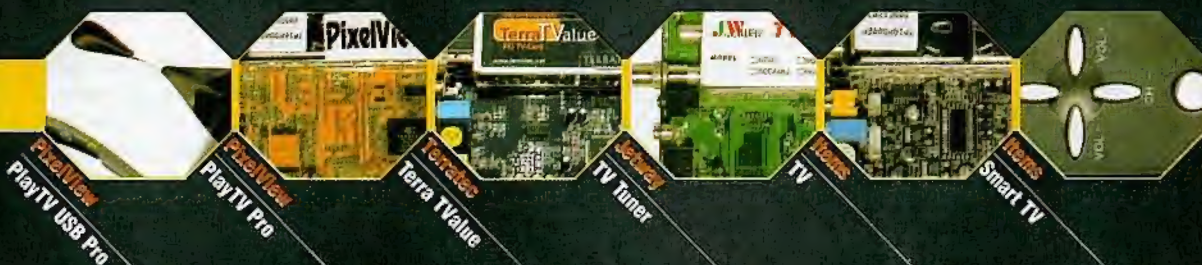
Captură

Deoarece nu se poate realiza captură, am efectuat o fotografie a imaginii de pe monitor





Detalii tehnice	Hercules All-In-Wonder 7500	Leadtek WinFast 2000XP Deluxe	Creative 3D Personal Cinema	AVerMedia AVerTV Studio	Items Much TV DVR	Acorp TV/FM Capture
Chipset	ATI	Conexant 878A	SA7108B	Conexant 878A	Conexant 878A	Conexant 878A
Interfață	Intern/AGP	Intern/PCI	Extern/VGA	Intern/PCI	Intern/PCI	Intern/PCI
FM	□	■	□	■	■	■
Telecomandă	■	■	■	■	■	■
Teletext	■	□	□	■	□	■
Standard	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK
Preview	16 canale	16 canale	12 canale	16 canale	16 canale	16 canale
Conectori	cablu TV, audio out, audio in-out, S-Video in-out, composite video in-out, 2 FireWire	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in, telecomandă	Cablu TV, S-video in-out, video RCA in-out, audio in-out, VGA 9 pini	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Cablu FM, cablu TV, telecomandă, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in, telecomandă
Evaluare						
Calitate imagine	8	8	9	8	8	7
Captură	8	8	7	8	7	7
Dotări (teletext, conectori)	8	8	8	8	7	7
Software	9	8	6	7	6	7
Accesorii (cabluri, telecomandă)	9	8	9	8	7	7
Documentație	9	8	7	5	8	7
Notă finală	8.35	8	7.95	7.75	7.20	7



Detalii tehnice	PixelView PlayTV USB Pro	PixelView PlayTV Pro	Terratec Terra TValue	Jetway TV Tuner	Items TV	Items Smart TV
Chipset	SAA7113	Conexant 878A	Conexant Bt878a	Conexant 878A	Conexant 878A	SAA718E
Interfață	Extern/USB	Intern/PCI	intern/PCI	Intern/PCI	Intern/PCI	Extern/VGA
FM	■	□	■	■	■	□
Telecomandă	■	■	■	■	□	■
Teletext	■	■	□	■	■	□
Standard	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL, PAL DK, PAL N, PAL I, PAL	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK	PAL BG, PAL DK
Preview	16 canale	16 canale	100 canale	25 canale	16 canale	■
Conectori	cablu TV, telecomandă, S-Video (SVHS) input, audio out, composite (RCA) input, audio in	Cablu TV, telecomandă, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Cablu FM, cablu TV, audio out, audio in, S-Video in, composite video in, telecomandă	Cablu FM, cablu TV, telecomandă, audio out, audio in, S-Video in, composite video in	Conector TV, TV out, audio in, audio out, video in RCA, video in S-Video, VGA out-in, conector DVD
Evaluare						
Calitate imagine	6	8	8	7	7	10
Captură	6	7	8	7	6	0
Dotări (teletext, conectori)	8	6	8	7	6	10
Software	6	6	6	5	5	0
Accesorii (cabluri, telecomandă)	9	7	5	7	7	10
Documentație	7	6	3	3	8	7
Notă finală	6.95	6.95	6.95	6.60	6.45	6.35

AMD Athlon **Shuttle** XPC Mini System SS40G

SOLUŢIA IDEALĂ PENTRU OFFICE



CE ESTE?

Un mini-calculator dotat cu toate accesoriile necesare funcţionării, mai puţin părţile active (procesor, memorie, hard-disk, floppy disk şi CD-ROM). XPC Mini System este format dintr-o carcasă care este apropiată ca formă şi dimensiune de cea a unui G4 Cube (Lungime-30cm, laţime 20cm şi înălţime-18,5cm) şi o placa de bază Socket A Spacewalker FS40 cu grafică integrată bazată pe chipset-ulSiS 740. Adiţional pe placa de bază se găsesc un adaptor FireWire bazat pe chip-ul Lucent FW323, unul LAN cu chip-ul Realtek 8100B şi un adaptor audio bazat pe chip-ul CMI8738. Pe soclul de fixare a procesorului se găseşte montat un cooler care funcţionează pe baza unui lichid de răcire. Sursa de alimentare are o putere disponibilă totală de 200W. Pe partea frontală a carcasei care este în totalitate din aluminiu se găsesc în afara butoanelor reset şi de pornire, conectorii USB, FireWire şi audio. Împreună cu SS40G este livrat şi un adaptor PCI USB 2.0 cu driverii aferenţi care se poate monta opţional.

DE CE "DA"?

Are dimensiuni mici, este uşor deoarece carcasa este confecţionată din aluminiu şi toate accesoriile necesare punerii în funcţiune sunt livrate împreună cu sistemul, de la pasta termoconductoare până la şuruburi şi cabluri. Sistemul poate fi transportat uşor dintr-un loc în altul. Toţi conectorii care au o utilitate crescută sunt amplasaţi pe partea frontală a carcasei pentru a avea acces direct la ei.

DE CE "NU"?

Lipsa mai multor porturi PCI (deoarece placa de bază dispune doar de două) şi a portului AGP ar putea fi o problemă după ce utilizatorul se acomodează cu ea şi îşi doreşte "mai mult". Puterea unui procesor Athlon XP care poate fi montat pe placa de bază ar fi irosită cel mai sigur pe aplicaţii de tip "office" (în lipsa unei plăci video puternice) care nu au nevoie de atâta putere de procesare. Din cauza dimensiunilor mici aerisirea internă a sistemului este deficitară şi toate componetele active printre care hard disk-ul şi procesorul se încălzesc mult.

CE CONŢINE PACHETUL?

Cabluri IDE, cablu pentru floppy-disk, cablu de alimentare, cablu audio-analog, manuale cu instrucţiuni de instalare pentru placa de bază şi pentru adaptorul USB 2.0 şi driverii necesari, şuruburi pentru fixarea hard disk-ului, a floppy disk-ului şi a CD-ROM-ului.

CONCLUZIE

XPC Mini System este soluţia optimă pentru aplicaţii de tip "office" si ocuparea de cât mai puţin spaţiu.

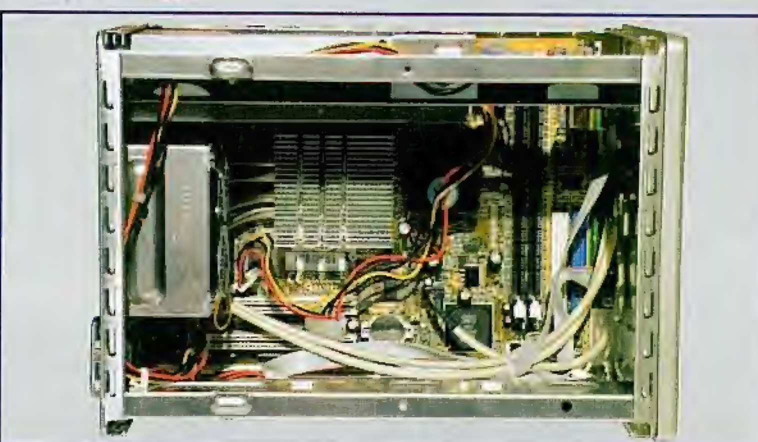
Detalii tehnice	
Lungime	30 cm
Lăţime	20 cm
Înălţime	18.5 cm
Sursă	200W
Chipset	SIS740
ATA	66/100/133
Suport FireWire	Lucent FW323
Suport LAN	Realtek 8100B
Suport audio	CMI8738
Dotări suplimentare	Adaptor PCI USB 2.0
Contact	
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Preţ/Garanţie	359$ / 24 luni

Conectori



Conectorii disponibili sunt alimentâre, COM1, COM2, LAN, PS2 (tastatură şi mouse), audio, USB, FireWire, MIDI Port

Interiorul carcasei



Se poate vedea coolerul care are la bază lichid de răcire, cele două sloturi pentru memorie, conectorii PCI şi cei IDE

ABIT

KX7-333

*Socket A pentru AMD Athlon XP/ Athlon/ Duron 600MHz~2.2GHz+
*North Bridge: VIA KT333
*South Bridge: VIA VT8233A
*FSB: 266/200MHz
*Memorie: 4 socluri DDR DIMM (max. 3.5GB PC2700)
*1 soclu AGP 2X, 6 socluri PCI
*2 porturi IDE UltraDMA/133/100/66
*2 porturi USB 1.1

ultra PRO
UltraPRO Computers

K Tech Electronics, Bucuresti, Calea Grivitei 397, Tel.: 01-22.44.535

BUCURESTI, Sos. Stefan cel Mare nr. 54, Tel.: 01-211.70.90; B-dul N. Titulescu nr. 64, Tel.: 01-222.20.36; Bd Regina Elisabeta nr. 30, Tel.: 01-310.11.65; B-dul Natiunile Unite nr. 3, Tel.: 01-336.45.63; Sos Iancului nr. 59, Tel.: 01-250.39.04; Sos. Pantelimon nr. 93, Tel.: 01-250.16.12; Bd. Alexandru Obregia 18, Tel.: 01-460.31.13; **BRASOV**, Bd. 15 Noiembrie nr. 37, Tel.: 068.47.22.88; Bd. Republicii nr. 15, Tel: 068.410.420; **CONSTANTA**, Bd. Ferdinand Nr. 89A, Bl. Ar1, Tel.: 041-615.000; Bd. Tomis nr. 97, Tel.: 041-552.637 **CRAIOVA**, Bd. Al. I. Cuza bl. 10C, Tel.: 051-421.010; **IASI**, Str. Banu nr. 8, Tel.: 032-266.343, **PITESTI**, Bd Republicii Bl. G1 (Casa Cartii), Tel.: 048-223.728; **PLOIESTI**, Piata Victoriei nr. 16 parter, Magazin Mercur, Tel.: 044-11.32.33; **TIMISOARA**, Piata Marasti 1-2, Tel.: 056-430.599.

Magazin UltraPRO
Distributie zonala

NOU

Bucureşti,
-Service Center, Bd. Ştirbei Vodă nr. 162, Tel. 021-212.65.02
-Bd Corneliu Coposu nr. 3-5, Bl. 101 Tel. 021-326.73.63
-Calea Dorobanţi nr. 116-122, Bl. 6 Tel. 021-231.86.33

Constanţa,
-Ştefan cel Mare nr. 67 Tel. 0241-522.030

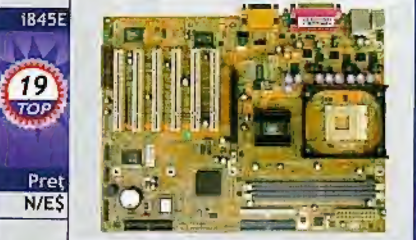
pentium 4 Chaintech CT-7EJL

Performanțe mari cu dotări mici

i845E

19 TOP

Preț N/E$



TIPUL SOLUȚIEI

Este o placă socket478 destinată procesoarelor Intel Pentium 4 și este realizată pe baza chipset-ului i845E.

AVANTAJE OFERITE

CT-9EJL are chip de sunet AC97 și 4 conectori USB 2.0 - dotarea-standard pentru plăcile realizate cu chipset i845E. În plus față de avantajele oferite de i845E, placa Chaintech are suport pentru rețea fiind echipată cu chipset-ul RTL8100B. În BIOS avem posibilitatea de a modifica valoarea FSB-ului între 100MHz și 255MHz, dar din păcate lipsesc setările pentru voltaj.

CONCLUZIE

CT-9EJL s-a situat în prima parte a clasamentului soluțiilor pentru Intel Pentium 4. Performanțele în jocuri sunt asemănătoare soluției Abit IT7, dar pierde destul de mult la capitolul dotări.

Detalii tehnice	
Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/6/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2 DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	2/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	□
Extra	Lan-on-board RTL 8100B
Overclocking	
Modificare FSB	100 - 255
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	□
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/□/□
Dotări speciale:	□

Teste		
Quake3	640x480	216.6
Serious Sam	640x480	111.6
3DMark2001SE	640x480	7649
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2051
	Mem. Float	2056
	CPU Dhrystone	3364
	CPU Whetstone	2118
	Disk	25660
PC Mark 2002	CPU	4194
	Memorie	3862

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.755
Performanțe sintetice	0.742
Dotări	0.02
Verdict	1.517
Contact	
Distribuitor	Comrace
Telefon	021-321.18.18
Web	www.comrace.ro
Garanție	N/E

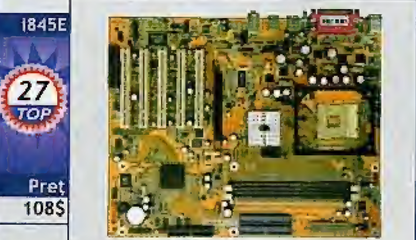
pentium 4 DFI NB73-ES

Divizori PCI/AGP

i845E

27 TOP

Preț 108$



TIPUL SOLUȚIEI

Chipset-ul i845E s-a dovedit în ultimul timp foarte popular în rândul producătorilor de plăci de bază, iar DFI nu putea să nu realizeze o integrare a acestuia.

AVANTAJE OFERITE

DFI nu a fost mulțumit de codecul AC97 oferit de i845E adăugând un chipset Realtek ALC 650 ce oferă o calitate mai bună a sunetului. Alături de manualul bine realizat și cablurile IDE se află și o plăcuță de extensie cu doi conectori S/PDif (ieșire și intrare).

CONCLUZIE

Aflată la jumătatea clasamentului soluțiilor Pentium 4 și cu o stabilitate foarte bună atât în condiții normale de exploatare, cât și în timpul realizării unui overclocking, NB73-ES este o opțiune bună pentru adepții procesoarelor Intel.

Detalii tehnice	
Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2 DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	Realtek ALC 650
RAID	□
Extra	SP/DIF In-Out
Overclocking	
Modificare FSB	100 - 166
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	+0.05V, +0.1V, +0.15V, -0.05V, -0.1V
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/■/□
Dotări speciale:	Divizor PCI/AGP 33/66, 37.5/75, 44/88

Teste		
Quake3	640x480	212.7
Serious Sam	640x480	110.1
3DMark2001SE	640x480	110.1
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2033
	Mem. Float	2034
	CPU Dhrystone	3245
	CPU Whetstone	2103
	Disk	27124
PC Mark 2002	CPU	4154
	Memorie	3661

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.743
Performanțe sintetice	0.730
Dotări	0.012
Verdict	1.485
Contact	
Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garanție	36 luni

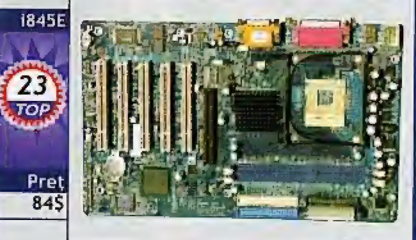
pentium 4 Shuttle AB45

Performanțe medii

i845E

23 TOP

Preț 84$



TIPUL SOLUȚIEI

Shuttle AB45 este bazată pe chipsetul i845E și oferă suport pentru procesoarele Intel Pentium 4 cu FSB 400 MHz sau 533 MHz.

AVANTAJE OFERITE

AB45 nu are o dotare deosebită, facilitățile oferite fiind cele obișnuite pentru plăcile cu chipset i845E (USB 2.0 și sunet AC97). La capitolul overclocking lipsesc opțiuni importante cum ar fi modificarea voltajului sau divizorii CPU:PCI. Placa nu necesită sursă ATX 2.03, deoarece nu are nevoie de conectorul suplimentar de alimentare cu 4 pini.

CONCLUZIE

Chiar dacă are dotări minime și performanțe medii, AB45 este o soluție bună pentru cei ce nu doresc să realizeze overclocking, dar vor o placă foarte stabilă.

Detalii tehnice	
Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	2/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	□
Extra	□
Overclocking	
Modificare FSB	100 - 165
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	□
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/□/□
Dotări speciale:	□

Teste		
Quake3	640x480	215
Serious Sam	640x480	109.5
3DMark2001SE	640x480	7581
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2029
	Mem. Float	2027
	CPU Dhrystone	3298
	CPU Whetstone	2026
	Disk	25103
PC Mark 2002	CPU	4138
	Memorie	3915

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.746
Performanțe sintetice	0.731
Dotări	0.018
Verdict	1.495
Contact	
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Garanție	24 luni

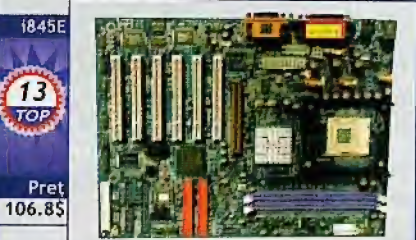
pentium 4 Acorp 4D845AP

Smart Panel II

i845E

13 TOP

Preț 106.8$



TIPUL SOLUȚIEI

Este implementarea realizată de firma Acorp a chipset-ului i845E, deci este o placă destinată procesoarelor Intel pe socket 478.

AVANTAJE OFERITE

4D845AP are în dotare Smart Panel II prin care beneficiem de un acces facil la 5 conectori: 2 USB, 3 audio și 1 COM. Tot aici se află 8 LED-uri cu ajutorul cărora putem determina stadiul procesului de bootare. Oveclocking-ul este facil de realizat deoarece voltajul procesorului poate fi schimbat în pași de 0.025V, cu până la 0.275V mai mult decât valoarea inițială.

CONCLUZIE

Performanțele bune atât în testele sintetice cât și în jocuri au situat 4D845AP în primele zece locuri din topul plăcilor de bază pentru procesoarele Intel Petium 4.

Detalii tehnice	
Chipset	i845E
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (2DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	i845E
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	CMI8738
RAID	□
Extra	Smart Panel II
Overclocking	
Modificare FSB	100 - 166
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	+0.025V la +0.257V (pas 0.025v)
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/□/□
Dotări speciale:	AGP 1.6V, 1.7V, voltaj DRAM 2.6V, 2.7V

Teste		
Quake3	640x480	213.9
Serious Sam	640x480	110
3DMark2001SE	640x480	7603
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2035
	Mem. Float	2034
	CPU Dhrystone	3293
	CPU Whetstone	2095
	Disk	24205
PC Mark 2002	CPU	4157
	Memorie	3830

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.767
Performanțe sintetice	0.731
Dotări	0.028
Verdict	1.526
Contact	
Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro
Garanție	24 luni

RAID

SERIAL ATA

AGP 8X

IEEE 1394

Solutie Socket 478 pentru Intel P4/Celeron, FSB 533/400Mhz, chipset SiS648, 3xDDR 333/266/200 maxim 3GB, AGP(Pro) 8X, 5 sloturi PCI, sunet AC97 2.2 cu 6 canale, 6 porturi USB 2.0, 3 conectori IEEE 1394(Firewire), controller RAID ATA133, controller RAID Serial ATA, overclocking facil.



AS45GT/R

Win at the Starting Point.

Placa de baza SiS 648



AK35GT2/R

Supports AMD Athlon XP/Duron
FSB 266/200
VIA KT333 Chipset
4x DDR 333/266/200 up to 4GB
AGP 4X, 6 PCI,
6 channel sound, 4x USB 1.1,
(IDE Raid optional)
"overclocker-friendly"



AV45GT2

Socket 478 for Intel P4/Celeron
FSB 533/400 MHz
VIA P4X266A Chipset
3x DDR 266/200 up to 3GB
AGP 4X, 5x PCI, ATA133,
6 channel H/W sound,
4x USB 1.1, 4x USB 2.0
"overclocker-friendly"



MV42N

Socket 478 for Intel P4/Celeron
FSB 533/400 MHz
VIA P4M266 Chipset
S3 Savage4 graphics
2x DDR 266/200 & 2x SDR (2GB)
AGP 4X, 2x PCI, 100MBit LAN,
AC97 2.1 sound, 6x USB 1.1



AV40S

Socket 478 for Intel P4/Celeron
FSB 400 MHz
VIA P4X266A Chipset
3x DDR 266/200 up to 1.5GB
AGP 4X, 5x PCI,
AC97 2.1 sound, 6x USB 1.1



MK32N

Supports AMD Athlon XP/Duron
FSB 266/200
VIA KM266 Chipset
S3 ProSavage8 graphics
2x DDR 266/200 up to 2GB
AGP 4X, 3 PCI, 100MBit LAN,
AC 97 2.1 sound, 4x USB 1.1



Shuttle *Connecting Technologies*



DISTRIBUTION

FIT Distribution SRL
Str. I. av. Marcel Andreescu 29
Bucuresti, Romania
Tel: +4 01 231 09 22, +4 01 231 09 23
Fax: +4 01 231 09 20
Website: www.fit.com.ro

eta-2u computer

ETA-2U
Str. Paris Nr. 2A
Timisoara (Sediu Central)
Tel: +40 56 220287 (sales)
Fax: +40 56 199508
Email: office@eta2u.ro
Web: http://www.eta2u.ro

ProCA

ProCA Romania SRL
str. Turturelelor 52
Bucuresti Sector 3
Tel/fax (01) 323.62.00
www.proca.ro

All brand name, logos and trademarks are the property of their respective owners. Specification is subject to change without notice.

pentium 4

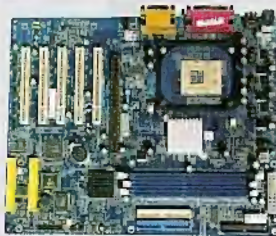
Shuttle AS45GTR

Prima placă cu serial ATA

SiS648

1 TOP

Preț 99$



Detalii tehnice	
Chipset	SiS648
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1 8x/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	3GB (3DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	SiS648
Southbridge	SiS963
ATA	133/100/66 Serial ATA
Audio	Realtek ALC650
RAID	HighPoint HPT 372
Extra	2 FireWire, RAID, cabluri serial ATA

Overclocking	
Modificare FSB	100 - 200
Modificare multiplicator	10x - 24x
Modificare voltaj	1.100 - 2.4
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/☐/☐
Dotări speciale:	DDR400

Teste		
Quake3	640x480	231
Serious Sam	640x480	117.2
3DMark2001SE	640x480	7936
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2349
	Mem. Float	2348
	CPU Dhrystone	3248
	CPU Whetstone	2100
	Disk	26820
PC Mark 2002	CPU	4184
	Memorie	4393

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.793
Performanțe sintetice	0.785
Dotări	0.064
Verdict	1.642

Contact	
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Garanție	24 luni

TIPUL SOLUȚIEI

Shuttle AS45GTR este destinată procesoarelor pe socket 478 și are la bază combinația dintre SiS648 și SiS 963.

AVANTAJE OFERITE

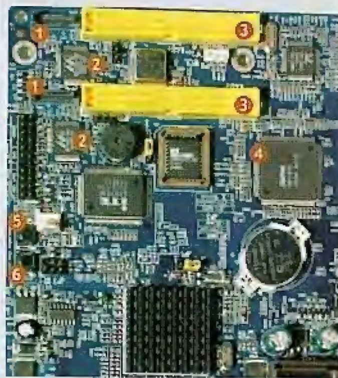
Noul chipset SiS 648 oferă numeroase surprize plăcute: suport pentru memoria DDR333 și AGP 8x. Southbridge-ul SiS 963 oferă acces la tehnologii foarte interesante: FireWire, USB 2.0, ATA133 (un punct în plus față de southbridge-ul ICH4 de la Intel care are doar specificații ATA100). Foarte mulți utilizatori erau sceptici în privința apariției în viitorul apropiat a unei plăci de bază cu serial ATA, dar Shuttle AS45GTR face un pas important înglobând această tehnologie prin intermediul chipset-ului Marvell 88i8030. Conectorii ATA 133 sunt și ei prezenți, utilizatorul având astfel posibilitatea de a folosi tipul de conectare dorit.

PERFORMANȚE

În BIOS avem posibilitatea de a seta frecvența memoriei la 200MHz x 2 (DDR400) dar cu toate că sistemul a efectuat cu succes etapa de boot, WindowsXP nu a rulat stabil.
Ajutată de memoria DDR333 Shuttle AS45GTR a obținut rezultate foarte bune fiind aproape de performanțele realizate de plăcile socket 478 dotate cu mult mai scumpa memorie Rambus. În momentul în care va rula stabil cu memorie DDR400 ne așteptăm la o creștere semnificativă a performanțelor.

CONCLUZIE

Dotarea foarte bună a acestei plăci (având un pas înaintea celorlalte oferte de pe piață reprezentat prin introducerea tehnologiei serial ATA) și performanțele remarcabile i-au adus locul 1 în topul plăcilor pentru procesoarele Pentium 4 și în același timp titlul de produsul lunii.



Conectorii Serial ATA ①, chipset-urile Marvell 88i8030 ce fac posibilă tehnologia Serial ATA ②, conectorii Paralel ATA ③, chipset-ul HPT372 (pentru RAID ④, buton pornit/oprit ⑤, buton reset ⑥, Southbridge-ul SiS963 dotat cu radiator deoarece se încălzește foarte tare ⑦, Northbridge-ul SiS648 ⑧, cele trei DIMM-uri de memorie ⑨ și slotul AGP 8X ⑩

pentium 4

Abit BG7

Excelent în overclocking

i845G

17 TOP

Preț 133$



Detalii tehnice	
Chipset	i845G
FSB	533/400
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	2GB (3DIMM)
USB 1.1	0/0
USB 2.0	4/6
Northbridge	i845G
Southbridge	ICH4
ATA	100/66
Audio	ALC650
RAID	☐
Extra	Video-on-board, lan-on-board RTL8100B

Overclocking	
Modificare FSB	100 - 250
Modificare multiplicator	8x - 24x
Modificare voltaj	5%, +10%, +15%
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/☐/☐
Dotări speciale:	Soft Meniu III, PCI: 33, 37, 44; voltaj DRAM: 2.5V, 2.6V, 2.7V, 2.8V

Teste		
Quake3	640x480	223.6
Serious Sam	640x480	111.5
3DMark2001SE	640x480	7723
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2074
	Mem. Float	2072
	CPU Dhrystone	3138
	CPU Whetstone	2111
	Disk	23422
PC Mark 2002	CPU	4198
	Memorie	3989

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0,765
Performanțe sintetice	0,733
Dotări	0,02
Verdict	1,519

Contact	
Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garanție	24 luni

TIPUL SOLUȚIEI

Chipset-ul i845G stă la baza Abit BG7 și este favoritul integratorilor și utilizatorilor cu buget redus.

AVANTAJE OFERITE

Prin setarea divizorului CPU:DRAM la valoarea 4:5 putem beneficia de puterea memoriei DDR 333 în cazul folosirii unui procesor Pentium 4 cu FSB 533. Rezultatele BG7 în jocuri sunt mai bune decât cele obținute de soluția Abit cu chipset i845E: BD7II-RAID. Un exemplu ar fi testul 3DMark 2001SE unde BG7 a obținut 7723 puncte față de BD7II- RAID cu 7602 puncte.

CONCLUZIE

Opțiunile de overclocking aflate în Soft Meniu III și performanțele bune întregistrate în testele de memorie și Open GL fac din Abit BG7 o alegere foarte bună pentru clasa din care face parte.

AMD

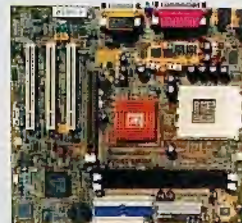
PC Partner A3MSA-275

Slabă gestionare a memoriei

ATI A3

- TOP

Preț 82$



Detalii tehnice	
Chipset	ATI A3
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/3/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR266/200
Memorie maximă	1GB (2DIMM)
USB 1.1	2/6
USB 2.0	0/0
Northbridge	IGP 320
Southbridge	ALI M1535D+
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	☐
Extra	TV-Out, video-on-board

Overclocking	
Modificare FSB	100, 133
Modificare multiplicator	☐
Modificare voltaj	☐
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	☐
Dotări speciale:	☐

Teste		
Quake3	640x480	149.5
Serious Sam	640x480	79.6
3DMark2001SE	640x480	6008
SiSoft Sandra	Mem. Int.	1350
	Mem. Float	1284
	CPU Dhrystone	4174
	CPU Whetstone	2116
	Disk	21356
PC Mark 2002	CPU	4376
	Memorie	2683

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.424
Performanțe sintetice	0.645
Dotări	0.008
Verdict	1.077

Contact	
Distribuitor	FIT Distribution
Telefon	021-231.09.22
Web	www.fit.com.ro
Garanție	24 luni

TIPUL SOLUȚIEI

Soluție cu grafică integrată pentru platforma AMD socket A bazată pe chipsetul ATI IGP320.

AVANTAJE OFERITE

Chipsetul IGP 320 nu oferă suport pentru memoria DDR 333 sau ATA 133.
Performanțele în jocuri sunt foarte mici din cauza unei slabe gestionări a memoriei. Să nu uităm că și nVidia a avut astfel de probleme (chiar dacă nu la fel de mari) în momentul lansării chipset-ului nForce, dar din fericire au fost remediate ulterior.
Credem că ATI va reuși să rezolve repede aceste lipsuri.

CONCLUZIE

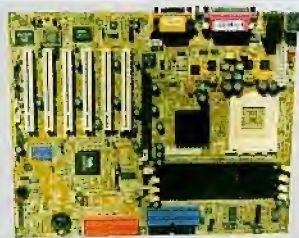
Chiar dacă în acest moment performanțele sunt mici comparativ cu cele obținute de plăcile bazate pe chipset-urile concurente, așteptăm un eventual update de BIOS pentru rezolvarea acestor probleme.

AMD DFI AD76 RAID
Protecție cu BitGuard

KT333CE

8 TOP

Preț 102$



TIPUL SOLUȚIEI
AD76-RAID este destinată procesoarelor socket A și folosește chipsetul KT333CE.

AVANTAJE OFERITE
Temperatura procesorului și turațiile coolerelor sunt monitorizate prin tehnologia BitGuard, sistemul fiind oprit în cazul apariției unor evenimente ce pun în pericol stabilitatea și integritatea componentelor înainte de blocarea acestuia. BitGuard poate procesa informațiile oferite de dioda termică din procesorul Athlon XP. AD76-RAID dispune de RAID (mod 0, 1 și 0+1), ATA 133 (cu transfer teoretic de până la 133MB/s) și 4 conectori USB 2.0 (transfer până la 480MB/s).

CONCLUZIE
Pentru performanțele bune oferite dar mai ales datorită dotărilor și opțiunilor complete pentru overclocking DFI AD76-RAID este o alegere bună.

Detalii tehnice	
Chipset	KT333CE
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/6/0
AMR/CNR/ACR	0/0/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	4GB (4DIMM)
USB 1.1	2/4
USB 2.0	4/4
Northbridge	KT333CE
Southbridge	VT8233A
ATA	133/100/66
Audio	Realtek ALC 650
RAID	Promise 20276
Extra	Lan-on-board RTL8100L
Overclocking	
Modificare FSB	100-250
Modificare multiplicator	6x - 13x
Modificare voltaj	1,100v-1,850v
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	Da/nu/da
Dotări speciale:	BitGuard, voltaj DDR, voltaj AGP

Teste		
Quake3	640x480	236.9
Serious Sam	640x480	159.1
3DMark2001SE	640x480	8761
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2062
	Mem. Float	1953
	CPU Dhrystone	4216
	CPU Whetstone	2115
	Disk	23589
PC Mark 2002	CPU	4636
	Memorie	3218

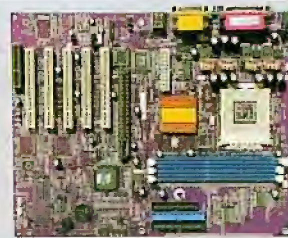
Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.747
Performanțe sintetice	0.705
Dotări	0.028
Verdict	1.480
Contact	
Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garanție	36 luni

AMD ECS K7VTA3
Fără overclocking

KT333

26 TOP

Preț 66.6$



TIPUL SOLUȚIEI
Este o placă socket A pentru procesoarele AMD, northbridge-ul fiind chipset KT333.

AVANTAJE OFERITE
Deoarece acest model are southbridge-ul VT8233A dispune de numai 4 conectori USB 1.1. Socket-ul este așezat neinspirat, montarea cooler-ului realizându-se dificil. Instalarea plăcii video în slotul AGP nu obstrucționează accesul la DIMM-urile de memorie. Realizarea unui overclocking este aproape imposibil, singura opțiune fiind de schimbarea FSB-ului la 6 valori predefinite, 140 MHz fiind singura la care sistemul a trecut cu bine de faza de boot.

CONCLUZIE
Performanțele sunt mici comparativ cu alte soluții ce au la bază chipset-ul KT333, locul ocupat în topul plăcilor destinate procesoarelor AMD fiind edificator.

Detalii tehnice	
Chipset	KT333
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/4/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	3GB (3DIMM)
USB 1.1	2/4
USB 2.0	0/0
Northbridge	KT333
Southbridge	VT8233A
ATA	133/100/66
Audio	AC97
RAID	☐
Extra	☐
Overclocking	
Modificare FSB	100,120,133,140,150,166
Modificare multiplicator	☐
Modificare voltaj	☐
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/☐/☐
Dotări speciale:	☐

Teste		
Quake3	640x480	225
Serious Sam	640x480	145.5
3DMark2001SE	640x480	8492
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2038
	Mem. Float	1903
	CPU Dhrystone	4233
	CPU Whetstone	2121
	Disk	23752
PC Mark 2002	CPU	4595
	Memorie	3069

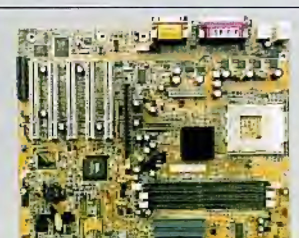
Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.665
Performanțe sintetice	0.739
Dotări	0.008
Verdict	1.412
Contact	
Distribuitor	Tornado
Telefon	021-312.75.07
Web	www.tornado.ro
Garanție	24 luni

AMD DFI AD75
Performanțe slabe

KT333

18 TOP

Preț 87$



TIPUL SOLUȚIEI
AD75 este destinată procesoarelor AMD și are la bază binecunoscutul chipset KT333. Acesta s-a dovedit cea mai bună opțiune pentru platforma Socket A până la apariția chipset-ului KT400.

AVANTAJE OFERITE
AD75 nu are în dotare tehnologii noi cum ar fi USB 2.0 sau FireWire, dar are suport pentru ATA 133 grație combinației chipset-ului KT333 cu VT8233A. Avem posibilitatea instalării cooler-elor mari grație spațiului liber din jurul socket-ului, iar cele patru orificii din jurul acestuia permit instalarea unor sisteme de răcire speciale.

CONCLUZIE
Performanțele medii și dotarea destul de slabă au poziționat AD75 sub DFI AD73 Pro cu chipset KT266A.

Detalii tehnice	
Chipset	KT333
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/5/0
AMR/CNR/ACR	0/1/0
Tip memorie	DDR333/266/200
Memorie maximă	3GB (3DIMM)
USB 1.1	4/4
USB 2.0	0/0
Northbridge	KT333
Southbridge	VT8233A
ATA	133/100/66
Audio	AC97
RAID	☐
Extra	☐
Overclocking	
Modificare FSB	100 - 166 (din 1 în 1)
Modificare multiplicator	☐
Modificare voltaj	1.500V - 1.850V (pas de 0.025V)
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	■/☐/☐
Dotări speciale:	☐

Teste		
Quake3	640x480	229.2
Serious Sam	640x480	152.3
3DMark2001SE	640x480	8598
SiSoft Sandra	Mem. Int.	2028
	Mem. Float	1898
	CPU Dhrystone	4212
	CPU Whetstone	2114
	Disk	27443
PC Mark 2002	CPU	4671
	Memorie	3187

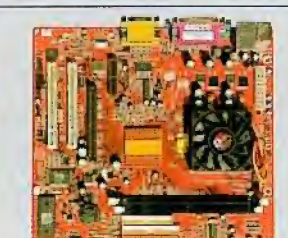
Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.682
Performanțe sintetice	0.752
Dotări	0.012
Verdict	1.446
Contact	
Distribuitor	Tape Computer
Telefon	021-330.57.83
Web	www.tape.ro
Garanție	36 luni

AMD EagleTec M810LR
Procesor aflat onboard

SiS730S

- TOP

Preț 88.7$



TIPUL SOLUȚIEI
Chipset-ul ce stă la baza plăcii M810LR este SiS730S acesta dispunând de suport pentru rețea și grafică integrată. M810LR este destinată procesoarelor AMD și are un procesor Duron la 1200MHz instalat în socket.

AVANTAJE OFERITE
Prin dotarea de care dispune M810LR încearcă să ofere integratorilor o soluție completă. Când am instalat driverii pentru placa video de test Windows XP a refuzat să mai pornească, așa încât am realizat testarea cu procesorul Duron 1200 și grafica integrată în SiS730S.

CONCLUZIE
Integratorii pot fi mulțumiți cu M810LR având într-o singură placă un sistem destinat aplicațiilor tip office aproape complet (mai puțin memoria și HDD-ul).

Detalii tehnice	
Chipset	SiS730S
FSB	266/200
AGP/PCI/ISA	1/2/0
AMR/CNR/ACR	1/0/0
Tip memorie	SDRAM
Memorie maximă	1GB (2DIMM)
USB 1.1	2
USB 2.0	0
Northbridge	SiS730S
Southbridge	☐
ATA	100/66
Audio	AC97
RAID	☐
Extra	Duron1200MHz + cooler, modem, lan-on-board, video-on-board
Overclocking	
Modificare FSB	100 - 133
Modificare multiplicator	☐
Modificare voltaj	☐
Setări (BIOS/Jumperi/dipswitch)	☐/☐/☐
Dotări speciale:	☐

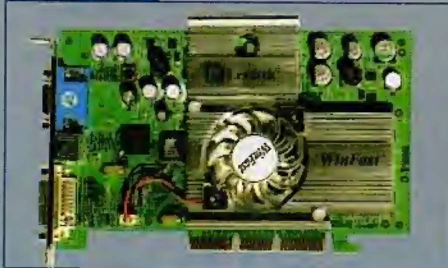
Teste		
Quake3	640x480	☐
Serious Sam	640x480	16.9
3DMark2001SE	640x480	578
SiSoft Sandra	Mem. Int.	528
	Mem. Float	530
	CPU Dhrystone	2466
	CPU Whetstone	1226
	Disk	23983
PC Mark 2002	CPU	2125
	Memorie	1310

Evaluare (puncte)	
Performanțe jocuri	0.041
Performanțe sintetice	0.355
Dotări	0.04
Verdict	0.437
Contact	
Distribuitor	Romsoft
Telefon	021-224.03.33
Web	www.romsoft.ro
Garanție	24 luni

LEADTEK WinFast A250LE TD MyVIVO

Captură video și overclocking stabil

GeForce4 Ti4200



SOLUȚIE ȘI DOTĂRI

WinFast A250LE TD MyVIVO este o placă video ce are la bază chipset-ul GeForce4 Ti4200 și beneficiază în plus de conectori și cabluri VIVO. Specificațiile tehnice ale plăcii sunt: frecvența memoriei de 445MHz, chip-ul de 250MHz. Placa este dotată cu 128MB DDR Samsung la 4ns.

POT FACE OVERCLOCKING?

Da, cu posibilitatea de a ridica frecvența memoriei la 520MHz și a procesorului la 290MHz. Aceste valori oferă un câștig de peste 700 de puncte în 3DMark2001 la rezoluția de 1280X1024 în timp ce este păstrată stabilitatea plăcii.

CARE ESTE NIVELUL PERFORMANȚEI?

Deși prin overclocking placa depășește chiar și plăci cu chip GeForce4 Ti4400, la frecvențele standard performanțele sunt mai scăzute din cauza frecvenței memoriei care este mai mică.

CE MAI POT GĂSI ÎN PACHET?

CD-ul cu driveri de instalare, un CD cu Ulead VideoStudio6 și jocurile Rogue Spear, AquaNox, Master Rallye și Games Gallery (6 demo-uri), și cablurile aferente pentru intrarea video, TV-Out și DVI.

CONCLUZIE

Performanțe bune care pot fi crescute prin overclocking păstrând stabilitatea plăcii.



Memoria de 4ns beneficiză de o răcire excelentă



Cablurile care conectează placa cu video sau televizor

Rezultate teste		
3DMark2001 SE	1280	7292
	1600	5678
Quake 3	1280	145,9
	1600	111.8
Video 2000	2254	
Q780, P874, F600		
Serious Sam	1280	97.3
	1600	0.8

Evaluare (puncte)	
Performanță	1,678
Dotări	0,025
Verdict	1.703

Detalii tehnice	
Chipset	GeForce4 Ti4200
Memorie	128MB
Video In	■
Frecvență chipset	250MHz
Frecvență memorie	445,5MHz/
Dual Head	■
TV-Out/DVI	■/■

Contact	
Distribuitor	Skin Media
Web	www.skin.ro -
Telefon	021-231.50.97-
Preț	225.5$

SAPPHIRE ATLANTIS RADEON 9000

Un concurent dotat pentru GeForce4 MX

Radeon 9000



SOLUȚIE ȘI DOTĂRI

Placa folosește chip-ul ATI Radeon 9000 și este dotată cu 128MB DDR Samsung la 5ns, un conector TV-Out și unul DVI.

POT FACE OVERCLOCKING?

Momentan nu este posibil deoarece nici unul din utilitarele pentru overclocking existente nu suportă chip-ul Radeon 9000 sau 9000 Pro. În plus chip-ul grafic este răcit cu ajutorul unui radiator fără ventilator.

CARE ESTE NIVELUL PERFORMANȚEI?

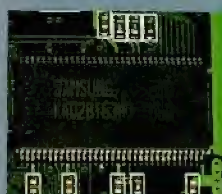
În 3DMark 2001SE a obținut 4695 de puncte, depășind cu 461 de puncte Soltek GeForce4 MX440 (XPC34). Nu tot la fel de bine stă și la partea de OpenGL, unde comparativ cu aceeași placă a obținut 84,6 fps în Quake III adică 18,9 fps mai puțin. Performanțele sunt cu 32% mai mici decât ale modelului Hercules 3D Prophet 8500 (XPC34).

CE MAI POT GĂSI ÎN PACHET?

CD-ul cu driverii de instalare, un cablu pentru conectarea ieșirii TV-Out și un manual cu instrucțiuni de instalare.

CONCLUZIE

Principalele avantaje ale acestei plăci sunt cei 128MB de RAM, tehnologia de 0,15 microni în care este construit procesorul și cele două versiuni noi de vertex shader și pixel shader suportate. Este sub Radeon8500 LE



Memoriile nu beneficiază de răcire



Radiatorul îndeplinește funcția minimă de răcire

Rezultate teste		
3DMark2001 SE	1280	4695
	1600	3564
Quake 3	1280	84.6
	1600	59.3
Video 2000	2184	
Q735, P760, F689		
Serious Sam	1280	50.7
	1600	37.3

Evaluare (puncte)	
Performanță	1.053
Dotări	0.01
Verdict	1,063

Detalii tehnice	
Chipset	Radeon 9000
Memorie	128MB Samsung
Video In	□
Frecvență chipset	250MHz
Frecvență memorie	400MHz
Dual Head	□
TV-Out/DVI	■/■

Contact	
Distribuitor	Tape Computer
Web	www.tape.ro
Telefon	021-330.57.83
Preț	120$

BUTTERFLY EX-Ti4600

Soluții performante de la producători mai mici

GeForce4 Ti4600



SOLUȚIE ȘI DOTĂRI

Placa video EX-Ti 4600 are la bază un chip GeForce4 Ti4600 și este dotată cu 128MB memorie DDR produsă de Samsung. Această placă este produsă după un design standard respectând specificațiile tehnice standard, adică frecvența chip-ului este de 300MHz și a memoriei de 650MHz, iar conectorii existenți sunt TV-Out, DVI și VGA.

POT FACE OVERCLOCKING?

Nu deoarece frecvențele sunt ridicate deja aproape de limita maximă. O încercare de ridicare a frecvențelor cu mai mult de 20MHz duce la apariția de artifacte vizuale și la blocarea sistemului.

CARE ESTE NIVELUL PERFORMANȚEI?

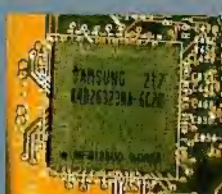
Foarte bun, ajungând foarte aproape de performanțele modelului ASUS V8460 Ultra testat în XtremPC 31, plasându-se față de acesta la mica diferență de 17 puncte în 3DMark 2001 SE la rezoluția de 1280X1024.

CE MAI POT GĂSI ÎN PACHET?

CD-ul cu driveri de instalare pe care se află și WinDVD, cabluri pentru TV-Out și manualul de instalare.

CONCLUZIE

O placă care oferă performanțe excelente, mai ales că prețul plăcilor GeForce4 a scăzut considerabil.



Fără radiator, a permis ridicarea frecvenței la 600MHz



Sistem de răcire standard

Rezultate teste		
3DMark2001 SE	1280	8472
	1600	7022
Quake 3	1280	167
	1600	134.7
Video 2000	2219	
Q78, P839, F600		
Serious Sam	1280	101.3
	1600	74.1

Evaluare (puncte)	
Performanță	1,876
Dotări	0,015
Verdict	1,891

Detalii tehnice	
Chipset	GeForce4 Ti4600
Memorie	128MB Samsung
Video In	□
Frecvență chipset	300MHz
Frecvență memorie	650MHz
Dual Head	□
TV-Out/DVI	■

Contact	
Distribuitor	ProCA
Web	www.proca.ro
Telefon	021-323.82.00
Preț	299$



Un secol de la inventarea bujiei:
Bosch a aprins scânteia progresului
în industria auto


Automotive

În 1902, Robert Bosch descoperea metoda de obţinere a preţioasei scântei, cea care face să funcţioneze motorul cu aprindere. Adică... inventa bujia! Şi rezolva astfel „problema problemelor", cum spunea Carl Benz: „Fără acea scânteie totul era zadarnic. Cele mai sofisticate construcţii nu foloseau la nimic". În 100 de ani, Bosch a pus la punct peste 20.000 de tipuri de bujii. Astăzi, performantele bujii Bosch sunt alegerea nr. 1 în domeniul auto. Astăzi, întreaga lume automobilistică sărbătoreşte Centenarul Bujiei Bosch.

BOSCH

HERCULES FORTISSIMO III 7.1

Pregătirea pentru viitorul sunetului



45$ UbiSoft / Best Computers
021-231.67.69 / 021-345.55.05

CE ESTE?
O placă de sunet dotată cu chip-ul audio Crystal CS4624 dar care utilizează două codec-uri pentru obţinerea unui număr de 7.1 canale audio separate. Placa suportă decodare AC-3 la fel ca modelul precedent - Fortissimo II.

DE CE "DA"?
Oferă posibilitatea conectării unui număr mare de configuraţii de incinte acustice, de la 2 canale până la 7.1 canale. Dispune de un conector S/PDIF-Out optic la care se poate conecta un MiniDisc, un decodor DTS 5.1 sau un decodor Dolby Digital 5.1. Distorsiunile armonice foarte mici constituie un avantaj al acestei plăci de sunet. Driverii sunt mai stabili decât cei ale plăcii Fortissimo II.

DE CE "NU"?
Nu dispune de S/PDIF-In optic iar zgomotul de fond este mai mare decât la Fortissimo II.

CE CONŢINE PACHETUL?
Un cablu pentru conectarea portului MIDI la placa de sunet, un CD cu driveri de instalare şi versiunea completă a programului PowerDVD PRO EX şi manualul cu instrucţiuni de instalare.

CONCLUZIE
Este o placă care oferă posibilităţi multiple de conectare a incintelor acustice dar cu zgomot de fond mai mare decat Fortissimo II. Evident, este şi o pregătire pentru sistemele audio ale viitorului (sperăm că relativ apropiat).

Detalii tehnice
- 7.1 canale audio
- un conector S/PDIF-Out
- Decodare AC-3
- Suport EAX, EAX 2.0, A3D şi DirectSound
- egalizator hardware 10 benzi audio.



Mustek gSm@rt mini2

Mică şi cu senzor CCD de 1.3M pixeli



83$ Lasting • 0256-20.12.78

CE ESTE?
Cameră foto digitală de mici dimensiuni ce poate fi folosită şi ca web cam.

DE CE "DA"?
Pentru dimensiunile de numai 69x47x11mm şi greutatea de 40g. Memoria a fost mărită la 16MB faţă de versiunea anterioară gSm@rt mini (testată în numărul 30 XtremPC) iar senzorul CCD a devenit de 1,3 M pixeli. Rezoluţia fotografiilor poate ajunge la 1280x960 (sau 1600x1200 prin intermediul software-ului) iar clipurile video, cu durată de până la 110s, pot fi capturate la 320x240 cu 15 fps.

DE CE "NU"?
Calitatea fotografiilor este redusă, claritate şi contrastul fiind slabe. Pentru a obţine imagini acceptabile trebuie să avem o sursă de lumină puternică din spate şi să nu mişcăm aparatul. Clipurile video nu pot reda mişcări rapide având 15fps.

CE CONŢINE PACHETUL?
Două broşuri cu instrucţiuni de instalare software şi utilizare, un CD cu driveri şi programele adiţionale gSm@rt mini2, Ulead Cool 360, Ulead Photo Explorer şi Ulead Photo Express.

CONCLUZIE
Este o alegere foarte bună pentru amatorii de camere digitale în miniatură dar nu este recomandată celor ce doresc să obţină fotografii de calitate.

Detalii tehnice
Dimensiuni: 69x47x11mm • Greutate: 40g • Baterie încorporată lithium • Senzor CCD: 1.3 M pixeli • Memorie 16 MB • Lentile: F/2.8 • Interfaţă de conectare USB • Rezoluţii imagini: 640x480, 1280x960 • Rezoluţie clip video: 320x240.



Wave Linker Bluetooth USB

Conexiune Bluetooth pentru PC



127$ Depozitul de calculatoare
021-221.73.77

CE ESTE?
Un dispozitiv Bluetooth care încorporează o antenă proprie ce permite conectarea cu alte dispozitive compatibile Bluetooth pe o rază de 10 metri şi se conectează la PC prin intermediul portului USB.

DE CE "DA"?
Din cauza frecvenţelor foarte mari (2.4GHz), undele radio penetrează uşor pereţii şi alte bariere non-metalice, făcând posibilă conectarea dispozitivelor Bluetooth aflate în încăperi diferite pe o rază de 10 metri. Poziţia aparatului este ajustabilă pentru a permite o recepţie optimă. Wave Linker Bluetooth USB Dongle se conectează la computer prin intermediul portului USB, este Plug&Play şi compatibil cu Windows 98 Se, Windows ME, Windows 2000, Windows NT şi Windows XP.

DE CE "NU"?
Rata maximă de transfer este mică (723KB/s) şi încă nu există multe produse care să folosească tehnologia Bluetooth.

CE CONŢINE PACHETUL?
Conţine dispozitivul Wave Linker Bluetooth USB Dongle şi CD-ul cu driveri de instalare.

CONCLUZIE
Wave Linker Bluetooth USB Dongle este foarte util pentru conectarea la PC a dispozitivelor compatibile Bluetooth, cum ar fi: telefoane mobile, PDA-uri şi notebook-uri.

Detalii tehnice
Frecvenţele radio de lucru: 2400MHZ - 2.4835GHz • Suportă operaţii Class 2 Bluetooth • Distanţă maximă de operare: 10m • Rată maximă de transfer: 723KB/s • Mod de conectare: USB 1.1/2.0



Verbatim Omnia DVD+RW+RW5125

DVD+R/DVD+RW pentru scriere DVD



495$ UltraPro / Best Computers
021-211.70.90 / 021-345.55.05

CE ESTE?
Este o unitate internă de scriere/citire DVD+RW care foloseşte portul IDE pentru conectare. Unitatea scrie în formatele DVD+RW şi DVD+R la viteza maximă de 2,4X şi citeşte DVD-uri la viteza maximă de 8X. Viteza citirii pe formatul CD este de 32X iar scrierea şi rescrierea sunt: 12X (scriere), respectiv 10X (rescriere).

DE CE "DA"?
Pe formatele DVD+R şi DVD+RW încap 4,7GB de date de orice tip, capacitatea mult mai mare fiind principalul avantaj faţă de CD. Unitatea foloseşte tehnologia JustLink şi un buffer hardware de 2MB pentru scrierea stabilă a datelor. Scrierea pe DVD a unei cantităţi de 4,68GB a decurs în 23'7" la 2,4X.

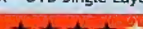
DE CE "NU"?
Scrierea pe formatul CD se efectuează la viteze mici: 12X scriere şi 10X rescriere.

CE CONŢINE PACHETUL?
Soft de scriere Nero 5, un CD cu utilitare pentru codare zonală, un cablu IDE şi unul audio, un CD-RW blank, un CD-R blank, un DVD+RW/+R, ambele de 4.7GB.

CONCLUZIE
Stabilitatea şi capacitatea mare de stocare a datelor pe formatele DVD+R şi DVD+RW sunt principalele avantaje care recomandă această unitate.

Detalii tehnice
Interfaţă IDE/ATAPI • Buffer 2MB • Scriere/Rescriere DVD: 2,4X • Citire/Scriere/Rescriere CD: 32/12/10X

Performanţe
Scrire DVD 4,68GB: 23'7" la 2,4X • Scriere CD 649MB: 6'25" la 12X • Citire medie: (CD): 21,68X • DVD Single Layer: 5.87X



Benq 2410EU

Performanțe bune, tehnologie modernă



max69$ ProCA / Best Computers 021-323.82.00 / 021-345.55.05

CE ESTE?
Un CD-Writer extern ce folosește portul USB 2.0 pentru conectarea la PC. Carcasa este din material plastic iar pe panoul din spate există un conector USB 2.0, un conector de alimentare, un comutator pornit/oprit și un ventilator pentru răcire.

DE CE "DA"?
Este o unitate externă care poate fi folosită la orice calculator cu port USB. Folosirea portului USB 2.0 are ca rezultat obținerea unor performanțe cel puțin la fel de bune ca a unităților interne. Are protecție buffer underrun - Seamless Link. Unitatea păstrează compatibilitatea cu portul USB 1.1 dar și performanțele sunt mai mici. Benq 2410EU este livrat împreună cu un adaptor PCI - USB 2.0.

DE CE "NU"?
Fiind o unitate externă nu este dotată cu ieșiri audio-analog, iar viteza de scriere este mică comparativ cu a unității Plextor PX-W4012TU testată în XtremPC 34.

CE CONȚINE PACHETUL?
Un cablu de alimentare, un cablu USB 1.0 - USB 2.0, adaptor PCI- USB 2.0, alimentator, soft de scriere Nero 5571, un CD-RW și un CD-R.

CONCLUZIE
Benq 2410EU este o unitate de scriere externă cu o portabilitate crescută care oferă performanțe și calitate foarte bune.

Detalii tehnice
Conectare USB 2.0 • Buffer: 2MB • Scriere: 24X • Rescriere: 10X • Citire: 40X • Protecție buffer underrun: Seamless Link

Performanțe
Scriere la 24X (649MB): 6'20" • Viteză medie citire: 28.73X • Timp acces: 98ms • Imagine Clone CD: 3'19"

★★★★☆

Thrustmaster USB Joystick

Un nume simplu pentru un joystick simplu



15$ UbiSoft • 021-231.67.69

CE ESTE?
Un joystick USB Plug and Play cu 3 axe, 4 butoane și Point Of View. O axă poate fi folosită pentru funcția "throttle".

DE CE "DA"?
Este ușor și mic ca dimensiuni, are precizie bună iar conectarea pe USB conferă o instalare ușoară nemaifiind nevoie de utilizarea unor driveri suplimentari. Butonul Point Of View (POV) reprezintă deja facilitatea obligatorie în orice simulator care se respectă. Cea de-a treia axă este reprezentată de o clapetă care culisează înainte și înapoi și poate fi folosită pentru funcția "throttle" și este ușor de manevrat deoarece se află amplasată în apropierea manetei joystick-ului. Toate butoanele se află la îndemână nefiind nevoie să îți "sucești" degetele după ele.

DE CE "NU"?
Nu are nici un mod de fixare pe masă, iar articulația manetei este din plastic, ceea ce înseamnă că la o folosire mai "agresivă" se va uza ușor. Butoanele la acționare fac un zgomot destul de mare.

CE CONȚINE PACHETUL?
Joystick-ul și un manual de utilizare.

CONCLUZIE
Este un joystick cu o precizie bună, foarte ușor de manevrat și care ocupă puțin spațiu pe masă. În schimb nu este suficient de rezistent pentru o utilizare mai "agresivă".

Detalii tehnice
3 axe • 4 butoane • Conectare USB • POV

★★★★★

Thermaltake Hardcano 5

Un suport dotat pentru hard disk



39.6$ Tape • 021-330.57.83

CE ESTE?
Suport confecționat din aluminiu pentru hard disk prevăzut cu un ventilator, un senzor de temperatură și un display pentru afișarea acesteia.

DE CE "DA"?
Este din aluminiu, ventilatorul are viteza variabilă iar temperatura este afișată cu ajutorul unui display amplasat pe panoul frontal al suportului. Senzorul de temperatură are un fir suficient de lung pentru a putea fi folosit la măsurarea temperaturii oricărei componente importante din sistem. Suportul nu este dotat cu un conector de trecere între capătul cablului IDE care vine de la placa de baza si conectorul hard-disk-ului asigurând astfel folosirea oricărui tip de hard disk (IDE, Serial ATA, SCSI).

DE CE "NU"?
Necesită ocuparea unui slot de 5,25" iar în cazul folosirii mai multor hard-disk-uri montate fiecare în câte un suport Hardcano 5 spațiul ar fi insuficient.

CE CONȚINE PACHETUL?
Suportul Hardcano 5 în care se găsesc șuruburi de prindere, un cablu de prelungire a senzorului, senzorul și o broșură de hârtie cu instrucțiuni sumare de instalare.

CONCLUZIE
Hardcano 5 este util deoarece asigură o răcire bună și în plus vă poate oferi informații despre temperatura unei componente alese de dumneavoastră pentru a fi monitorizată cu senzorul din dotare.

Detalii tehnice
Alimentare ventilator: 12V • Fixare în slot: 5.25" • Folosirea este posibilă pe orice conector (IDE, SCSI, Serial ATA)

★★★★☆

HP Photosmart 7350

Printări de calitate direct de la sursă



239EU HP Interactive Center • 021-22.22.072

CE ESTE?
Este o imprimantă A4 cu jet de cerneală care permite imprimarea directă a fotografiilor din camerele foto digitale. Folosind cardurile de memorie - CompactFlash, SmartMedia, SecureDigital și Sony Memory Stick, imprimanta poate printa direct de la majoritatea camerelor foto digitale dotate cu memorie Flash. De asemenea imprimanta poate fi conectată la un calculator sau o cameră digitală HP prin intermediul portului USB.

DE CE "DA"?
Este ușor de folosit , iar pentru printarea din card-urile de memorie nu este nevoie să fie conectată la un computer. Folosește cea mai nouă tehnologie de printare de la HP - Photoret IV care asigură o combinație optimă între cele 6 culori ale cartușului de cerneală. Suportă rezoluții mari de tipărire - 4800 dpi pentru poze și 1200X1200 dpi pentru tipărirea de la computer.

DE CE "NU"?
Tipărirea din card-urile de memorie poate fi inutilă dacă utilizatorul nu are cameră digitală.

CE CONȚINE PACHETUL?
Cele două cartușe - negru și color, cablu de alimentare și alimentator, CD-ul cu driveri de instalare și manualul de instalare. Cablul USB nu este inclus.

CONCLUZIE
Este o imprimantă foarte performantă recomandată în special posesorilor de aparate foto digitale.

Detalii tehnice
Conectare pe USB • Tehnologie de tipărire - Photoret IV • Rezoluția la tipărire din memorie: 4800 dpi • Rezoluția la tipărire de la calculator: 1200X1200 dpi

★★★★★

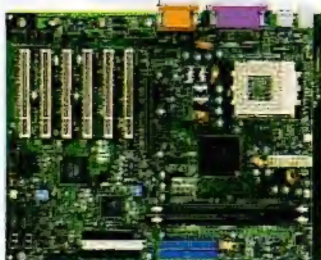
hardmail

Soluția problemei tale

Dacă aveți probleme cu calculatorul sau simțiți pur și simplu că sistemul este pe cale să o ia razna, înainte să îl condamnați la moarte, dați-ne un mesaj pe adresa hardmail@xtrempc.ro sau la adresa redacției. Sunt mari șanse să avem calmantul potrivit.

hardmail@xtrempc.ro

CEL MAI POTRIVIT UPGRADE



1. Care configurație este mai performantă: placă de bază EPoX 8K7A cu procesor AMD Athlon XP1800+ sau Soltek SI-85DRS2 cu Pentium 4 1600MHz? 2. Eu am un sistem PC: EPoX 8K7A, Duron 950, 128MB DDR, Leadtek GeForce2MX 400 64MB, HDD Maxtor 40GB 7200rpm, multimedia și periferice. Care ar fi un prim upgrade recomandat presupunând că am doar bani pentru unul - să trec de la Duron la Athlon XP sau să trec la 256MB DDRAM?

Alex

1. În toate testele efectuate de noi AthlonXP 1800+ s-a dovedit mai performant decât Pentium 4 la 1700MHz. 2. Dacă rulezi WindowsXP un upgrade al memoriei ar fi prioritar. Pentru Windows98 procesorul AthlonXP 1800+ ar fi preferabil.

FILME DIVX

Am și eu niște probleme cu calculatorul meu, care este un Celeron 1200MHz, 256MB RAM, HDD Maxtor 40GB 7200rpm ATA133, Abit Siluro T400 TV-Out cu 64MB, CD-ROM Teac 40X. Întrebarea este următoarea: îmi puteți spune de ce filmele au o calitate proastă la vizionare, deși folosesc DivX Player 2.0 Alpha.

Ștefan din Chișinău

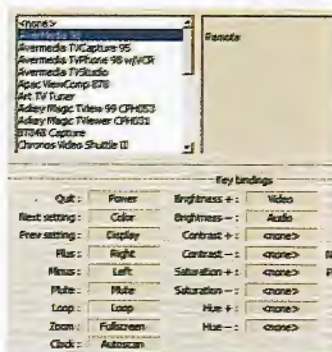
Din punct de vedere hardware sistemul tău poate face față fără nici o problemă vizionării filmelor DivX. Problema ta poate avea multe cauze: verifică în primul rând dacă ai instalat o versiune cât mai recentă a codecului DivX, dacă filmele rulează cu întreruperi setează la parametrul de calitate al codecului o treaptă inferioară și la o valoare mai mare în cazul când filmul rulează cursiv dar cu neclarități.



SOFTWARE PENTRU TV TUNER

Am un AMD Athlon 1100MHz, 128 MB RAM, placă video Riva TNT2 M64 32MB, HDD 20GB, TV Tuner Wayjet PCI Card, modem 56.
1. Unde găsesc un soft mai bun pentru TV Tuner? 2. Ce să cumpăr prima dată 512MB RAM sau procesor Athlon XP 1800+.

Matei Andrei



1. La adresa <http://www.borgtech.org/btv/> poți face download la un program foarte bun pentru TV Tunerele ce au chipset BT848/878 și care este complet funcțional pentru 30 de zile. Mărimea acestuia este de doar 1,1MB și tot de la această adresă poți obține driveri pentru XP/Windows 2000, documentație și alte utilitare interesante.
2. Cred că modulul de 512MB este prioritar iar a doua componentă ce trebuie schimbată este placa video (dacă îți plac jocurile).



PINGUINUL CARE NU VREA SĂ PLECE

Am un Pentium III la 800MHz, 128 RAM, și sistemul de operare Linux Mandrake 8.0. Am o rugăminte: puteți să mă ajutați și pe mine deoarece nu știu cum să scap de el și să-mi pun din nou Windows-ul. Îmi puteți spune ce să fac?

Adrian Racu

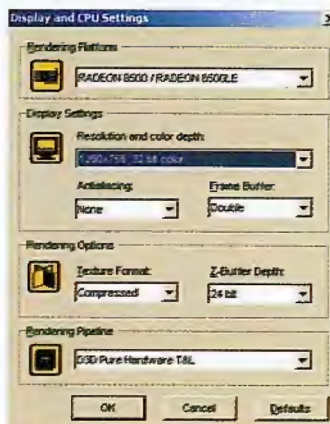
Dacă ai fișiere importante pe HDD trebuie să realizezi un backup pe alt mediu de stocare. După aceea efectuezi bootarea de pe o dischetă de startup Windows 98 (o realizezi pe un sistem cu Windows 98 instalat din "Control Panel" > "Add/Remove Programs" > "Startup Disk"). După ce procesul de bootare s-a terminat, tastezi "fdisk" și ștergi partiția non DOS și creezi una sau mai multe partiții DOS. Restartează calculatorul și formatează partițiile nou create. Acum poți instala fără probleme sistemul de operare Windows.

OPTIMIZĂRI ÎN TESTE

Ce adâncime de culoare folosiți la testele cu 3DMark 2001 la rezoluția de 1280x1024. Prezentați puțin și ce setări de optimizare folosiți voi (BIOS și placă grafică).

DOOM Axel

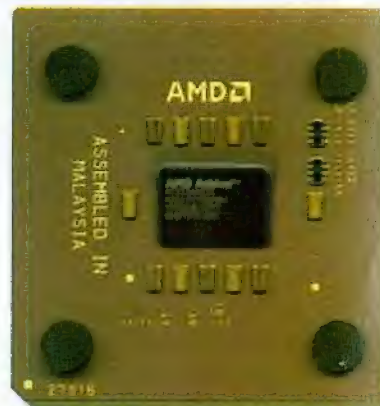
În testele plăcilor video folosim o adâncime de culoare de 32bit. În BIOS folosim setări „agresive" pentru memorie (2-2-5, Command Rate 1T), AGP Fast Write: Enabled, AGP Aperture Size: 128MB.



TEMPERATURI ÎNALTE

Am un sistem cu placa VIA KT 133A, procesor Thunderbird 1333MHz, placă video GeForce2 MX400. Temperatura procesorului în cazul carcasei deschise este de 57 grade Celsius, iar cu carcasa închisă după 30 minunte a ajuns la 67 grade. Pe eticheta cooler-ului scrie "Coolity" având o viteză de 5461rpm, iar radiatorul este din aluminiu. Ce pot să fac?

Necula Alexandru



Procesorul AMD Thunderbird 1333MHz se încălzește destul de tare dar temperaturi de peste 65 de grade nu sunt normale. Schimbă cooler-ul cu unul mai bun (poți alege unul din cele prezentate de noi în numărul trecut) și nu uita să adaugi o pastă termoconductoare de bună calitate. Atenție, ai o asezare a componentelor și cablurilor cât mai ergonomică pentru o circulație bună a aerului în carcasă.

PLACĂ VIDEO CU PROBLEME

Am un Celeron la 700MHz, o placă de bază Totem cu chipset Via, placă video Riva TNT2, şi o carcasa cu sursa de 200WAT. Problema este că mi-am cumpărat o placă video GeForce4 MX440 şi merge foarte prost, se blochează tot timpul. Puteţi să îmi spuneţi şi mie ce are?

Tănase Cosmin



Instalează pe „curat" sistemul de operare şi apoi ultimii driveri atât pentru placa video cât şi pentru placa de bază. Dacă şi atunci placa continuă să se blocheze este posibil să fie o incompabilitate între placa video şi cea de bază.

INCOMPATIBILITĂŢI

Cooler-ele pentru Athlon se potrivesc şi pentru Pentium 4?

Teodorescu-Mihai Costantin



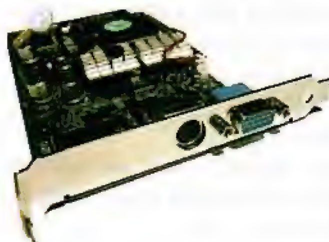
Nu există compatibilitate deoarece cele două procesoare folosesc sisteme de prindere diferite pentru coolere. Vei putea observa din imaginea alăturată cum arată sistemul de prindere al unui cooler destinat procesoarelor Pentium 4.

CONECTAREA TV-OUT

Încerc să rezolv o problemă de 2 luni, dar fără nici un rezultat. Date tehnice: AMD AthlonXP 1700+, placă de bază EPoX 8K3A, 256MB RAM DDR333 PQI, HDD IBM Deskstar 40GB 7200rpm, ATA100, Video Abit Siluro GF4 MX440 şi TV Tuner (WinFastTV2000XP). Vă asigur că nu au nici un conflict. Restul cred că nu contează. Acum problema: pe cutia plăcii video scrie că are TV-Out. După părerea mea, asta înseamnă că aş putea să conectez un televizor la placa video (asta îmi arată şi în manual). Am conectat placa video la televizor folosind cablu coaxial de 75 ohmi (din acela subţire) şi nu a mers (am încercat la toate rezoluţiile posibile). Am mai încercat cu un cablu obişnuit (cel de la antena prin cablu), acelaşi rezultat. Menţionez că am urmat şi instrucţiunile din manual, dar degeaba.

Popescu Claudiu

În primul rând conectarea plăcii tale video la televizor se face prin intermediul unui cablu RCA (ce



trebuie să fie în pachet) şi nu folosind cabluri coaxiale (ai obsevat că placa video nu are conector pentru cablu coaxial). Pentru a testa funcţia de TV-Out procedează astfel: opreşte calculatorul, conectează televizorul la placa video şi deconectează cablul de la monitor. După ce ai realizat aceste operaţii poţi porni calculatorul (evident şi televizorul setat pe AV). Dacă nici în acest mod nu merge ar trebui să încerci cu alt televizor, unele manifestând incompatibilităţi cu TV-Out-ul plăcilor video.

Pentru a fi cât mai la subiect cu preferinţele dumneavoastră privind rubrica "CUM SĂ...", aşteptăm propuneri despre ce aţi dori să citiţi în această rubrică tot pe adresa hardmail@xtrempc.ro

FORUM XPC

WWW.XTREMPC.RO

Din acest număr inaugurăm o secţiune a rubricii Hardmail ce va contine cele mai interesante întrebări şi răspunsuri apărute pe forumul site-ului www.xtrempc.ro. Vă aşteptăm şi pe voi să participati alături de noi la discuţii despre domeniul hardware.

FORUM: DISCUTII HARDWARE

VENTILATOR CE NU INTRĂ ÎN STAND BY

Mi-am instalat un ventilator adiţional de carcasă, ce e conectat la aceaşi sursă ca HDD-ul (conector de 4 pini). Problema e că atunci când computerul e pus în stand by sau hybernate, acest ventilator nu se opreşte, bineînţeles. În afară de a instala un întrerupător, mai există o altă soluţie? Spre exemplu, ar fi posibil să instalez un conector Y pe placa de bază astfel încat să controleze 2 ventilatoare pe aceaşi conectare? Şi placa video are ventilator pe ea care nu se opreşte în stand by • *Fishbone*

Nici un ventilator nu se opreste in stand by sau hybernate, ci doar isi scad turatia. Dacă se opresc ventilatoarele, se ard sau se supraîncălzesc componentele respective. In ceea ce priveşte conector în Y pe placă în principiu ar merge, dar nu te sfătuiesc. Este posibil să crească consumul pe conector când se turează ventilatoarele in fuctie de căldură (sunt monitorizate feedback de un chip Winbond în funcţie de temperatura unei diode termice interne in componente sau externe pe placa), si este probabil să iţi scadă curenţii pe alte componente sau chipuri de pe placa de bază. Rezultatul poate fi arderea plăcii de bază sau crash-uri frecvente ale sistemului de operare • *Seth965*

FORUM: PLACI DE BAZA

UPDATE DE BIOS

Salut. Am o placă de bază MATSONIC MS8137C şi tocmai am găsit un BIOS nou pe pagina lor, care zice că optimizează ceva sub Windows XP şi îl recomandă cu caldură. L-am dat jos, impreună cu Award-ul respectiv. Întrebare: cum schimb BIOS-ul vechi cu cel nou? În speranţa unei lămuriri, iţi mulţumesc anticipat. • *Bobu*

Iei o dischetă goală, dai "format a: /s" după aia copiezi awardul şi fişierul dezarhivat (care e în zip-ul downloadat) pe dischetă. Dupa aceea bootezi de pe dischetă, pornesti awardul care iţi cere numele fişierului de BIOS, il dai, o să-si ceară să facă şi un backup, tu zici că da, şi gata • *dodo_13*

FORUM: BENCHMARK & OVERCLOCKING

PASTA ELECTRO-CONDUCTOARE

Apropos de articolul de pe site referitor la pastele termoconductoare cu argint: nu ştiu cum aţi ajuns la concluzia că acestea conduc electric. Am măsurat pasta Titan Silver cu un aparat de măsură ce măsoară 400 megohmi max cu alimentare de 12 V, la o distanţă de 1 mm între electrozii aparatului introduşi în pastă. Rezultat: nimic, rezistenţa electrică > 400 Megohmi. Reamintesc că dacă la 12V nu conduce atunci la tensiunile mult mai mici la care sunt alimentate procesoarele nici atât. Dacă mă înşel vreau să ştiu şi de ce • *Anvelopus*

Păi normal să nu conducă Titan Silver. Compoziţia ei este: Silikon: 50%. Carbon: 20%. Metalloxid: 25%. Silberoxid: 5%. Deci cu 5% oxid de argint. Ceea ce ai auzit este valabil la ArcticSilver II si III care au 80% argint înalt purificat si conduc bine. Dacă iţi ajunge pe puntile L ... game over. Compozitiile le găsesti la: <http://www.oertel-computer.com/shop/de/dept_7.html> • *Seth965*

TOPURI

PLĂCI DE BAZĂ - SOCKET A - MEMORIE DDRAM

Performanțele sintetice foarte bune și bundle-lul de excepție au adus plăcii Chaintech un binemeritat loc 1.

Loc	Producător	Model	Notă	Preț ($)	Chipset	Caracteristici	Performanțe joc	Performanțe sintetice	Dotări	Distribuitor
1	Chaintech	Apogee CT-7VJL	1.532	N/E	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, CMI8738, 2 USB, 4 USB2.0	0.720	0.764	0.048	Asbis/Comrace
2	Abit	AT7	1.503	154	KT333	FSB 266, 1AGP/3PCI, PC2700, ATA133, ALC650, 4 USB, 4 USB 2.0, RAID	0.690	0.745	0.058	Tape Computer
3	Shuttle	AK35GT2R	1.500	89	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, CMI8738 5.1, 4 USB, RAID	0.705	0.759	0.036	ETA2U
4	Gigabyte	GA-VRXP	1.496	100.8	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA133, CT5880, 4 USB, 4 USB 2.0, RAID	0.743	0.697	0.056	UltraPro
5	EPoX	8K3A	1.493	118	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, AC97, 2 USB	0.724	0.761	0.008	Best Computers/Elsaco
6	ASUS	A7V333	1.490	107	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA133, CMI8738 5.1, 4 USB 2.0, RAID	0.705	0.745	0.04	Senorg / Depozitul de Calculatoare
7	Soltek	SL-75DRV5	1.488	maxim 95	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA133, AC97, 4 USB	0.758	0.713	0.016	Best/ProCA/Romsoft/Viami
NOU 8	DFI	AD76 RAID	1.480	102	KT333CE	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, Realtek ALC 650, 2 USB, 4 USB 2.0	0.747	0.705	0.028	Tape Computer
9	Abit	NV7-133R	1.474	119	nForce415	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, NVIDIA AC 5.1, 2 USB 2.0, Lan, S/PDIF, RAID	0.689	0.737	0.048	Tape Computer
10	ASUS	A7N266	1.830	N/E	nForce420	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1ACR, PC2100, NVIDIA AC 5.1, GeForce2 MX	1.131	1.237	0.8	Ager / Depozitul de Calculatoare
11	Jetway	V333DA	1.778	75.4	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA133, AC97, 2 USB	1.115	1.238	0.4	UltraPro
12	Soltek	SL-75DRV4	1.758	maxim 95	KT266A	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	1.071	1.253	0.6	Viami / Proca / Romsoft
13	MSI	K7N420Pro	1.756	-	nForce420D	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, NVIDIA AC 5.1, 2 USB	1.055	1.221	0.9	-
14	Soltek	SL-75ERV	1.451	maxim 92.3	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	0.751	0.680	0.02	ProCA / Depozitul de Calculatoare
15	Abit	NV7m	1.450	122	nForce420D	FSB 266, 1AGP/3PCI, PC2100, NVIDIA AC 5.1, GeForce2 MX, 4 USB, lan-on-board	0.689	0.735	0.025	Tape Computer
16	Abit	KX7-333	1.449	105	KT333	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, 4 USB	0.690	0.755	0.004	Tape Computer
17	DFI	AD73Pro	1.448	71	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	0.690	0.745	0.012	Tape Computer
NOU 18	DFI	AD75	1.446	87	KT333	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, AC97, 4 USB	0.682	0.752	0.012	Tape Computer
19	Leadtek	K7N415DA	1.441	88	nForce415D	FSB 266, 1AGP/4PCI/1ACR, PC2700, NVIDIA AC 5.1, 2 USB, lan-on-board	0.689	0.735	0.025	Skin Media
20	Shuttle	AK35GTR	1.746	78	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, CMI8738, RAID, ATA133, 2 USB	1,055	1,223	0.8	ETA-2U
21	EPoX	8KHA+	1.737	N/E	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	1.063	1.248	0.5	Elsaco
22	ASUS	A7V266-E	1.735	N/E	KT266A	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1ACR, PC2100, ATA100, CMI8738, RAID 0/1, 4 USB	1.073	1.165	0.8	Ager/ Romsoft
23	Gigabyte	GA-7DXR+	1.427	92.9	AMD761	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, CT5880, RAID ATA133, 6 (2xUSB 2.0)	0.649	0.729	0.048	UltraPro
24	EPoX	8KHAL+	1.710	86.4	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	1.045	1.222	0.4	Elsaco
25	Jetway	866AS Ultra	1.708	70.4	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	1.091	1.195	0.2	UltraPro
NOU 26	ECS	K7VTA3	1.412	114	KT333	FSB 266, 1AGP/4PCI/1CNR, PC2700, ATA133, 2 USB	1.665	0.739	0.008	Tornado
27	Abit	KR7A Raid	1.679	114	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, RAID 0/1/0+1 ATA133, 4 USB	1.046	1.086	0.8	Tape Computer / Sistec
28	Chaintech	CT-7VJDA	1.406	N/E	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR/1ACR, PC2100, ATA100, CMI8738, 2 USB	0.736	0.662	0.006	Asbis / Comrace
29	ECS	K7S6A	1.405	-/70	SiS745	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA100, 2 USB	0.669	0.732	0.004	Alliance / Blue Ridge
30	MSI	K7T266 Pro2	1.668	-	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, RAID 0/1, 6 USB	1.014	1.127	0.9	-
31	Leadtek	7350KDA	1.651	76	SiS735	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, lan-on-board, 2 USB	1.013	1.178	0.5	Skin Media
32	DFI	AD70-SR	1.619	83	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, AC97, RAID 0/1, 2 USB	1.015	1.067	0.7	Tape Computer
33	ASUS	A7A266-E	1.601	N/E	AliMagik1	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1AMR, PC2100/PC133, ATA133, CMI8738, 4 USB	1.003	1.096	0.5	Ager / Depozitul de Calculatoare
34	ASUS	A7V266	1.599	118	KT266	FSB 266, 1AGP Pro/5PCI/1ACR, PC2100, ATA100, 4 USB	0.994	1.148	0.3	Ager / Romsoft
35	Matsonic	MS8137C+	1.361	53.56	KT266	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100/PC133, ATA100, AC97, 2 USB	0.732	0.624	0.004	ProCA
36	ASUS	A7S333	1.333	72.3	SiS745	FSB 266, 1AGP/5PCI/1AMR, PC2700, ATA100, AC97, 4 USB	0.690	0.637	0.006	Romsoft / UltraPro
37	Transcend	TS-AKR4	1.582	95	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	0.996	1.132	0.2	ProVision
38	Totem	TM-S735MD	1.555	73	SiS735	FSB 266, 1AGP/5PCI/1AMR, PC2100/PC133, ATA100, AC97, 2 USB	0.979	1.112	0.2	ProVision
39	ECS	K7S5A	1.548	58.5	SiS735	FSB 266, 1AGP/5PCI/1AMR, PC2100/PC133, ATA100, AC97, 2 USB	0.962	1.110	0.3	Sistec
40	Acorp	7KT266A	1.542	66.98	KT266A	FSB 266, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	0.976	1.083	0.3	Depozitul de Calculatoare
41	Gigabyte	GA 7VTXH	1.518	92/-	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, CT5880, 2 USB	0.898	1.160	0.4	UltraPro / Tornado
42	ECS	K7VTA3	1.443	62.4	KT266A	FSB 266, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB	0.888	1.070	0.2	Sistec

DRIVE-uri COMBO

Philips a găsit soluția ideală pentru îmbinarea unui drive DVD cu unul CD-RW.

Loc	Producător	Model	Notă	Preț ($)	Citire DVD	Citire CD	Scriere CD	Rescriere CD	Buffer		Notă citire DVD	Notă citire CD	Notă scriere CD	Distribuitor
1	Philips	RWDV1600	1.270	107	12X	40X	16X	10X	-	IDE / Seamless Link / Termo Balanced Writing	0.439	0.383	0.448	Blue Ridge
2	Plextor	PX-320A	1.183	N/E	12X	40X	20X	10X	2Mb	BURN-Proof / Termo Balanced Writing	0.355	0.379	0.448	Romsoft
3	LG	GCC-4120B	1.148	86.1	8X	32X	12X	8X	2Mb	IDE / ExacLink	0.370	0.355	0.442	UltraPro / Depozitul de Calculatoare

TOPURI

PLĂCI DE BAZĂ - PENTIUM 4 - MEMORIE DDRAM

	Loc	Producător	Model	Notă	Preț ($)	Chipset	Caracteristici	Performanțe joc	Performanțe sintetice	Dotări	Distribuitor
NOU	1	Shuttle	AS45GTR	1.645	99	SiS648	Combinația reușită northbridge-ului SiS 648 și southbridge-ului SiS 963 a condus Shuttle AS45GTR pe locul întâi. Performanțele în jocuri sunt mari și este de remarcat introducerea în premieră a tehnologiei serial ATA. FSB 533, 1AGP 8X/5PCI, PC2700, ATA133, Realtek ALC650, 4 USB 2.0	0.793	0.785	0.064	FIT Distribution
	2	Abit	SD7-533	1.576	102	SiS645	FSB 400, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA100, CMI87386ch, 2 USB, S/PDIF	0.738	0.818	0.02	Tape Computer
	3	Gigabyte	GA-8SIML	1.569	77.7	SiS650	FSB 400, 1AGP/3PCI/1CNR, PC2700, ATA100, ALC201A, RAID, 2USB, video S3	0.784	0.769	0.016	UltraPro
	4	ASUS	P4S533	1.565	108.2	SiS645DX	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA133, CMI8738, 4USB	0.767	0.778	0.02	UltraPro / Depozitul de Calculatoare
	5	ASUS	P4B533-E	1.557	171.7	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA133, CMI8738, 6 USB, lan-on-board, S/PDIF	0.751	0.746	0.06	Romsoft
	6	Soltek	SL-85DRS2	1.549	85.49	SiS645	FSB 400, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA100, AC97, 2 USB	0.777	0.764	0.08	ProCA / Depozitul de Calculatoare
	7	ASUS	P4B266 (SE)	1.662	maxim 114	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738 6ch, S/PDIF	0.985	1.254	0.5	Ager / Romsoft / UltraPro
NOU	8	Gigabyte	GA-8IGX	1.535	120.2	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97, 6 USB 2.0	0.769	0.746	0.020	Asbis / Comrace
	9	Chaintech	9BJF	1.534	N/E	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738 6ch, video	0.771	0.743	0.02	UltraPro
	10	EPoX	4G4A+	1.533	138.5	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, RAID, video	0.749	0.760	0.024	Romsoft
	11	Intel	D85GBV	1.527	N/E	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, video, TV-Out, DVI	0.757	0.742	0.028	Intel Corporation
	12	DFI	NB76-EC	1.527	112	i845G	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, video, S/PDIF	0.768	0.745	0.012	Tape Computer
NOU	13	Acorp	4D845AP	1.526	106.8	i845E	FSB 533/400, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, CMI8738	0.767	0.731	0.028	Romsoft
	14	Gigabyte	GA-8IEXP	1.525	153.3	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, CT5880, RAID, S/PDIF, FireWire	0.736	0.729	0.06	UltraPro
NOU	15	Abit	IT7	1.523	166	i845E	FSB 533/400, 1AGP/4PCI, PC2700, ATA133, Realtek ALC 650, RAID HPT374	0.756	0.739	0.028	Tape Computer
	16	EPoX	EP-4BEAR	1.519	128.3	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA133, Realtek ALC650, RAID	0.752	0.738	0.028	Depozitul de Calculatoare
NOU	17	Abit	BG7	1.519	133	i845G	FSB 533, 1AGP/5PCI, PC2700, ATA100, AC97, 2 USB	0.745	0.763	0.008	Tape Computer
	18	MSI	645 Ultra	1.517	-	SiS645	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA100, ALC650, 4 USB 2.0	0.765	0.733	0.02	Tape Computer
NOU	19	Chaintech	CT-7EJL	1.517	N/E	i845E	FSB 533/400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB 2.0	0.755	0.742	0.02	Comrace
	20	Abit	BD7II-RAID	1.513	144	i845E	FSB 533/400, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, AC97, 4 USB 2.0, RAID	0.745	0.763	0.008	Tape Computer
	21	VIA	P4XB-RA	1.499	85.5	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738, 2 USB, RAID	0.745	0.734	0.02	Depozitul de Calculatoare
	22	DFI	NS35-SC	1.496	86	SiS650	FSB 400, 1AGP/3PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB, video SiS315	0.708	0.776	0.012	Tape Computer
NOU	23	Shuttle	AB45	1.495	84	i845E	FSB 533, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB 2.0	0.746	0.731	0.018	FIT Distribution
	24	Chaintech	CT-8BJD	1.493	N/E	i845D	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI8738, 2 USB	0.730	0.755	0.008	Asbis / Comrace
	25	MSI	845 Ultra-AR	1.653	-	i845D	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CMI87386ch, 4 USB	0.957	1.197	0.8	-
	26	Soltek	SL-85DRV3	1.488	-	P4X266A	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB, RAID	0.750	0.726	0.012	ProCA
NOU	27	DFI	NB73-ES	1.485	108	i845E	FSB 533, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, Realtek ALC 650, 4 USB 2.0	0.743	0.730	0.012	Tape Computer
	28	Gigabyte	GA-8SRX	1.482	82.7	SiS645	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2700, ATA100, CT5880, 2 USB	0.748	0.725	0.008	UltraPro
	29	EagleTec	M935LR	1.482	N/E	SiS650	FSB 400, 1AGP/2PCI/1AMR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB, video SiS315, modem	0.727	0.734	0.02	Depozitul de Calculatoare
	30	EPoX	4BDA2+	1.648	127.9	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA133, AC97, 4 USB	0,989	1,159	0,8	Elsaco
	31	Matsonic	MS9317E	1.478	76.5	SiS650	FSB 400, 1AGP/4PCI/1ACR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB, video SiS315, modem	0.723	0.734	0.02	ProCA
	32	VIA	4PX266A1	1.473	N/E	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1ACR, PC2100, ATA100, AC97 v2.2, 2 USB	0.738	0.727	0.008	Depozitul de Calculatoare
	33	ASUS	P4S333	1.620	maxim 86	SiS645	FSB 400, 1AGP/6PCI/1ACR, PC2700, ATA100, CMI8738, 2 USB	0,971	1,219	0.4	Romsoft / UltraPro
	34	Jetway	S446	1.615	66.2	SiS645	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2700, ATA100, 4 USB	0.968	1.274	0.1	UltraPro
	35	Transcend	TS-ABR4/NR	1.576	127	i845D	FSB 400, 1AGP Pro/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, AC97, 2 USB, lan 10/100	0.871	1.249	0.8	ProVision
	36	Gigabyte	GA-8IRX	1.494	92.4	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CT5880, 4 USB, Dual Bios, 128DDR	0.833	1.202	0.6	Tornado / UltraPro
	37	Soltek	SL-85MIV-L	1.461	maxim 106	P4M266	FSB 400, 1AGP/3PCI, PC2100, ATA133, AC97, 2 USB	0.718	0.735	0.008	ProCA / Depozitul de Calculatoare
	38	Soltek	SL-85DRB	1.461	maxim 103	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI/1CNR, PC2100, ATA100, CT5880, 2 USB	0.738	0.711	0.012	ProCA / Depozitul de Calculatoare
	39	Intel	D845BG	1.459	-	i845D	FSB 400, 1AGP/6PCI, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97, lan	0.717	0.722	0.02	ElkoTech
	40	DFI	NB70-SC	1.461	90	i845D	FSB 400, 1AGP/4PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB	0.862	1.158	0.2	Tape Computer
	41	PCPartner	P4x266AS-241	1.454	82	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97	0.723	0.723	0.008	Senorg
	42	Abit	BD7-RAID	1.450	132	i845D	FSB 400, 1AGP/5PCI, PC2100, ATA133, 2 USB, AC97, RAID	0.705	0.725	0.02	Tape Computer
	43	EPoX	4SDA	1.446	99.5	SiS645	FSB 400, 1AGP/6PCI, PC2700, ATA100, 2 USB, AC97	0.722	0.717	0.008	Best Computers
	44	Matsonic	MS9107C	1.400	75	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97	0.671	0.721	0.008	Alliance Computers
	45	LiteON	NA280	1.351	78	P4X266A	FSB 400, 1AGP/5PCI/1CNR, PC2100, ATA100, 2 USB, AC97	0.688	0.655	0.008	Alliance Computers

* Notele subliniate cu roșu nu sunt compatibile cu cele subliniate cu mov și bleu (note finale și parțiale), fiind realizate cu un set suplimentar de benchmark-uri
* Prețurile notate cu N/E presupun că distribuitorul nu deține temporar sau definitiv acel produs pe stoc

TOPURI

PLĂCI VIDEO

Loc	Producător	Model	Notă	Preț ($)	Chipset	Caracteristici	Performanțe Joc	Dotări	Distribuitor (D) Ofertant (O)	
1	Leadtek	WinFast A250Ultra	2.066	max. 409.5	Titanium 4600	Chipset-ul GeForce4 Titanium4600 a adus încă o dată NVIDIA pe primul loc în topul performanței. Adăugați 2 ventilatoare și un radiator cât o zi de post și aveți rețeta. 128MB DDR, 3.6 ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	2.046	0.02	Best / UltraPro	(D)
2	ASUS	V8460Ultra	2.056	375.2	Titanium 4600	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	2.046	0.01	Depozitul de Calculatoare	(D)
3	Chaintech	GT61	2.040	N/E	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	2.020	0.02	Asbis / Comrace	(D)
4	Gainward	PowerPackTi4600 (simplu)	2.036	382.6	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI, Bundle	2.006	0.03	Romsoft / UltraPro / Caro	(D)
5	Abit	Siluro GF4 Ti4600	2.027	339	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/648MHz, TV-Out, DVI	2.012	0.015	Tape Computer	(D)
NOU 6	Butterfly	EX-Ti4600	1.891	299	Titanium 4600	128MB DDR, 2.8ns, chip/mem: 300/650MHz, TV-Out, DVI	1.876	0.015	ProCA	(D)
7	Gainward	PowerPackTi4400	1.890	N/E	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 275/550MHz, TV-Out, DVI	1.865	0.025	Romsoft / UltraPro / Caro	(D)
8	MSI	G4Ti4400-VTD	1.865	N/E	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 275/554MHz, TV-Out, DVI	1.845	0.02	Best Computers	(O)
	ASUS	V8840	1.864	254.3	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 274.5/553.5MHz, TV-Out, DVI	1.844	0.02	Depozitul de Calculatoare	(D)
10	Abit	Siluro GF4 Ti4400	1.832	N/E	Titanium 4400	128MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 274.5/553.5MHz, TV-Out, DVI	1.817	0.015	Tape Computer	(D)
12	Leadtek	A250LE TD	1.751	176	Titanium 4200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/513MHz, TV-Out, DVI	1.731	0.02	Skin Media	(D)
11	ASUS	V8420 64MB	1.751	187.3	Titanium 4200	64MB SDR, 4ns, chip/mem: 250/513MHz, TV-Out, DVI	1.736	0.015	Depozitul de Calculatoare	(D)
12	Abit	Siluro GF4 Ti4200	1.715	156	Titanium 4200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.700	0.015	Tape Computer	(D)
NOU 13	Leadtek	WinFast A250LE TD MyVIVO	1.703	222.5	Titanium 4200	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/445.5MHz, TV-Out, DVI, Dual Head	1.678	0.025	Skin Media	(D)
14	Gainward	Ultra/650XP GS	1.675	149.7	Titanium 4200	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/445.5MHz, TV-Out, DVI	1.660	0.015	Depozitul de Calculatoare UltraPro	(D)
15	ASUS	V8420/128MB	1.674	206	Titanium 4200	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/445MHz, TV-Out, DVI	1.654	0.02	Romsoft	(D)
16	Gigabyte	Radeon 8500 Deluxe Maya	1.618	245.9	Radeon 8500	128MB DDR, 3.3ns, chip/mem: 274/548MHz, TV-Out, DVI	1.554	0.015	UltraPro	(D)
17	Gigabyte	Radeon 8500 Deluxe Maya	1.573	214.9	Radeon 8500	64MB SDR, 3.3ns, chip/mem: 275/550 MHz, TV-Out, DVI	1.558	0.015	UltraPro	(D)
18	Hercules	3D Prophet 8500	1.569	220	Radeon 8500	128MB DDR, 3.3ns, chip/mem: 275/550MHz, TV-Out, DVI	1.616	0.02	UbiSoft	(D)
19	Gainward	GeForce3 Titanium500	1.515	159	Titanium 500	128MB DDR, 3.8ns, chip/mem: 240/500MHz, TV-Out, DVI	1.500	0.015	Caro Group	(D)
20	Leadtek	WinFast Titanium 500	1.730	199	Titanium 500	64MB DDR, 3.8ns, chip/mem: 240/500MHz, TVOut, DVI, 2joc.	1.710	0.02	Best / UltraPro	(O)(D)
NOU 21	Sapphire	Radeon 8500LE	1.437	153	Radeon 8500LE	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.727	0.01	Best Computers	(O)
22	Hercules	3D Prophet 8500LE	1.399	220	Radeon 8500LE	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.384	0.015	UbiSoft	(D)
23	PowerColor	Evil Master II	1.381	174	Radeon 8500LE	128MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/500MHz, TV-Out, DVI	1.366	0.015	ProCA	(D)
24	Abit	Siluro GF3 Vio	1.574	231	GeForce3	64MB DDR, chip/mem: 200/460MHz, TV-Out, DVI	1.559	0.015	Tape Computer	(D)
25	Hercules	3DProphet8500 All-in-One	1.315	193	Radeon8500LE	64MB DDR, 4ns, TV/FM Tuner, TV-Out, Video In, DVI	1.285	0.03	UbiSoft	(D)
26	Leadtek	WinFast Titanium 200	1.510	160	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI, 2 jocuri	1.495	0.015	Skin Media	(D)
27	Abit	Siluro Ti200	1.305	116	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI, Triple Head	1.248	0.015	Tape Computer	(D)
28	Creative	GeForce3 Titanium 200	1.509	-	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI	1.494	0.015	-	-
29	Gigabyte	Thundra GF3200	1.500	N/E	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz, TV-Out, DVI	1.485	0.015	Tornado	(D)
30	Inno3D	Tornado GF3 Titanium200	1.478	N/E	Titanium 200	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 175/400MHz	1.478	0	Best Computers	(O)
31	Gainward	PowerPack MX460	1.250	N/E	GeForce4 MX460	64MB DDR, 3.6ns, chip/mem: 300/550MHz, TV-Out, DVI	1.225	0.025	Depozitul de Calculatoare UltraPro / Caro	(D)
32	Leadtek	WinFast A170DDR	1.434	106	GeForce4 MX440	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out, WinFox 2.0	1.424	0.01	Skin Media	(D)
33	Chaintech	G441	1.132	87	GeForce4 MX440	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.117	0.015	Asbis / Comrace	(D)
34	Abit	Siluro MX440	1.129	86	GeForce4 MX440	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.128	0.01	Tape Computer	(D)
35	Gainward	GeForce4 MX440	1.125	83	GeForce4 MX440	64MB DDR, 5ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.120	0.005	Caro Group	(D)
36	ASUS	V8170	1.121	99.9	GeForce4 MX440	64MB DDR, 5ns, chip/mem: 275/400MHz, TV-Out	1.111	0.01	Depozitul de Calculatoare UltraPro	(D)
37	Soltek	GeForce4 MX440	1.071	90.8	GeForce4 MX440	64MB DDR, 5ns, chip/mem: 270/405MHz, TV-Out	1.061	0.01	ProCA	(D)
38	Sapphire	Atlantis Radeon 9000	1.063	120	Radeon 9000	128MB DDR, 5ns, chip/mem: -/401MHz, TV-Out	1.053	0.010	FIT Distribution	(D)
39	ASUS	V7700 Ti32	1.288	85	Titanium	32MB DDR, 5ns, chip/mem: 250/400MHz, TV-Out, SVideo Out, 2 joc.	1.273	0.015	Ager	(D)
40	ProLink	PixelView GeForce2 Ti64	1.273	80	Titanium	64MB DDR, 4ns, chip/mem: 250/400MHz	1.273	0	Ager	(D)
41	Leadtek	WinFast A170	0.758	93	GeForce4 MX420	64MB SDR, 5ns, chip/mem: 200/166MHz	0.748	0.01	Best / UltraPro	(O)
42	Gigabyte	Radeon7000 Pro	0.606	52.5	Radeon VE	64MB SDR, 6ns, chip/mem: 155/155MHz, TV-Out	0.601	0.005	UltraPro	(D)

*Notele subliniate cu roșu nu sunt compatibile cu cele subliniate cu mov și bleu (note finale și parțiale), fiind realizate cu un set suplimentar de benchmark-uri
*Prețurile notate cu N/E presupun că distribuitorul nu are temporar sau definitiv acel produs pe stoc

DRIVE-URI DVD+RW

Loc	Producător	Model	Notă	Preț ($)	Scriere DVD	Scriere CD	Rescriere CD	Citire DVD	Citire CD	Buffer	Intefață / Buffer Underrun / Tehnologii	Notă citire DVD	Notă citire CD	Notă scriere DVD	Notă scriere CD	Distribuitor
1	Ricoh	MP5120A-DP	1.662	117.5	2.4X	12X	10X	8X	32X	-	Deși Philips se dovedește momentan liderul inventatorilor, Ricoh este cel al producătorilor DVD+RW. IDE / Just Link	0.372	0.353	0.412	0.524	Romsoft
2	Philips	DVD-RW208	1.661	449	2.4X	12X	10X	8X	32X	-	IDE / Seamless Link / Termo Balanced Writing	0.371	0.341	0.420	0.528	Best Computers
3	HP	dvd101i	1.647	N/E	2.4X	12X	10X	8X	32X	2Mb	IDE / Buffer Underrun protection	0.370	0.351	0.408	0.518	Distribuitorii HP

L-AI AUZIT! E IMPRESIONANT... E SUNETUL KINYO...

RAMAI CU GURA CASCATA...



KINYO - UN NUME SONOR

București (1)
Știrbei Vodă nr. 172
tel.: 021-221 73 77
stirbei@depozituldecalculatoare.ro
www.itshop.ro

București (2)
Bd. Decebal nr. 18
tel.: 021-326 57 33
decebal@depozituldecalculatoare.ro
www.itshop.ro

Pitești
Bd. Republicii bl. S9C, parter
tel.: 0248-216 699
pitesti@depozituldecalculatoare.ro

Călărași
Str. București bl. 10, parter
tel.: 0242-333 624
calarasi@depozituldecalculatoare.ro



DEPOZITUL DE CALCULATOARE



KINYO

Brașov
Str. Lungă nr. 54
tel.: 0268-470 019
brasov@depozituldecalculatoare.ro

ROMSOFT SA
THE HARDWARE COMPANY

Bd. Mareșal Averescu nr. 8 - 10, București
tel.: 021-224 03 33
fax: 021-224 36 00
office@romsoft.ro

CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS - CONCURS

UMFLĂ POTUL!

PREMIUL I:

CHAINTECH APOGEE 7VJL





Pentru a putea participa la concurs trebuie să completezi și să trimiți chestionarul din paginile următoare la adresa indicată

PREMIUL II:

GIGABYTE Radeon8500 Deluxe 128





PREMIUL III:

SHUTTLE Spacewalker AK35GT2R KT333





PREMIUL IV:

PLEXTOR Combo 20/10/40 -12A



PREMIUL V:

CHAINTECH 9BJF i845G





Mențiuni:
Plextor Combo 20/10/40-12A este oferit de:
DEPOZITUL DE CALCULATOARE
Str. Știrbei Vodă 172, Tel: 021-221 73 77, www.itshop.ro

Termenul limită al concursului 21 octombrie data poștei
Câștigătorii vor fi anunțați în numărul 37 XtremPC



DESPRE REVISTA

1. Cum ai aflat de XtremPC?
a. de la chioșc
b. de la un prieten
c. din PCGaming
d. de pe Internet
e. de la TV (emisiuni de profil)
f. alt loc ____________

2. De cand citesti XtremPC?
(nr. revistă sau lună / an)
____

3. Cat de des iti procuri XtremPC?
a. Pe bază de abonament
b. O cumpăr lunar
c. Destul de des (7-10 numere / an)
d. Uneori (3-6 numere / an)
e. Foarte rar
f. Doar o împrumut

4. Daca nu esti abonat, de ce?
____
____

5. Cate persoane mai citesc numarul tau de revista?
a. Nici una
b. 1-2
c. 3-5
d. >5

6. Pe o scara de la 1 la 5, cat influenteaza urmatorii factori decizia ta de a cumpara revista (1 - foarte putin, 5 - foarte mult).
a. CD-ul
b. Titlurile de pe copertă
c. Existența unor cadouri
d. Concursurile
e. Rubrica hardware
f. Rubrica hobby
g. Rubrica jocuri
h. Altceva ____________

7. Notati pe o scara de la 1 la 5 urmatoarele rubrici si apreciati alaturat care credeti ca ar trebui sa fie ponderea lor in revista.

nota | mai puțin | mai mult | la fel

A. HARDWARE
a. Știri
b. Interviuri
c. Tehnotrend
d. Cum să...
e. Teste versus
f. Laborator
g. Topuri





B. HOBBY
a. Programe grafică
b. Programe muzică
c. Internet

C. JOCURI
a. Știri
b. Feature - interviu
c. Prima impresie
d. Prezentări
e. Black View

8. Cum apreciati aspectul revistei (usurinta in citire, calitatea imaginilor, conceptia grafica)?
a. foarte bună
b. bună
c. medie
d. slabă
e. foarte slabă

9. Cat de important este pentru tine CD-ul in ponderea achizitiei revistei?
a. Mai mare de 50%
b. Egal cu ponderea revistei
c. Între 50%-25%
d. Sub 25%
e. Deloc

10. Va rugam notati pe o scara de la 1 la 5 urmatoarele sectiuni si apreciati alaturat care credeti ca ar trebui sa fie ponderea lor pe CD.

nota | mai puțin | mai mult | la fel

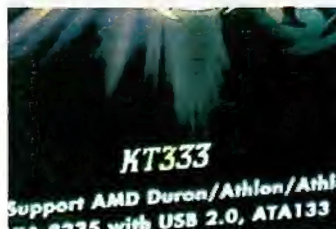
Demo-uri
Driveri
Patch-uri
Aplicații internet
Aplicații multimedia
Imagini jocuri
Wallpaper-uri
Altceva____________

11. Ce altceva ati dori sa gasiti pe CD-ul revistei?
____
____
____
____
____

12. Mai cumperi si alte reviste de IT? Daca da, care?

des | ocazional | niciodată

a. Chip
b. E-Week
c. Level
d. Net Report





e. PC Games
f. PC Magazine
g. PC Market
h. PC World
i. Alta____________

13. Ce alt tip de reviste mai citesti?
a. Auto/Moto
b. Lifestyle (FHM, Playboy)
c. Cultură
d. Social/Politice
e. Muzică (Popcorn, Play)
f. De specialitate
g. Alta ____________
Dacă ai o revistă favorită, care este aceea ____________

14. Cum apreciezi XtremPC fata de urmatoarele reviste?

mai bună | mai slabă | la fel

a. Chip
b. PC Magazine
c. Level
d. PC Games

15. Cum este CD-ul XtremPC fata de CD-urile urmatoarelor reviste?

mai bun | mai slab | la fel

a. Chip
b. PC Magazine
c. Level
d. PC Games

16. Citesti si reviste straine de IT? Care si de ce?
____
____
____
____
____

17. Ce iti place in mod special la XtremPC? De asemenea, ce iti displace?
____
____
____
____

18. Ce ar trebui, dupa parerea ta, modificat in XtremPC?
____
____
____
____

19. Vizitezi site-ul XtremPC (www.xtrempc.ro)? Da/Nu. De ce?
____
____
____





DESPRE HARDWARE

20. Ce procesor folosesti?
____

21. Ce chipset are placa ta de baza?
____

22. Cu cat "RAM" este dotat calculatorul tau?
____

23. Ce hardisk folosesti?
____

24. Ce placa video utilizezi?
____

25. Ai DVD? Urmaresti filme pe DVD?

da | nu

a. am DVD
b. urmăresc filme

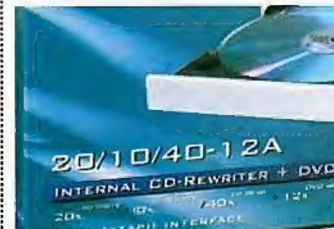
26. Ce folosesti pentru a te juca?
(bifati toate variantele corecte)

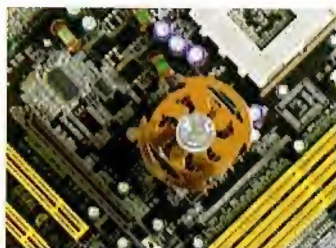
dețin | folosesc

a. PC
b. PlayStation2
c. PlayStation
d. Dreamcast
e. GameBoy Color
f. GameBoy Advance
g. GameCube
g. N64
i. Altă consolă
g. Nu am consolă

27. Ce rezolutie folosesti in general in Windows?
a. 640x480
b. 800x600
c. 1024x768
d. 1280x1024
e. 1600x1200
f. Alta ____________

28. Ce marime are monitorul tau?
a. 14"
b. 15"
c. 17"
d. 19"
e. >19"











DESPRE CUMPARATURI

29. Vrei sa-ti achizitionezi un nou sistem in urmatoarele 6 luni?
a. da ☐
b. nu ☐

30. Intentionezi sa-ti faci vreun upgrade in urmatoarele 6 luni?
a. Memorie ☐
b. Placă video ☐
c. Placă de bază ☐
d. Monitor ☐
e. Placă sunet ☐
f. Boxe ☐
g. Controllere jocuri ☐
h. Altceva________________ ☐

31. Cate programe sau jocuri ai instalate sau detii?

	originale	pirat *
a. Jocuri	☐	☐
b. Programe	☐	☐

* statistica referitor la aceste programe este pentru uzul exclusiv al revistei și nu va fi legată în nici un fel de cel ce completează chestionarul.

32. Ai cumparat vreun produs pe baza unei prezentari din revista?
a. Da ☐
b. Nu ☐
Dacă da, care________________

33. Ai cumparat vreun joc original pe baza unei prezentari din revista?
a. Da ☐
b. Nu ☐
Dacă da, care________________

34. Ai cumparat vreun produs/joc original pe baza unei reclame din revista?
a. Da ☐
b. Nu ☐
Daca da, care________________

35. Ti-ai cumpara o consola pentru jocuri? Daca da, care:
a. Dreamcast ☐
b. PlayStation 2 ☐
c. PlayStation ☐
d. GameBoy Color ☐
e. GameBoy Advance ☐
f. GameCube ☐
g. Xbox ☐

CE FACI CU PC-UL?

36. Cat timp folosesti zilnic computerul
a. Mai mult de 5 ore ☐
b. 3-5 ore ☐
c. 1-2 ore ☐
d. Mai puțin de 1 oră ☐
e. Deloc ☐

37. Te joci la calculator? Daca da, cat din timpul total? (daca nu te joci, nu trebuie raspuns la intrebarile referitoare la acest subiect)
a. Da, peste 75% ☐
b. Da, circa 50% ☐
c. Da în jur de 25% ☐
d. Nu ☐

38. Ce gen de jocuri abordezi?
a. Role Playing Game ☐
b. Real Time Strategy ☐
c. Turn Base Strategy ☐
d. Real Time Tactics ☐
e. First Person Shooter ☐
f. First Person Shooter Realist ☐
g. MMORPG ☐
h. Sport / Auto ☐
i. Altul ________________ ☐

39. Folosesti programe anti-virus? Daca da, care?
a. GeCad RAV ☐
b. Softwin AVX ☐
c. Kaspersky AVP ☐
d. Norton Antivirus ☐
e. Altul ________________ ☐

40. Pentru ce folosesti calculatorul?
a. Educație/informare ☐
b. Design/grafică ☐
c. Muzică ☐
d. Programare ☐
e. Finanțe/lucru perosnal ☐
f. Jocuri ☐
g. Altceva__________ ☐

41. Ai acces Internet? Daca da, unde / de cand?
____

42. Ce browser folosesti?
a. Internet Explorer ☐
b. Netscape ☐
c. Opera ☐
d. Mozilla ☐
e. Altul ________________ ☐

43. Ce siteuri web vizitezi cu regularitate?
a. ________________
b. ________________
c. ________________

44. Cate ore stai pe zi pe Internet?
a. Mai mult de 10 ☐
b. Între 7-10 ☐
c. Între 3-6 ☐
d. Între 1-2 ☐
e. Mai puțin de 1 oră ☐

45. Unde folosesti calculatorul? (bifeaza toate variantele valabile)
a. acasă ☐
b. serviciu ☐
c. școală-facultate ☐
d. I-cafe ☐

DESPRE TINE

46. Nume / Prenume
____

47. Telefon
____

48. Ce varsta ai?
____

49. Esti casatorit(a)?
____

50. Daca lucrezi, ce profesie ai?
____

51. Daca nu lucrezi ce esti
a. elev ☐
b. student ☐
c. șomer (facultate absolvită) ☐
d. șomer (liceu absolvit) ☐
e. altceva ________________ ☐

52. Lucrezi la o firma? Daca da, cati angajati are?
____

53. In ce oras locuiesti?
____

* numele si telefonul sunt obligatorii numai dacă dorești să participi la tombolă.

54. Ce venit lunar ai?
a. < 1. 499.000 ☐
b. 1.500.000 - 2.900.000 ☐
d. 3.000.000 - 4.900.000 ☐
e. 5.000.000 - 9.900.000 ☐
f. peste 10.000.000 ☐

55. Ai telefon mobil? Ce marca?
a. da ☐
b. nu ☐
Marca________________ ☐

56. Ai autoturism? Ai motocicleta?
a. Da, autoturism ☐
b. Da, motocicletă ☐
c. Nu ☐

57. Ai cont bancar? Dar card bancar?
a. Da, cont ☐
b. Da, card ☐
c. Nu ☐

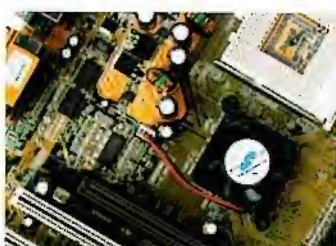
58. Ce targuri vizitezi anual?
a. Cerf ☐
b. Ifabo ☐
c. Binary ☐
d. TIB ☐
e. Altul ________________ ☐

59. Ce post de radio asculti cu regularitate? (selectati max. 2)
a. ProFM ☐
b. EuropaFM ☐
c. Radio21 ☐
d. Total ☐
e. MixFM ☐
f. Contact ☐
g. Altul ________________ ☐

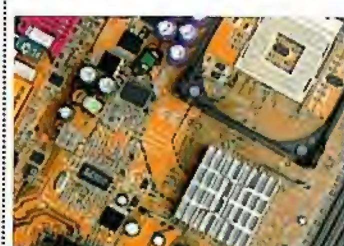
60. Citesti cu regularitate ziare? (selectati max. 2)
a. ProSport ☐
b. Gazeta Sporturilor ☐
c. Romania Liberă ☐
d. Libertatea ☐
e. Național ☐
f. Evenimentul Zilei ☐
g. Adevărul ☐
h. Curentul ☐
i. Ziua ☐
j. Altul ________________ ☐
k. Locale ________________ ☐

Chestionarul trebuie expediat la adresa: "XtremPC, Str Pușkin 18, București 1" cel târziu până la data de 20 octombrie, cu mențiunea "Opinia ta contează".
Câștigătorii vor fi anunțați în numărul 37 XtremPC.









WWW.XTREMPC.RO

FII CONECTAT
FII INFORMAT

-HARDWARE
-JOCURI
-DOWNLOAD
-FORUM

SITE-UL XtremPC

hobby

grafică, editare audio-video, programare, sisteme de operare, Internet

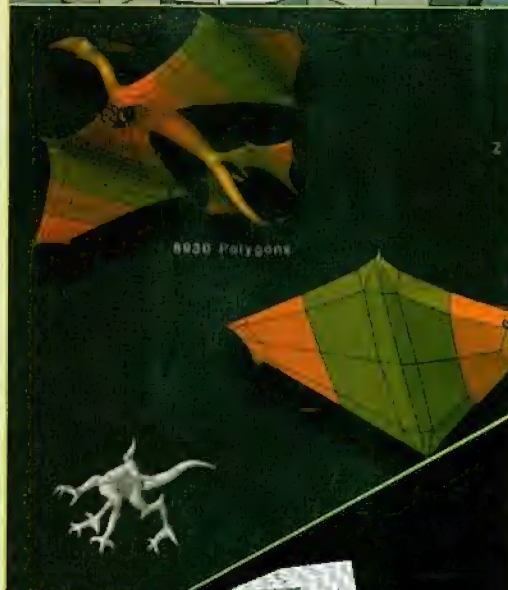
NU MAI VREM SPAM!

Nu știm alții cum sunt, însă pentru noi grămada de email-uri nedorite ce ne aterizează în căsuța poștală electronică pare un blestem al timpurilor moderne. Scrisori în lanț, glume, oferte de credit, misive care încep cu "Dear John", oferte de abonament pentru site-uri pornografice (pe care, chiar dacă vă vine greu să credeți, nu le-am cerut noi), oferte de muncă, propuneri de a ne mări diverse părți ale corpului și multe altele. Și asta doar pe adresele de la redacție. Pe cele de la Hotmail sau Yahoo, lucrurile stau mult mai prost, iar filtrele furnizorilor de mail nu sunt deloc eficiente în a le opri, nici măcar în cazul serviciilor plătite. Acest fenomen poartă, după cum probabil știți, numele de "spam", cuvânt care a ajuns să desemneze abuzul prin repetare iritantă al facilităților de comunicare ale Internetului.

Conform unor statistici de încredere, mai mult de un miliard de email-uri spam pleacă către conturile Hotmail în fiecare zi și 80% reușește să ajungă la țintă. Din 1996 până în prezent, numărul e-mail-urilor spam trimise zilnic a crescut de 5 ori în fiecare an. Legislația nu face încă nimic pentru a opri acest fenomen enervant, deși există totuși încercări firave din partea Uniunii Europene de a stabili reguli în acest domeniu. Cei care trimit spam pot fi echivalați cu teroriști informaționali moderni care trag la întâmplare în mulțime sperând să nimerească pe cineva. Și din nefericire victime naive sunt destule.

Până acum am stat resemnați și am suportat. Dar a venit timpul să facem ceva și credem că veți fi alături de noi. Numărul viitor vom publica un articol în care în rolul inamicului principal va fi spam-ul. Trimiteți-ne părerile voastre și povestiți-ne bătăliile voastre de până acum de pe frontul anti-spam. Lupta de-abia începe.







2002
ROMANIAN SOFTWARE FAIR
BINARY
EXPOZITIA NATIONALA DE SOFTWARE

ROMEXPO 26-28 SEPTEMBRIE

Profesionistii

vin la

Cea Mai Mare Expozitie de Solutii Software

HTTP://WWW.ARIES.RO

In fiecare toamna, **ARIES** aduce laolalta firme din industria software, end-useri, tineri dezvoltatori de software, oameni de afaceri, factori de decizie din institutii de stat si pe toti cei interesati de acest domeniu. Totul in cadrul evenimentului BINARY, cel mai mare targ de software din Europa de Sud-Est.

BINARY este organizat de ARIES, in colaborare cu Ministerul Comunicatiilor si Tehnologiei Informatiei, Ministerul Educatiei si Cercetarii, Institutul National de Cercetare-Dezvoltare in Informatica si Facultatea de Automatica din cadrul Universitatii Politehnica Bucuresti. Evenimentul cuprinde seminarii, conferinte, sesiuni de lobby, intalniri cu oameni de afaceri si, de ce nu, evenimente de socializare.

Expozitia Nationala de Software BINARY 2002

Targul aduce laolalta peste 100 de mari companii si intreprinderi mici si mijloci, pentru a da masura evolutiei industriei software romanesti.

Distinctiile pentru Cele Mai Bune Realizari Software

Inca de la prima editie, Ministerul Educatiei si Cercetarii a instituit Distinctiile Nationale pentru Cele Mai Bune Realizari Software. An de an, firmele participante isi inscriu in competitie software profesionist.

E-idea – Competitia Nationala pentru Tineret

Competia Nationala pentru Tineret se afla anul acesta la a 2-a editie. E-idea se adreseaza tinerilor in general si studentilor in special care isi pregatesc o cariera in domeniul IT&C. Concursul are menirea de a promova ideile tinerilor intr-un mediu economic real, de a le aduce in fata potentialilor lor investitori. Premiul cel mare este oferit de Novell si este in valoare de 1000$.

ARIES MCTI MEC ICI UPB

WINGS 3D 0.97.01

Modelarea poligonală niponă se reîncarnează cu cetăţenie scandinavă

PROGRAMUL constituie o alternativă eficientă părţii de modelare/editare poligonală a majorităţii aplicaţiilor profesioniste de grafică 3D de pe piaţă. Oferind numai acest tip de modelare, programatorul s-a putut concentra pe opţiunile specifice, astfel rezultatul fiind demn de laudă. Deşi prima întâlnire cu Wings 3D poate părea de gradul 3 (D) utilizatorilor obişnuiţi cu interfeţele uzuale, el se dovedeşte atractiv printr-o schemă de culori oarecum odihnitoare, lipsită de contraste puternice. Construcţia interfeţei excelează prin simplitate, fiind relativ uşor de învăţat. Ideea de bază şi iniţial revoluţionară (când a fost introdusă de Nichimen) se referă la un spaţiu de lucru aparent inofensiv şi chiar derutant prin prezenţa unui număr ridicol de mic de butoane (exact nouă). Restul opţiunilor sunt fie în meniurile de sus, fie într-un meniu contextual ce apare la un click dreapta în spaţiul de lucru -de exemplu, dacă nu avem nimic selectat, o listă a primitivelor geometrice va apărea pentru a alege una dintre ele; colecţia este diversă şi interesantă, deşi, în fond, când te apuci de un model serios porneşti de la un cub sau ceva asemănător, nu de la o toroidă torsionată sau alte SF-uri. Click dreapta pe o selecţie deschide toate opţiunile de editare a mesh-ului, structurate într-o ierarhie bine organizată.

Progamul este bun deoarece oferă absolut toate operaţiile de bază posibile pentru editare poligonală plus o gamă largă din cele utile şi ştie să exporte în cele mai populare formate. Pe scurt, îşi face treaba. Însă, ca orice lucru ce se hrăneşte din pur entuziasm, are defecte. Cel mai evident este că se mişcă greu (nu suntem experţi în Erlang dar presupunem că acest limbaj este vinovatul). Subdivision-ul suferă de o implementare nefericită (se poate folosi totuşi), deoarece face imposibil lucrul direct pe control cage simultan cu afişarea obiectului smoothed. În afară de modelare poligonală nu mai ştie să facă nimic; de fapt doar o texturare primitivă, dar care este oricum în stadiu de plug-in. Ce mai e nou de la versiunea prezentată în revistă în urmă cu câteva numere? Stabilitatea adusă între limite respectabile şi mici restructurări ale meniurilor erau necesare, dar nu sunt inovatoare. Introducerea de lumini (colorate), implementarea unui render OpenGL de calitate, o nouă primitivă -Image - care simplifică plasarea în scenă a unor imagini de referinţă pe baza cărora să se modeleze (procedeu numit de modelatori rotoscoping) precum şi o gamă largă de noi opţiuni pentru modelare: Lift, care este echivalentul Hinge from Edge din 3D Studio Max, Put On, care deplasează şi roteşte automat o porţiune a unui model pentru a o plasa pe faţa selectată, Bump, care creează umflături pe suprafaţa obiectului şi multe altele.

Probabil autorul s-a gândit că e bine să se oprească din inventat feature-uri, care acum sunt destule; de atunci a reparat o mulţime de bug-uri (listele cu bug-urile rezolvate de la o versiune la alta sunt impresionante).

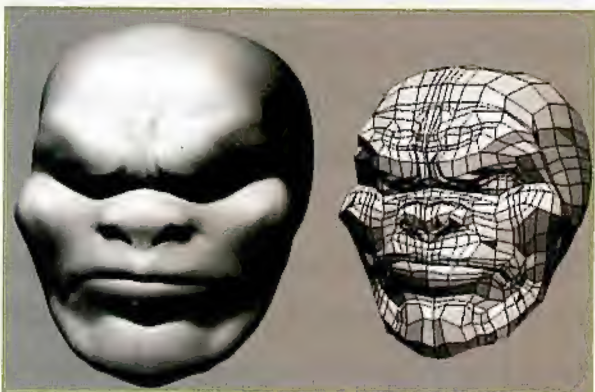
Fiind o aplicaţie freeware scrisă de amorul artei 3D, nu putem decât să sperăm că acesta nu este apogeul şi că va avea în continuare o evoluţie la fel de spectaculoasă; vom fi cu ochii pe el, mai ales că se apropie de versiunea finală, 1, şi promite foarte mult, fiind, cel mai important, mult mai stabil decât în versiunile precedente. În concluzie, merită descărcat de pe net şi încercat, dat fiind că mărimea kit-ului este de 1,6MB.

DETALII

- Nume: Wings 3D
- Versiune: 0.97.01
- Producător: Björn Gustavsson
- Web: N/A
- Procesor: Athlon @800MHz
- Memorie: 64 MB
- HDD: 2.7 MB
- Video: OpenGL

VERDICT: 9/10
Excelent fiindcă e mic şi gratis.





Modelat în Wings, renderizat în Lightwave



ISTORIE

Programat de un norvegian în Erlang (proprietate Ericsson), scopul Wings 3D este de a ajunge din urmă Nendo, al companiei nipone Nichimen, soft care a dat colţul în urmă cu ceva vreme deşi avea un raport preţ/performanţă incredibil: costa 99 de dolari. Se pare că "inculpatului" îi merge bine: deşi nu ştie să facă altceva diferit, acoperă o gamă largă de opţiuni de modelare poligonală, iar în viitor, ca şi până în prezent, autorul va ţine cont de propunerile utilizatorilor de pe forumul dedicat şi se va conforma reparând bug-uri şi adăugând feature-uri noi. Petrecerea continuă.

SUPER SCRATCH

SUPER SUPER

EXTRA EXTRA

fun & game at

www.mcdonalds.ro



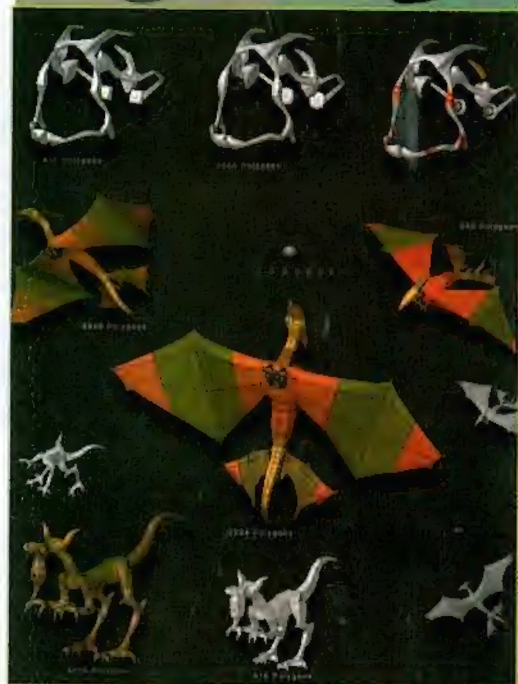


16.08 - 26.09.2002

Un program pentru artiști, creat de artiștii programării

ZBRUSH 1.5





DETALII
- Nume: ZBrush
- Versiune: N/A
- Producător: Pixologic
- Web: N/A
- Procesor: Pentium III 1GHz
- Memorie: 256MB
- HDD: 50MB
- Video: DirectX 16MB

VERDICT: 9/10
Un soft pentru artiști.



ZBRUSH este unul dintre programele cu cea mai dinamică evoluție pe care l-am întâlnit de-a lungul timpului. Salturile de la o versiune la alta au fost spectaculoase pentru timpul extrem de scurt în care noile versiuni apăreau pe piață și fiind unul dintre cei care au păstrat legătura cu producătorii, am avut ocazia să le remarc în amănunt.

Pentru a-i pune în temă și pe cei care nu știu despre ce este vorba, trebuie să mă întorc puțin în trecut: în 2000, firma Pixologic ieșea pe piață cu un inovator soft de grafică care oferea artiștilor posibilitatea de a crea într-un mediu 2.5D. Unitatea de bază a acestui mediu nici 3D nici 2D erau pixolii, pixeli ce includeau și o valoare pentru perspectivă / adâncime pe lângă cele pentru culoare și luminozitate. Pentru a fi funcțional și pe sisteme mai puțin performante, ZBrush făcea un compromis: deși pe parcurs se lucra în 3D, imaginea finală era efectiv 2D, cu o iluzie perfectă de tridimensionalitate.

Am așteptat cu nerăbdare ca Pixologic să ne trimită cea mai nouă versiune, deoarece comunicatele de presă pe care le primisem pe parcursul lunii trecute ne treziseră interesul într-un grad fără precedent.



Așteptările ne-au fost satisfăcute pe deplin: ZBrush 1.5 este un program unic pe piața programelor de grafică și o experiență uimitoare, chiar dacă pentru un novice interfața și modul de lucru ar putea părea nebuloase la început.

Cu toate acestea interfața din versiunea 1.5 s-a schimbat mult în bine: panourile cu instrumente plasate în stânga și în dreapta spațiului de lucru pot fi derulate în sus și în jos ca și ferestrele cu multe opțiuni din 3D Studio Max. În plus, panourile din ZBrush sunt implicit minimizate astfel încât să ofere desfășurate doar cele mai utilizate opțiuni, împăcându-i și pe cei cu monitoare ce suportă rezoluții mai mici. Restul utilizatorilor le pot seta să fie implicit expandate din același meniu de unde pot schimba culorile tuturor elementelor interfeței. Un alt aspect interesant este bara de informații din partea de sus a imaginii, ce afișează dimensiunile imaginii, timpul de când lucrați la ea și memoria ocupată, printre altele. Per total am fost mult mai mulțumiți de interfața din 1.5 decât de cea precedentă.

Prima dintre opțiunile pe care le așteptam cu nerăbdare în versiunea 1.5 a fost instrumentul ZSphere. Plecând de la conceptul de metaballs, acesta vă permite să conturați un model din sfere interconectate, transformându-l apoi într-o meșă funcțională. Funcționalitatea acestui instrument este uluitoare și nu poate fi explicată decât dacă îl vedeți în practică. Și acest lucru nu este deloc greu, ținând cont că ZBrush beneficiază de cel mai bun sistem de scripturi demonstrative de la Nendo încoace, reușind chiar să depășească tutorialele interactive din programul celor de la Nichimen. Instrucțiuni vizuale cu adnotări detaliate vă vor ajuta să înțelegeți fiecare nouă facilitate a programului, dar nici cele vechi nu au fost lăsate de-o parte. Revenind la ZSphere însă, trebuie spus că elimină complet necesitatea de a crea fiecare model din bucăți separate care apoi să fie unite anevoios cu instrumentul 3D Marker. Setarea complexității meșei finale face posibil ca ZBrush să fie în sfârșit util și game designerilor, ce vor putea obține modele low-poly cu o distribuție a poligoanelor foarte bună în majoritatea cazurilor. Există și cazuri în care lucrurile nu vor ieși tocmai cum trebuie, însă puteți descoperi din timp erorile cu ajutorul noului mod de afișare PolyFrame, ce este asemănător cu Shaded+Wireframe din 3D Studio Max. Numeroasele alternative pentru crearea meșei garantează o varietate mare de rezultate.

O altă opțiune ce merită atenția este noul modul de iluminare realistă din cadrul programului, care oferă iluminare globală și soft shadows. Din nou, acestea nu sunt calculate precis din punct de vedere fizic si matematic, pentru că ar fi nevoie de un calculator mainframe pentru a randa imaginea. Însă iluzia este mai mult decât suficientă, iar imaginile create cu ZBrush nu diferă foarte mult de unele create cu VRay sau Final Render, deși timpii de randare sunt mult mai mici în cazul ZBrush.
Aceste schimbări importante sunt însoțite de o sumă de îmbunătățiri minore care sunt prea multe pentru a fi înșirate aici, însă pentru noi este clar că în final această versiune merită toate laudele. Chiar dacă lipsa unui manual tipărit și workflow-ul "artistic" s-ar putea să îi deranjeze pe începători, merită toată atenția mai ales că pentru scurt timp upgrade-ul este gratuit pentru cei care cumpără ZBrush 1.23b.

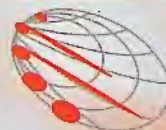


"COMUNIC@ȚII Mobile este revista care vă dezvăluie limitele tehnologiei și felul în care lumea a ajuns să se dezvolte așa cum o vedem noi astăzi. Aceste pagini ne arată cum au reușit savanții să pună bazele lumii moderne: de la telegraf la fibra optică, de la calea ferată la avioanele invizibile, de la primii pași în școală și până la studiile profesionale ale marilor firme ce conduc lumea. Poveștile oamenilor, mașinilor și ideilor construiesc imaginarul cu care noi provocăm necunoscutul și stăpânim tainele viitorului."

Adresa:

Bucuresti, sector 1, O.P. 22, C.P. 124,
Tel./fax: 01-315.20.42
Mobilink: 093.319.678
E-mail: redactia@comunic.ro

ASTRAL INTERNET pentru ACASA



ASTRAL TELECOM

ESTI ACASĂ-N INTERNET

NAVIGARE
CONTURI DE EMAIL
SHARED RESOURCES
JOCURI ONLINE
CHAT
SCHIMBURI DE FIȘIERE



INTERNET LA PACHET, PRIN CABLU TV

sales@astral.ro

www.astral.ro
www.kappa.ro

I Cluj (064 - 193.198) I București (01 - 322.6687) I Iași (032 - 252.938) I Zalău (060 - 613.246) I M. Ciuc (066 -316.822) I
I Od. Secuiesc (066 - 217.824) I Ploiești (044 - 196.220) I Brăila (039 - 610.732) I Galați (036 - 490.961) I Mangalia (041 - 753.774) I

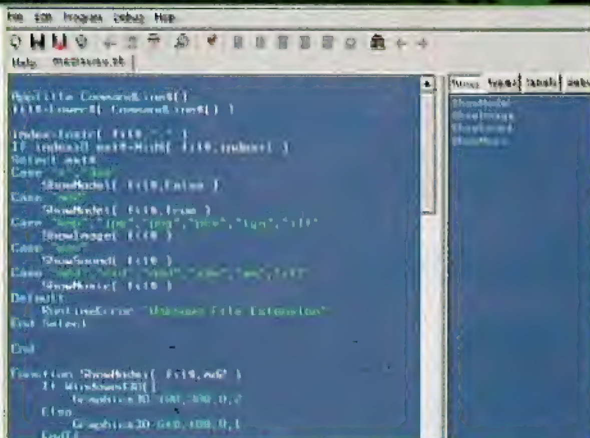




BLITZ 3D

Cea mai ușoară cale pentru non-programatori de a realiza un joc 3D





DETALII

- Nume: -
- Versiune: -
- Producător: -
- Web: -
- Distribuitor: N/A
- Procesor: Pentium III 500 Mhz
- Memorie: 64 MB RAM
- HDD: 50 MB
- Video: DirectX 16 Mb

VERDICT: /10
Unul dintre cele mai ușoare moduri în care puteți crea jocuri.

ACUM câteva numere am prezentat o serie de programe ce nu ar fi trebuit să lipsească din biblioteca software a unui utilizator al cărui hobby (sau poate meserie) este crearea de jocuri. Din nefericire prezentarea nu a putut fi exhaustivă și la momentul respectiv am trecut cu vederea un limbaj de programare dedicat creației de jocuri, care este totodată simplu și eficient - suficient de puternic pentru a crea jocuri 3D care să ruleze la peste 30 fps-uri pe secundă, complex, dar ușor de utilizat și de un non-programator.

Unul dintre motivele pentru care nu l-am luat în calcul în cadrul "Trusei micului game-designer" a fost că abia se dezvoltase pe baza Blitz Basic, o variantă a limbajului Basic dedicată creației rapide de jocuri 2D, cu sprite-uri. Blitz3D a încorporat deja depășitul limbaj de programare 2D și a adăugat numeroase instrucțiuni pentru crearea și manipularea de obiecte și efecte 3D. Creat în C++ ca un wrapper pentru DirectX, Blitz3D a ajuns acum un IDE în toată puterea cuvântului și este cea mai bună alegere în caz că vreți să faceți un joc sau un demo tehnologic și nu vă pricepeți mai deloc la programare.

Nu vă așteptați la un sistem point&click, însă limbajul este mult, mult mai natural și mai logic decât C++ sau Delphi și nu vă va crea probleme când veți încerca să îl învățați, mai ales că fiecare instrucțiune este documentată în detaliu, cel mai adesea și cu unul-două exemple de cod sursă.

Blitz3D importă modele .x, .3ds și .obj, are suport pentru texturi și lightmaps, poate controla animații MD2 (caracteristice Half-Life și Quake II) și poate importa nivele BSP, categorie în care se încadrează și cele de CounterStrike și Quake III. Puteți plasa sunete în spațiul 3D, însă redarea lor nu încearcă să fie corectă fizic și nici nu este accelerată hardware. Cu toate acestea rezultatul final este o iluzie rezonabilă pentru un program care costă doar 50$. Multiplayer-ul este acoperit și el prin suportul pentru funcțiile DirectPlay, precum și pentru protocoalele TCP/IP și UDP

Blitz3D este de asemenea și compilator, ceea ce înseamnă că în proporție de 60-80%, codul sursă este transformat în cod mașină, ce poate fi executat mai rapid. Acest procent poate ajunge la 100% dacă folosiți doar funcțiile interne ale programului, fără să creați funcții proprii personalizate. Debugger-ul inclus vă va fi adeasea de folos în depistarea erorilor pe care le-ați făcut în programare, și veți întâlni destul de des astfel de erori, dacă nu cumva sunteți experți.

Singurele minusuri pe care i le-am putut găsi sunt executabilele prea mari și prea greoaie în momentul rulării. În rest, programul vine cu numeroase scene și obiecte pe care le puteți folosi în jocuri, precum și cu un manual tipărit.

Scuzați,
e ora mea!

Pardon,
e ora mea!



prima
trebuie doar să crezi

Amândoi au dreptate!
În fiecare zi de lucru, de la 19:00 la 20:00, e ORA LUI IANȚU!



1 - Edi Ispas - "Creaturi"



2 - Radu Angelescu - "Barbarul meu"

1 Edi Ispas
edidinpitesti@yahoo.com

Imaginile pe care ni le-a trimis sunt făcute cu Bryce5, 3ds max 4 și Poser4 pe un sistem AthlonXP1300, 256 DDR, GeForce 2 GTS, Windows98 SE. Am reținut doar una, care ni s-a părut mai interesantă.



3 - Maniu Cătălin Lucian - "Final render"

2 Radu Angelescu
raduangelescu@yahoo.com

Radu Angelescu are 14 ani și este elev în clasa a VIII-a la liceul Jean Monet. Am reținut de la el barbarul, pentru efortul depus pentru crearea unei siluete umane, cu destul de mult succes, am spune noi. Sistemul pe care au fost realizate pozele este un Athlon Thunderbird la 1300 MHz, cu 256 MB SDRAM și placă video GeForce4 MX.

3 Maniu Cătălin Lucian
cmaniu@mail.dntis.ro

Autorul este din Iași și lucrează ca preparator la Facultatea de Biologie, secția Biofizică. Deși, utilizează de 10 ani PC-urile, nu a dat o mare atenție modelării 3D până acum, lucrând foarte mult cu aplicații tip office și grafică 2D, pachetul Corel pe care îl cunoaște de la versiunea 2.0, când era pe trei dischete, și Photoshop. La modelare s-a folosit foarte mult de operațiile de tip boolean și a ales cu grijă texturile care i s-au părut mai potrivite. Afirmă că este "începător în ale 3D-ului", dar că "a prins gust". Asta se vede, pentru că singura imagine pe care ne-a trimis-o are gust. Și stil. Mai așteptăm și alte realizări.

GX

Galerii Xtreme

Singura expoziție offline care găzduiește creațiile tale

Dacă vrei ca realizările tale grafice să apară în această rubrică, trimite-le, însoțite de nume și detalii privind modul de realizare, la adresa de mail redactia@xtrempc.ro sau prin poștă la: XtremPC, Str. Puskin 18, București 1



4 - Nicholas Black - "Dragon Story"

5 Alex Lapugean
apollo_tm@personal.ro

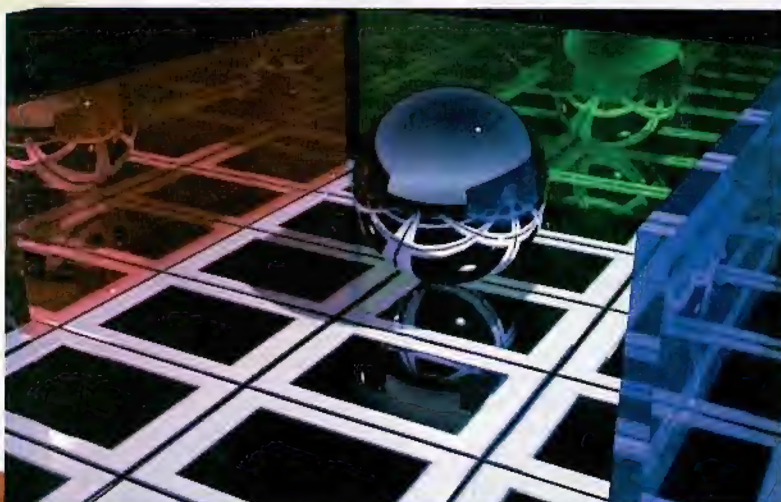
Are un sistem AMD Duron 950 MHz, 256 MB RAM și Riva TNT2 M64 32MB. Mașina arată bine, însă este mult prea rotunjită. Ne-a plăcut mai mult imaginea cu cartea. În ceea ce privește întrebarea ta privitoare la timpul "imens" de randare (1h:10 minute) pentru scena cu mașina, presupunem că acesta se datorează celor peste 100 de lumini pe care le-ai folosit. De obicei o scenă se iluminează cu mai puțin de 10 surse (maximum 5, plasate judicios, ar fi cel mai indicat). Chiar și la expozițiile auto din lumea reală o mașină nu e iluminată cu mai mult de 20-30 de surse distincte. Așteptăm imaginile noi pe care ni le-ai promis.


5 - Alex Lapugean - "BMW"


5 - Alex Lapugean - "Book"

Mad Prince 6
madprince666@hotmail.com

Imaginile au fost create în 3ds max 4, cu Brazil/Vray 1.08p pe un sistem dotat cu procesor AMD Duron 850 MHz (uneori overclock-at la 950 în scopul de a micșora timpii de randare) și 256 MB RAM. A se vedea că un motor de randare bun nu suplinește experiența sau talentul, dar ajută foarte mult la crearea unor imagini care impresionează. Cel puțin din punct de vedere tehnic.


6 - Mad Prince - "Take-A-Look-In-The-Mirror"


6 - Mad Prince - "Proud Words on a Dusty Shelf"


6 - Mad Prince - "Just A Dirty Little Touch"

7 Nicholas Black
nicholas_b_l_a_c_k@yahoo.com

"Ai reușit, continuă; n-ai reușit, continuă. Mă pot ghida oare după acest proverb sau sunt un caz fără speranță?", ne întreabă cititorul nostru. Am reținut doar una dintre imagini, pentru că rareori primim creații 2D. Îți sugerăm să continui tot în această direcție.


6 - Mad Prince - "Just-A-Tear-In-The-Ocean.eps"

Xplorer Xtrem

GHIDUL tău offline
PENTRU OPTIMIZAREA NAVIGĂRII online

MEDIA ONLINE

STAŢII RADIO

http://www.wolffm.com/



O combinaţie excelentă de muzică din anii '70 şi '80 ce aduce aminte de selecţiile Europa FM, programul Wolf FM vă va atrage cu siguranţă atenţia. Asta doar după ce vă va scoate peri albi transferând programul de gestionare a streaming-ului numit Abacast. Varianta MP3 streaming funcţionează mai rapid însă este întreruptă de numeroase pauze pentru buffering.

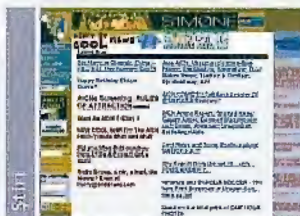
NAVIGARE LA INTAMPLARE

www.garfield.com



Unul dintre personajele mele preferate,pisoiul grăsun născut în bucătăria Mamei Leone vă va amuza cu lenea sa fără limite, figura imperturbabilă şi umorul de calitate. Şi pentru că tot suntem la benzi desenate, vă mai putem recomanda http://colin_dcomix.tripod.com o adresă de unde cu ajutorul unui mic program de doar 300k puteţi transfera toate facsimilele a peste 190 de benzi desenate celebre. Printre care se numără şi Garfield.

Ştiri



http://www.aint-it-cool-news.com/

Acest site concurează la premiul pentru cel mai execrabil design, dar este aproape de neegalat în privinţa ştirilor din lumea divertismentului cinematografic. Ei au fost primii care au anunţat numele noilor filme din seria Matrix şi ştiri apetisante despre ele şi tot ei au fost cei care au anunţat moartea cântăreţei/actriţei Aaliyah. Deşi de cele mai multe ori ştirile sunt la limita dintre zvon şi părere, actualitatea evenimentelor relatate şi interesul pe care îl stârnesc în rândul vizitatorilor îl fac recomandarea ideală pentru cinefili.

Hardware



http://www.microscopy.fsu.edu/creatures/

Este timpul să călătoriţi într-o lume fascinantă, pe care nu aţi putea-o vedea niciodată cu ochiul liber. La această adresă veţi putea găsi sub numele de "Silicon Zoo" o mulţime de fotografii făcute cu microscopul electronic, ce dezvăluie micile gravuri cu care şi-au personalizat creaţiile designerii de procesoare: o sabie pe un PowerPC 750, un bizon pe un chip matematic Hewlett-Packard, iepuraşul Playboy pe un integrat Siemens. Godzilla, Duffy Duck, Mickey Mouse, Lassie şi Fi Fi La Femme sunt personaje ce au fost imortalizate pentru posteritate în silicon. Vizitaţi această adresă...s-ar putea să aveţi surprize.

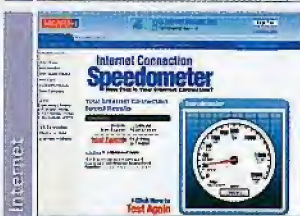
Software



http://www.djbdesigns.com/wtvzone/downloads.html

La această adresă veţi găsi peste 75 de programe freeware dintre care unele vă vor fi cu siguranţă utile. De la convertoare pentru unităţi de măsură până la viewere şi editoare de imagini, de la copiatoare de pagini de web până la pachete de tip Office şi de la programe anti-spam până la editoare CAD, toate sunt gratuite şi adunate pe o singură pagină, cu explicaţii şi note. Link-urile vă duc către pagina producătorilor, din moment ce programele nu sunt găzduite local, însă le-am testat pe toate şi funcţionează. Ce puteţi cere mai mult?

Internet



http://privacy.net/analyze/

Vi se pare că legătura voastră la Internet merge mai prost decât ar trebui? Există o modalitate de a controla dacă ISP-ul vostru îşi face treaba cum trebuie: vizitaţi un site care vă calculează viteza reală a conexiunii. Noi am adunat trei (http://bandwidthplace.com/speedtest/,http://www.dslreports.com/stest, http://promos.mcafee.com/speedometer/), dar dintre acestea cel de McAfee ni s-a părut cel mai bine realizat. Iar dacă vreţi să aflaţi câte se ştiu despre voi pe Internet, vizitaţi http://privacy.net/analyze/

Jocuri

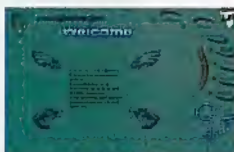


http://www.miniclip.com

Cuvântul de ordine este jocuri Flash multe şi gratuite. Le puteţi juca online, pe unele le puteţi transfera pe calculatorul propriu, iar pe altele le puteţi folosi pe site-ul propriu, dacă aveţi aşa ceva. Chiar dacă pe unele dintre ele s-ar putea să le mai fi văzut, adunarea lor la un loc pe un site este binevenită . Ne-au plăcut în mod deosebit Sheep şi Samurai Warrior, dar nici campionatul de popice denumit pompos League Bowling nu ni s-a părut de ici de colo. La cele peste 30 de titluri disponibile, sigur veţi găsi şi ceva pe gustul vostru.

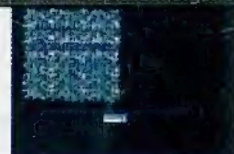
De la cititori pentru cititori

La o întrebare de pe forumul revistei privind crearea de skin-uri pentru Winamp 3, Leo propunea ca adresă utilă http://www.bluemars.org/wa3skintutorial/. Noi adăugăm la aceasta şi alte adrese (http://www.winamp.com/nsdn/winamp3x/skinning/, http://www.winamp.com/nsdn/winamp3x/) şi promitem că numărul viitor vom publica un articol dedicat creării de skin-uri pentru WinAmp 3 Wasabi, al cărui motor de skinning diferă mult de cel al versiunilor anterioare, fiind bazat pe limbajul XML şi pe limbajul de scripting Maki.



iniţiativa lunii

http://www.cpluszone.go.ro



Augustus ne-a atras atenţia asupra site-ului său dedicat programării C/C++, care, deşi suferă din cauza unei supraîncărcări de elemente grafice şi scripturi Java inutile, pare a fi bine pus la punct în rest. Dăm cuvântul autorului: "Tocmai am terminat clasa a IX-a aşa că situl nu are o bază de date prea mare, dar creşte, şi creşte... Pe site sunt invitaţi atât începători cât şi avansaţi, dar mai ales începătorii, de aici pot învăţa să programeze fiind prezentate codurile sursă ale unor programe(în curând toate problemele din manualul de clasa a IX-a informatică)." Dacă vi se pare interesant, faceţi-i o vizită.

NETSCAPE 7.0

O alternativă pentru Internet Explorer sau o nouă nereuşită?

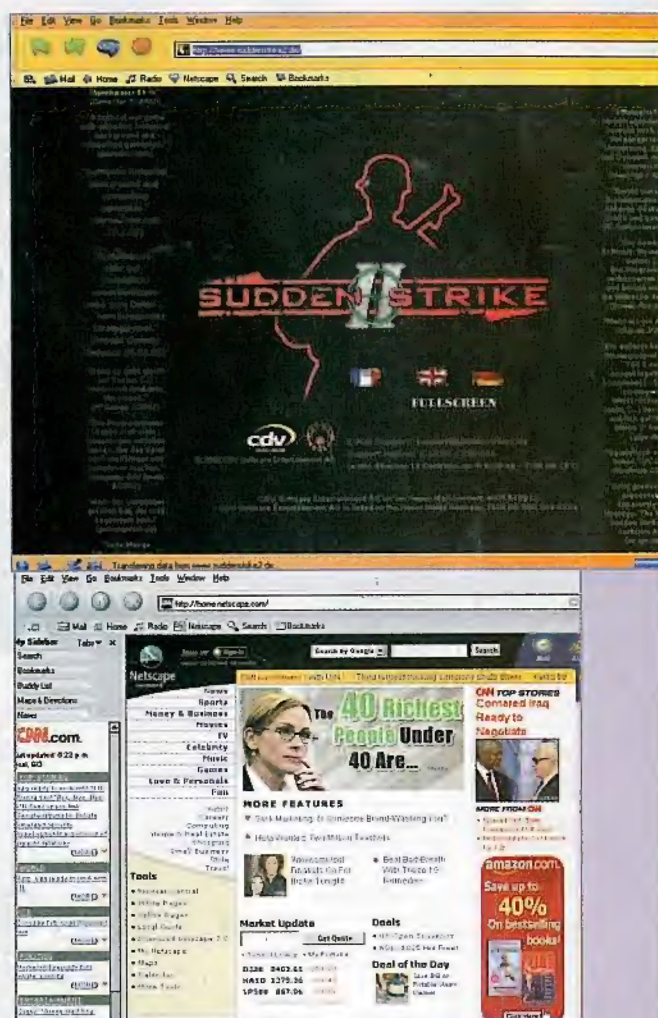
NETSCAPE a fost dintotdeauna o alegere a non-conformiştilor care doreau să îşi manifeste într-un fel independenţa faţă de Microsoft şi al său Internet Explorer. Dar chiar şi cei mai fervenţi fani ai Netscape trebuie să se încline în faţa faptului că browser-ul Netscape Communications a avut mereu probleme. Bug-uri de tot felul şi numerose incompatibilităţi l-au făcut pe utilizatorul obişnuit să se întoarcă resemnat la Internet Explorer sau să încerce o alternativă din grupul celorlalte browsere mai puţin utilizate, din care cel mai remarcabil este Opera. Netscape a fost criticat din foarte multe motive: este greoi, are o integrare deficitară a managerului de mail, transformă în haos site-urile ce folosesc cascading style sheets, iar opţiunea Smart Browsing scoate în faţă site-urile favorizate de Netscape. Şi lista nu se opreşte aici. Cu toate acestea Netscape a mai făcut o încercare cu Netscape 7.0.

Privit din punctul de vedere al unui utilizator care face prima oară cunoştinţă cu el, browser-ul Netscape 7.0 este o experienţă plăcută. Designul, bazat pe un sistem de skinning, este cu siguranţă mai atractiv decât cel posomorât şi anost al Internet Explorer-ului, fie el şi cel din XP. Asta înseamnă însă că ocupă ceva mai multă memorie, fireşte. Ne-a plăcut însă că aproape toate elementele browser-ului pot fi restrânse, în cele din urmă obţinându-se cel mai mare spaţiu de navigare oferit până acum de un browser (apăsaţi F11 şi veţi vedea diferenţa faţă de IE sau Opera). Noile instrumente tip manager pentru cookies, parole şi formulare vă vor deveni rapid indispensabile, iar managerul pentru transferuri, cu opţiune pentru resume şi multiple simultan download ar putea foarte bine înlocui un GetRight sau JetCar, chiar dacă nu are atâtea facilităţi. Şi dacă tot suntem aici, merită menţionat că la dimensiunile sale de peste 30 MB, Netscape conţine o mulţime de alte programe colaterale, şi utile, cum ar fi WinAmp 2.80, cu skin personalizat, şi Real Player basic (un program care ne-a lipsit de multe ori tocmai când aveam nevoie de el).

Parţial din raţiuni de spaţiu, ferestrele noi pot fi deschise ca tab-uri ale celei principale, iar conţinutul se încarcă în background. Opţiunea impresionează prin eficienţă, deşi nu este inovatoare. Grupul curent de tab-uri poate fi salvat ca o categorie de bookmark-uri multiple în meniul Favorites, care la rândul lui poate fi accesat dintr-un grup de tab-uri verticale din stânga browser-ului. Acest grup (SideBar conform tipologiei Netscape) poate fi personalizat, şi mai poate conţine ştiri (de la CNN), posturi de radio preferate, adress book şi multe altele.

Noua opţiune Quick Start plasează un icon pentru Netscape în system tray, de unde aparent el se va lansa mai repede. E adevărat că se lansează mai repede decât în mod normal, însă chiar şi parţial încărcat în memorie îi ia ceva mai mult decât Internet Explorer-ului să se lanseze.

Un alt aspect negativ este că din momentul în care a fost instalat pe calculatorul de test, Netscape a început să se manifeste agresiv la adresa Microsoft, cauzând crash-uri frecvente ale Outlook Express şi Internet Explorer, probabil pe motiv că nu era el lăsat să fie stăpân pe deschiderea paginilor web. Este fireşte o presupunere că el este vinovatul, dar suspiciunea este întemeiată pe faptul că a fost singura schimbare adusă sistemului de operare în ziua respectivă. Faptul că o fereastră Netscape este deschisă va face inevitabil ca Outlook Express să dea 'General Protection Fault'. O situaţie jenantă, chiar dacă Netscape Composer este de preferat în faţa Outlook Express.



Concluzia este că ultima versiune de Communicator le va da apă la moară fanilor Netscape şi ar putea câştiga chiar câţiva utilizatori din taberele adverse. Detractorii Netscape vor găsi oricum noduri în papură. Şi criticile lor vor fi întemeiate. Paradoxal, deşi mai bun decât versiunile precedente, Netscape 7.0 obţine acelaşi raport de bile albe/bile negre ca şi anterioarele.

Rai media
Media & Publicitate
- dosare presă
- analize comparative
- buletine informative
- licitaţii
- obiecte promoţionale personalizate
os. Iancului, nr.8, bl.114A, ap.29, Bucuresti
el. 250.53.72; tel/fax: 653.63.69
-mail: raimedia@isp.acorp.ro

GHIDEAZA-TE DUPA SINGURELE PREZENTARI CARE CONTEAZA

FEATURE

PRIMA IMPRESIE

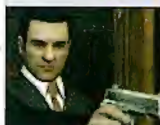
PREZENTARI

DAM CUVANTUL CITITORILOR

Părerea ta contează! Începând cu numărul viitor vom inaugura o nouă rubrică, "Dăm cuvântul cititorilor", care oferă cititorilor nostri posibilitatea de a contribui la realizarea revistei. Daca aţi jucat un joc şi aveţi o părere nu ezitaţi să o împărtăşiţi cu noi, pentru că ne interesează. Prezentările conţinând aproximativ 150 de cuvinte şi o notă de la 1 la 10 trebuie trimise la adresa cititori@xtrempc.ro. Nu există restricţii în privinţa jocului care face obiectul articolului dar este de preferat ca el să fie de o dată mai recentă. În fiecare lună cele mai bune articole de la cititori vor fi publicate în revistă iar cel mai bun dintre ele va fi premiat cu un joc original.

MAFIA





O combinaţie între Max Payne şi Grand Theft Auto 3 ce are loc în America anilor 1930, în care conduceţi maşini de epocă cu fabuloasa viteză de 40 kph, vă înfruntaţi cu bande inamice de gangsteri, jefuiţi bănci şi faceţi ravagii în bordeluri. Ce puteţi cere mai mult?

THE THING





O continuare interactivă a celebrului film de groază cu acelaşi nume, "The Thing" readuce la viaţă spiritul Half-Life în timp ce încearcă să vă sperie în tradiţionalul stil survival-horror. Sistemul teamă-încredere dă o faţă umană personajelor secundare ce vă vor însoţi mai tot timpul.

METEHNE EUROPENE

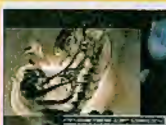


Sfârşitul lunii august a marcat în acest an în depărtata Anglie evenimentul numărul 1 în Europa în materie de jocuri: ECTS (European Computer Trade Show). Târgul, ajuns deja la o vârstă respectabilă, a suferit şi în acest an din lipsa prezenţei celor mai mari publisheri din lume, firme ca Electronic Arts, Vivendi sau Activision preferând să-şi organizeze propriile petreceri decât să participe cu stand în cadrul expoziţiei. În aceste condiţii, crema a fost luată de Sony care prin evenimentul PlayStation Experience organizat a ocupat jumătate din suprafaţa târgului dar cel puţin trei sferturi din imaginea lui. Premiile ECTS au fost furate de Splinter Cell (cel mai bun joc), Breed (cel mai bun joc pentru PC), Pro Evolution Soccer 2 (cel mai bun joc de consolă) şi Korean Multiplayer Ping Pong (cel mai bun joc multiplayer). Informaţiile nu se opresc aici, ci doar textul, o prezentare mai pe larg a târgului ca şi jocurile cele mai interesante de la ECTS putând fi găsite în numărul următor al revistei.

LINIA DE SOSIRE

1.	The Thing	Computer Artworks	Universal	Best Distribution	Action	20.09.2002
2.	World War II: Panzer Claws	Zuxxez	Zuxxez	Best Distribution	Strategie	20.09.2002
3.	Earth 2150: Lost Souls	TopWare	Strategic Simulations	Best Distribution	Strategie	20.09.2002
4.	Empire Earth: The Art of Conquest	Mad Doc	Sierra	Best Distribution	Strategie	20.09.2002
5.	Master of Orion	3Quicksilver	Infogrames	Best Distribution	Strategie	21.09.2002
6.	Bandits: Phoenix Rising	GRIN	PAN	Best Distribution	Action	23.09.2002
7.	Celtic Kings	Haemimont	Strategy First	Best Distribution	Strategie	25.09.2002
8.	Battlefield: 1942	Digital Illusions	Electonic Arts	Best Distribution	Tactical Shooter	27.09.2002
9.	Kohan: Ahrimans Gift	Timegate	Strategy First	Best Distribution	Strategie	27.09.2002
10.	Beam Breakers	Similis	Fishtank	Best Distribution	Racing	27.09.2002
11.	Prisoner of War	Wide Games	Codemasters	Best Distribution	Action	27.09.2002
12.	Dragon's Lair	3DDragonstone	UbiSoft	Best Distribution	Action	27.09.2002
13.	GI Combat	Freedom Games	Strategy First	Best Distribution	Strategie	27.09.2002
14.	Combat Mission: Barbarossa to Berlin	Big Time Software	Battlefront.com	Best Distribution	Simulator	27.09.2002
15.	Emperor: Rise of the Middle Kingdom	BeakAway Games	Sierra	Best Distribution	Strategie	27.09.2002
16.	Sniper: Path of Vengeance	Xicat	IncaGold	Best Distribution	FPS	27.09.2002
17.	Shadowbane	Wolfpack	UbiSoft	Best Distribution	MMORPG	30.09.2002
18.	Conflict: Desert Storm	SCI	Gotham Games	Best Distribution	Action	30.09.2002
19.	Neocron	Reaktor Media	CDV	Best Distribution	MMORPG	4.10.2002
20.	The Gladiators	Arxel Tribes	N/A	Best Distribution	Strategie	5.10.2002

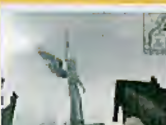
Master of Orion 3



Legenda **Master of Orion** este pe cale să renască, după o lungă perioadă. Master of Orion 3 promite să aducă îmbunătăţiri tuturor aspectelor jocurilor precedente, interfaţa fiind eficientizată la maxim, iar A.I-ul deosebit. Producătorii sunt foarte entuziaşti în declaraţiile lor, de exemplu despre modelul galaxiei au declarat că va fi atât de complex încât va putea fi folosit ca lecţie de astronomie.

Prod: Quicksilver > Publisher: Infogrames
Distr: Best Distribution > Gen: Strategie

Battlefield: 1942



Battlefield: 1942 a ajuns deja gold şi promite foarte mult. Jucătorul va putea lua parte la unele din cele mai importante bătălii din cel de-al doilea război mondial, printre care cea de la Guadalcanal sau cea din Ardeni. În afară de obişnuita postură de infanterist el va avea şi posibilitatea de a controla un număr mare de vehicule foarte diverse, de la avioane la submarine.

Prod: Digital Illusions > Publisher: Electonic Arts
Distr: - > Gen: Tactical Shooter

Neocron



Rektor Media este o firmă mică cu ambiţii mari, care încearcă să-şi facă loc pe piaţa deja aglomerată a jocurilor online. **Neocron** abordează genul cyber-punk fiind plasat pe un Pământ devastat de inevitabilul război mondial cu numărul 3. Punctele pe care se bazează sunt grafica spectaculoasă şi luptele în timp real la persoana întâi la care abilităţile jucătorului vor conta la fel de mult ca şi cele ale personajului.

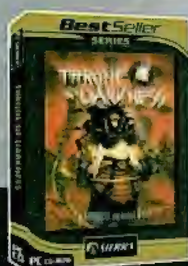
Prod: Reaktor Media > Publisher: CDV
Distr: - > Gen: MMORPG

Casting ▶

Cel mai dificil este să alegi

Merită să joci originale

Din septembrie 2002


Throne of Darkness


Arcanum

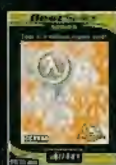

No One Lives Forever

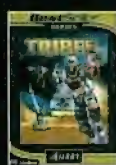
Disponibile în magazinele specializate

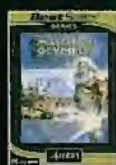
9,9 $ + TVA
Preț de vânzare recomandat

BestSeller SERIES

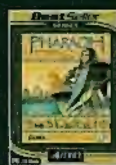
JOCURI LEGENDARE DE LA SIERRA ȘI BLIZZARD

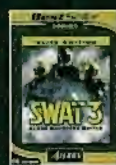

Half Life


Tribes 2

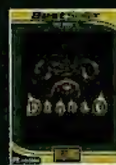

Zeus


Cataclysm

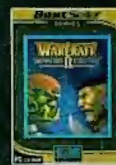

Pharaoh


Swat 3 Elite Edition


Alien vs. Predator Gold Edition


Diablo


Starcraft & Broodwar


Warcraft 2 Battle Net Edition


Jocuri distribuite in Romania de Best Distribution SRL
Tel/fax: 021 345.55.05/06/07 e-mail: info@gameshop.ro
www.gameshop.ro


www.sierra-online.co.uk


www.blizzard.co.uk

© 2002 Blizzard Entertainment. All rights reverved. © 2002 Sierra Entertainment. All rights reverved. © 2002 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reverved.



FII LUMINAT SI ABONEAZA-TE !



Completeaza talonul, urmeaza atent instructiunile inscrise pe el si trimite-l apoi pe adresa redactiei. In numai citeva zile vei avea acasa un joc original la dispozitia ta!

12 NUMERE LA PRET DE 11

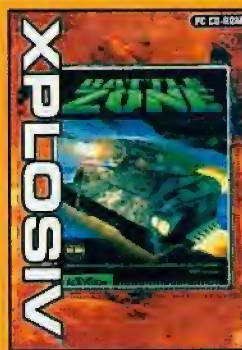
UN JOC ORIGINAL GRATUIT

CIVILIZATION CALL TO POWER





BATTLEZONE





THIEF 2





TOMB RAIDER 3





JOINT STRIKE FIGHTER





SOUL REAVER



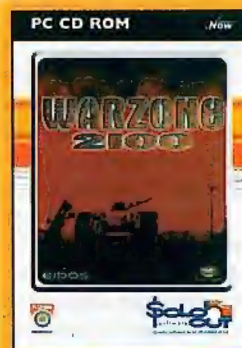


NEED FOR SPEED 3





WARZONE 2100





ARMY MEN 2





PRA

Toată floarea cea vestită a Imperiului Roman

NU cu multă vreme în urmă toate firmele de jocuri trăgeau la xerox subiectul războiului mondial (în variantele "primul" şi "cel de-al doilea") bombardând piaţa cu titluri inspirate din "măreţul" eveniment. Dar ca orice trend, şi acesta a fost pasager: în scurt timp subiectul a devenit desuet şi creatorii de jocuri au trecut la următoarea idee: antichitatea şi războaiele ei. Mare lucru nu s-a schimbat, pentru că Imperiul Roman a avut grijă să îşi ducă propriul război mondial avant-la-lettre cu mult timp înainte ca Hitler să se nască.

Şi astfel au fost programate spre apariţie sau au apărut deja titluri ca Legion, Against Rome, Celtic Kings şi cu voia dumneavoastră ultimul, dar nu cel din urmă, Praetorians.

Jocul celor de la Praetorians este şi cel mai promiţător, pentru că oricât ne-am da silinţa, nu putem să ne închipuim cum creatorii Commandos ar putea da greş în domeniul care este punctul lor forte: tactica.

Plecând de la principiul comasării unităţilor de acelaşi tip în grupuri ce pot fi controlate mai uşor (ca în Shogun: Total War), reducând dramatic timpul dedicat managementului resurselor şi construirii clădirilor şi renunţând la camera liberă, cei de la Pyro au creat un cadru propice pentru un joc ce va avea şanse de a concura de la egal la egal cu Medieval: Total War, un alt titlu pe care noi cel puţin îl aşteptăm cu nerăbdare.

Misiuni lungi cu mai multe căi de rezolvare, asedii şi asalturi de cetăţi sunt alte puncte de interes care ar trebui să vă atragă către Praetorians. În privinţa graficii nu putem să ne pronunţăm încă, deoarece capturile de ecran sunt inconstante: unele dintre ele, mai ales cele care acoperă acţiunea de la o distanţă sigură, sunt foarte promiţătoare. Altele însă, care surprind îndeaproape confruntările, dezvăluie texturi şterse şi personaje colţuroase şi fără individualitate.

Cu toate acestea, jocul promite foarte mult şi aşteptăm nerăbdători să îl testăm într-unul din numerele următoare. Până atunci vă aducem lămuriri chiar de la echipa producătoare, într-un interviu extensiv cu Javier Arevalo, lead designer pentru proiectul Praetorians.

feature

ETORIANS

Format: PC • Producător: Pyro Studios • Publisher: Eidos • Distribuitor: Monosit • Apariție: toamna 2002



Dincolo de... PRAETORIANS



Javier Arévalo

Este liderul proiectului Praetorians. Împreună cu fratele său a creat jocurile "Stardust" și "Bronx" pentru calculatoarele compatibile Spectrum în anii '80. Începând din 1995 a programat jocul de curse 3D "Speed Haste", apoi a lucrat la "Commandos: Behind Enemy Lines", a fost Lead Programmer pentru "NBA Inside Drive 2000" de la Microsoft și Technology Lead pentru "Commandos 2".

XtremPC: De ce ați ales numele "Praetorians" (Pretorienii - n.t.) pentru acest joc? Intenționați să puneți mai mult accentul pe romani?

Javier Arévalo: Când am început să căutăm un nume potrivit, am descoperit destul de repede că "Praetorians" avea două componente care ne-au impresionat în mod plăcut: avea impact și în același timp definea o perioadă istorică. Astfel e ușor pentru oricine să înțeleagă în final despre ce e vorba în joc, credem noi.

Cele mai multe dintre misiuni sunt inspirate de bătălii reale și episoade din campaniile romane. De exemplu, există o misiune în care Cezar a trimis o armată mică și rapidă printr-o trecătoare din munții Cevennes în timpul iernii, luând prin surprindere galii aflați de partea cealaltă a munților. A fost cu adevărat o reușită pe care puțini ar fi crezut-o posibilă din cauza vremii extrem de nefavorabile, dar Cezar a luat în calcul această alternativă și a avut succes. În toate cazurile, am condensat durata reală a misiunilor sau am exagerat importanța unor locații sau situații. Subliniez ideea că misiunile din Praetorians sunt "inspirate" de evenimente reale.

XPC: Prin ce se va deosebi "Praetorians" de alte jocuri de strategie similare, ca "Legion" sau "Age of Empires"?

J.A.: În "Praetorians" vrem să scoatem în evidență aspectele militare, spre deosebire de banalul model dual management de resurse/luptă comun titlurilor RTS de până acum. Spionarea inamicului cu cercetași este un aspect cheie al acțiunii jocului, permițându-vă să vă planuiți atacurile, în opoziție cu metoda obișnuită "adună cât mai multe trupe și trimite-le la măcel".

Diversele tipuri de unități au diferiți parametri de mișcare și atac, ce sunt influențați de terenul înconjurător și de vizibilitate. Jucătorul va trebui să utilizeze și să echilibreze toate aceste elemente în momentul în care abordează confruntarea cu un inamic, dacă vrea să iasă învingător.

XPC: Am înțeles din comunicatul de presă că în "Praetorians" vom petrece mai puțin timp construind clădiri și adunând resurse, dar că pe de altă parte luptele vor dura mai mult decât în mod obișnuit. De ce credeți că jucătorii vor fi atrași de această abordare?

J.A: În momentul în care beneficiază de un sistem complex de resurse, jocurile devin o cursă pentru o confruntare economică, nu una militară: cine are primul armata cea mai mare câștigă. De aceea am simplificat partea de resurse la minimul necesar: posibilitatea de a produce noi unități de tipul dorit. Pratorians nu încearcă să conteste stilul RTS-urilor obișnuite, ci mai curând să ofere o nouă experiență, orientată pe conflictul propriu-zis.

XPC: Ţintiţi către un joc de strategie în întregime 3D? Cum veţi gestiona camera? Terenul 3D are vreun rol în mecanica jocului?

J.A.: Motorul jocului este în întregime 3D, permiţând decoruri mai frumoase şi animaţii mai bune decât tot ce aţi văzut până acum într-un RTS. Suntem cu adevărat mândri de ce am reuşit să realizăm în această privinţă.

Terenul este un element cheie în "Praetorians", din moment ce determină abilitatea unităţilor de a se mişca şi de a vedea inamicul, şi chiar oferă bonusuri (sau penalizări) pentru distanţa de atac. Cu toate că avem un motor în întregime 3D, am ajuns la concluzia că jucătorii sunt dezorientaţi atunci când trebuie să mişte o cameră în spaţiul 3D, astfel încât am limitat semnificativ libertatea de mişcare a camerei.

XPC: [illegible] de multe unităţi poate afişa pe ecran în [illegible] motorul grafic? Poate fi numărul unităţilor [illegible] decât o strategie potrivită la un anumit moment dat în joc?

J.A.: Într-un joc multiplayer cu 8 participanţi, numărul total al unităţilor poate depăşi câteva mii; să sperăm că nu toate se vor confrunta în acelaşi loc "zâmbet şugubăţ"

Serios acum, nu am făcut un calcul al numărului maxim de unităţi ce vor putea fi redate pe un sistem mediu, dar fiecare jucător va avea în subordine câteva sute de unităţi. Din fericire este simplu să controlaţi un număr mare de unităţi, mulţumită faptului că sunt organizate în grupuri.

Puteţi câştiga un joc cu o masă covârşitoare de unităţi, nu există nici o îndoială în această privinţă, dar până în momentul în care s-ar ajunge la un dezechilibru atât de sever între cele două părţi implicate în conflict, majoritatea bătăliilor şi acţiunilor strategice trebuie să se fi petrecut deja. Fiecare jucător are capacităţi similare de antrenare a trupelor, astfel încât dacă un jucător este în stare să adune o armată mai mare, înseamnă că a făcut ceva mai bine decât alţii. Fără numere covârşitoare, în majoritatea luptelor factorii decisivi sunt spionarea acţiunilor inamicului, folosirea terenului în favoarea ta şi maximizarea avantajelor fiecărui tip de unitate.

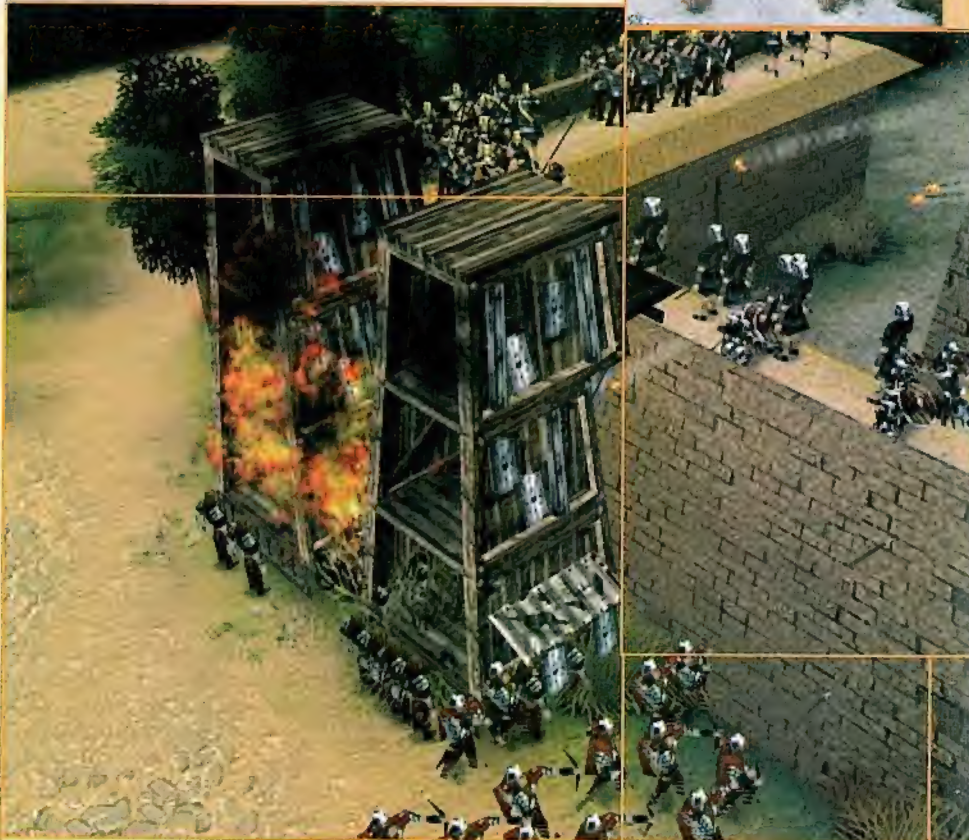
Exemple de strategii efective: distragerea inamicului către o grupă de infanterie grea în timp ce atacaţi cu cavaleria flancul arcaşilor inamici poate fi o acţiune devastatoare chiar dacă sunteţi depăşit numeric. Sau atragerea cavaleriei inamice către o pădure în care pândesc arcaşii voştri ascunşi în iarba înaltă.



XPC: Interfaţa pe care am văzut-o în capturile de ecran ocupă aproape un sfert de ecran. Aduce vreo îmbunătăţire interfeţei RTS standard?

J.A.: Am vrut să avem certitudinea că funcţiile interfeţei vor putea fi recunoscute imediat de jucătorii RTS experimentaţi, dar vor fi totodată şi pe înţelesul novicilor. Avem grupuri de selecţie, un minimap, opţiune de command queuing - folosim numeroase elemente comune şi altor RTS-uri, pentru că sunt utile şi au sens pentru jucător; nu vrem să reinventăm roata doar de dragul originalităţii. Cu toate acestea, elementele respective sunt adaptate la specificul acţiunii din "Praetorians" şi ne-am străduit să le facem pe cât de accesibile şi intuitive posibil. Scopul nostru final este ca jucătorul să nu remarce interfaţa şi interacţiunea sa cu jocul să fie cât mai directă şi fluidă cu putinţă. Filosofia noastră este să fim practici.

XPC: Firma Paradox nu a urmărit deloc istoria Imperiului Roman în "Legion". Jocul vostru va respecta mai mult realitatea istorică?



J.A.: Misiunile şi designul unităţilor sunt inspirate de evenimente reale. Subliniez din nou termenul "inspirate", pentru că nu încercăm să le recreem cu precizie. Am luat elemente şi situaţii reale şi le-am ajustat creativ, le-am scurtat şi le-am exagerat pentru a se potrivi cu stilul acţiunii pe care ne-o doream.

XPC: Ce ne puteţi spune despre "abilităţile speciale" ale unităţilor?

J.A.: Fiecare tip de unitate are una sau mai multe abilităţi speciale ce depind de stilul rasei din care face parte. De exemplu, romanii au formaţii şi arme avansate (cum ar fi plasa imobilizatoare a Gladiatorului), în timp ce barbarii au o unitate specială, Hunter, specializată în abuscade din ascunzişul pădurii. Egiptenii sunt foarte

mobili şi au şi trupe puternice de suport la distanţă: arcaşii nubieni care trag cu săgeţi otrăvite, War Charriots sau cavaleria parthiană (singurul tip de unitate care poate ataca din mers).

XPC: Conflictele vor urma logica "piatră, hârtie, foarfece", cu unităţile cu rază lungă fiind efective împotriva cavaleriei, infanteria împotriva arcaşilor şi cavaleria împotriva infanteriei?
J.A.: În "Praetorians", unităţile au numeroşi parametri care le afectează performanţele în luptă. Avariile pe care le fac cu atacul la distanţă şi distanţa până la care pot să atace, damage-ul melee, abilitatea de a se deplasa pe anumite tipuri de teren (apă, pădure), abilităţile speciale, toţi aceşti factori afectează modul în care o unitate poate fi folosită cel mai bine într-o anumită situaţie. Plănuirea unei strategii bazată pe contrabalansarea unui tip de unitate cu altul nu înseamnă mai mult de 20% din posibilităţile tactice pe care le poate oferi o armată în Praetorians.

De exemplu, să zicem că arcaşii ar putea decima o trupă de cavalerie, însă dacă trupa de cavalerie nu are nici un obstacol în calea către arcaşi, situaţia se poate inversa. Dacă o trupă de suliţaşi îi protejează pe arcaşi însă, cavaleria va avea mari probleme. Puteţi trimite însă o formaţie tip "broască ţestoasă" împotriva suliţaşilor în timp ce cavaleria creează probleme pe flancul arcaşilor, şi inamicul ar face bine să se retragă. Sau ar putea folosi o maşinărie de război pentru a distruge formaţia tip "broască ţestoasă" de la distanţă. Cavaleria s-ar putea grăbi să distrugă maşinăria de război, dacă cercetaşii proprii ar fi descoperit-o în misiunea lor de spionaj.

Cred că aţi înţeles ideea: angajamente tip de unitate la tip de unitate nu sunt foarte interesante, dar combinând forţele şi folosind avantajele terenului, numărul şi complexitatea alternativelor într-o luptă creşte exponenţial.

XPC: La câte misiuni ne putem aştepta?
J.A.: Jocul include 24 de misiuni single-player, cu obiective principale şi obiective secundare. Unele dintre ele se rezumă la eliminarea tuturor trupelor inamice, în timp ce în altele evitarea conflictului direct este cea mai bună soluţie. Nivelul de dificultate poate fi setat pentru fiecare misiune în parte, permiţând astfel jucătorilor care se "blochează" la o misiune să poată continua; în momentul în care au mai multă încredere în abilităţile lor, pot juca misiunea pe un nivel mai mare de dificultate. Pe lângă campania single-player, există de asemenea misiunile multiplayer şi modurile de skirmish cu adversari controlaţi de CPU pentru un gameplay nelimitat.

XPC: Avem vreo şansă de a juca cu galii şi egiptenii în campania single player? Dar în multiplayer?
J.A.: Pe măsură ce misiunile din campania single player se desfăşoară, jucătorul va trebui uneori să lupte împotriva forţelor civilizaţiilor inamice, iar alteori să se alieze cu unele dintre ele, sau chiar să lupte împotriva rebeliunii stârnite de Pompei în rândul armatei romane. Toate cele trei civilizaţii vor putea fi selectate în modul multiplayer.

XPC: Ce moduri multiplayer vom avea la dispoziţie?
J.A.: Jocul va suporta până la 8 jucători într-un joc online, Internet sau LAN. Tipurile de joc multiplayer sunt în mare parte cele clasice, incluzând confruntări pe echipe sau individuale. Cu toate acestea, noi am scoate în evidenţă confruntările 2 la 2, deoarece din experienţele noastre sunt de departe cele mai interesante, datorită oportunităţilor de coordonare a atacului şi apărării, sau de a ajuta un camarad la ananghie.

Modul skirmish este identic cu modul multiplayer, cu excepţia faptului că toţi ceilalţi oponenţi sau coechipieri sunt controlaţi de CPU. Jucători AI pot fi adăugaţi însă şi în meciurile multiplayeri în care participă jucători umani.

XPC: Ce vă aşteptaţi că vor aprecia cel mai mult jucătorii la "Praetorians"?
J.A.: Credem că am avut succes în dezvoltarea unui concept inovator pentru designul jocului. Punând accentul pe confruntările militare în detrimentul micromanagementului resurselor am creat un nou tip de joc şi credem că aceasta este direcţia pe care o vor urma pe viitor jocurile de strategie. În acelaşi timp, interfaţa şi unităţile din "Praetorians" ar trebui să pară imediat familiare oricărui jucător, ceea ce va permite o acomodare extrem de rapidă cu lupta şi conceptele tactice ale jocului.

Apoi ne putem lăuda cu asediile de fortăreţe şi asalturile. Este o zonă conceptuală ce abia a început să fie atinsă de RTS-urile recente. Fortăreţele din "Praetorians" intimidează prin imensitatea lor, dar, în termeni practici, adevărata inovaţie a fost transformarea zidurilor fortăreţelor în câmpuri de luptă. În cele mai multe cazuri zidul fortăreţei este locul în care se decide un asalt, cucerind şi menţinând supremaţia asupra unui spaţiu vital. Trimiterea trupelor cu un turn de asalt la atac este o privelişte ce vă va stârni admiraţia, chiar dacă puţin mai târziu turnul se va prăbuşi în flăcări, mistuit de săgeţile aprinse ale apărătorilor.

XPC: La ce dată de lansare putem spera?
J.A.: Din moment ce ne dorim o lansare simultană pe întregul mapamond, suntem siguri că Eidos va anunţa această dată foarte curând.



COMMANDOS 3

Format: PC • Producător: Pyro Studios • Publisher: Eidos Interactive • Apariție: vara 2003





Fața ascunsă a războiului

ÎNTR-O perioadă în care majoritatea jocurilor de strategie/tactică în timp real luau calea graficii 3D, Commandos a ales să înoate împotriva curentului și a fost unul dintre puținele jocuri care a reușit să câștige faimă internațională, adunând milioane de fani. Commandos 2 a fost așteptat cu o nerăbdare febrilă și a fost un succes necondiționat. Era de așteptat ca Eidos să continue această serie remarcabilă și iată că primele informații despre Commandos 3 au început să se strecoare pe Internet. Schimbările sunt numeroase, chiar dacă noul titlu va fi realizat de echipa mai tradițională care a lucrat la Behind Enemy Lines, nu de cea care a creat Commandos 2.

Commandos 3 va fi mult mai orientat pe poveste, mai dinamic, mai variat și va renunța la misiunile disparate în favoarea unei abordări de tip campanie, cu legătură între o misiune și alta. Personajele vor fi aceleași șase din Commandos 2, producătorii alegând să le doteze pe acestea cu abilități noi decât să mai introducă personaje în plus. Jocul va fi împărțit în trei povești/campanii separate: prima va avea loc în Stalingrad, a doua se va desfășura atât în Franța cât și în Germania (cu o mică incursiune în sediul Gestapo din Berlin), iar cea de-a treia va reedita celebra debarcare pe plaja din Normandia, continuând cu alte evenimente din preajma D-Day, ziua cea mai lungă. Unele dintre evenimentele din joc vor fi inspirate din filme de război mai mult sau mai puțin celebre: de exemplu, o misiune în care va trebui să îl eliminați pe cel mai periculos lunetist al armatei germane, în Stalingrad. Recunoaște cineva apropo-ul la Enemy of the Gates?

Motorul va fi la fel de 2D ca și până acum, producătorii refuzând să ia în discuție trecerea la un mediu 3D, atitudine motivată de imposibilitatea păstrării nivelului de detaliu ce este parte din farmecul seriei Commandos. Dar îmbunătățiri vor exista cu siguranță, mai ales la nivelul sistemului de particule, ce va fi folosit pentru a reda explozii mai realiste și efecte meteorogice: zăpadă, ploaie, etc. Trenurile în mișcare din Commandos 2 vor fi completate de avioane zburând la firul ierbii sau prăbușindu-se în picaj.

Mediul înconjurător va avea mai mare importanță asupra acțiunii, inamicii acționând diferit în funcție de circumstanțe. În plus, aceștia vor fi ceva mai variați ca dificultate: agenți Gestapo, soldați SS, patrule de asalt și chiar ceva similar level boss-ilor din alte jocuri.

Sperăm că acest lucru nu va transforma jocul într-un arcade, mai ales că echipa de la Pyro a declarat că în urma plângerilor celor care au considerat Commandos 2 prea complicat, vor simplifica mult acțiunea din Commandos 3, completând-o cu numeroase tutoriale.

Partea de multiplayer va depăși granița cooperativului și va intra în forță în zona competitivă: este prevăzut cu certitudine un mod Deathmatch, dar să nu vă mirați dacă veți descoperi și un mod Capture the Flag.

Mărturisim că deja ne-am apucat să rejucăm misiunile din Commandos 2 pentru că toate aceste noutăți au făcut ca așteptarea de un an până în vara lui 2003 să ni se pară foarte lungă.

RTT









PROJECT NOMADS

ACTION/ ADVENTURE

Acțiune și aventură la superlativ

Format: **PC** • Producător: **Radon Labs** • Publisher: **CDV** • Apariție: **iarna 2002**

ULTIMA oară când am întâlnit numele de Radon Labs a fost atunci când am prezentat Nebula Device, un motor grafic performant și oferit gratuit de firma germană oricui voia să îl folosească pentru crearea unui joc. Performanțele Nebula Device erau ilustrate destul de elocvent de câteva capturi de ecran din Project Nomads, jocul pe care îl aveau în lucru cei de la Radon Labs.

De atunci a trecut mai mult de jumătate de an, iar Project Nomads a evoluat dincolo de orice așteptări și a căpătat și un publisher: compania germană CDV. Capturile de ecran din varianta alpha a jocului portretizează o lume stranie și fascinantă: insule suspendate, de o pustietate deșertică sau acoperite de vegetație și clădiri misterioase, plutind în derivă în hăul unui cer colorat în roșu aprins de amurg sau scufundat într-un maro tern de nori prăfoși.

Aceasta este lumea Nomazilor sau ce a mai rămas din ea în urma unei teribile catastrofe ce le-a făcut fărâme planeta natală.

Jucătorul va putea intra în rolul unuia dintre cele trei personaje care au supraviețuit cataclismului: misterioasa Susie, istețul John sau puternicul Goliath. Misiunea finală este aceeași, indiferent de alegerea pe care o faceți: găsirea și pedepsirea celor responsabili de distrugerea lumii, indiferent de ce obstacole v-ar apărea în cale. Evident, abilitățile diferite ale personajelor vor influența drumul pe care îl veți urma către victorie.

Rețeta nu este deloc originală însă modul în care este pusă în practică ne face să credem că am putea avea de-a face cu un succes. Designul personajelor principale și al universului jocului este un amestec apetisant de benzi desenate Marvel și concepte steampunk, reprezentate 3D excelent de motorul Nebula Device. Realismul lumii este completat de efecte meteorologice: soare, ploaie, furtună, ciclu zi-noapte, nimic nu a fost lăsat deoparte. Și asta nu este nimic. Așteptați doar să vedeți efectele speciale pentru vrăjile personajelor: mingi de foc, fulgere globulare și tornade, în număr total de șase pentru fiecare erou.

Mecanica propriu-zisă a jocului promite să nu plictisească prin varietatea sa: vă veți petrece timpul atât pe insule, construind clădiri și consolidând apărarea, cât și în zbor, pentru a explora lumea înconjurătoare în căutare de resurse sau pentru a-i nimici pe inamici. Pe lângă zepeline și biplane mai aveți și opțiunea de a echipa o insulă cu elice și a o folosi ca pe un vehicul ceva mai lent, însă mult mai rezistent.

Deși practic acțiunea este centrată în jurul personajului principal, puteți beneficia de turele automate și de piloți AI pentru vehiculele aeriene și terestre în timpul bătăliilor. Odată terminate cele 8 misiuni principale, împânate cu o puzderie de submisiuni, puteți trece la jocul multiplayer, ce permite confruntări de 8 jucători, în rețea sau pe Internet.

Libertatea de mișcare în arhipelagul de insule plutitoare, acțiunea variată și grafica de ultimă generație sunt trei argumente serioase pentru a aștepta cu nerăbdare apariția jocului la sfârșitul acestui an. Oricum, pentru a ne deschide apetitul pentru ceea ce urmează, începând cu 1 septembrie, vom avea la dispoziție un demo.







Al doilea război mondial ca sursă universală de inspirație

ANOTHER WAR

Format: **PC** • Producător: **Mirage Media** • Publisher: **Cenega** • Apariție: **septembrie 2002**

MIRAGE Media nu a rămas în istorie decât prin Mortyr, un FPS ce făcea trimitere la Wolfenstein 3D și care nu a avut decât un succes de casă în Germania. După ce au renunțat (din fericire) la producerea unei continuări pentru Mortyr, cei de la Mirage Media au decis să nu irosească timpul petrecut pentru documentare și adunare de materiale despre al doilea război mondial. Astfel a luat naștere proiectul Another War, un RPG nu tocmai clasic, cu unele accente umoristice.

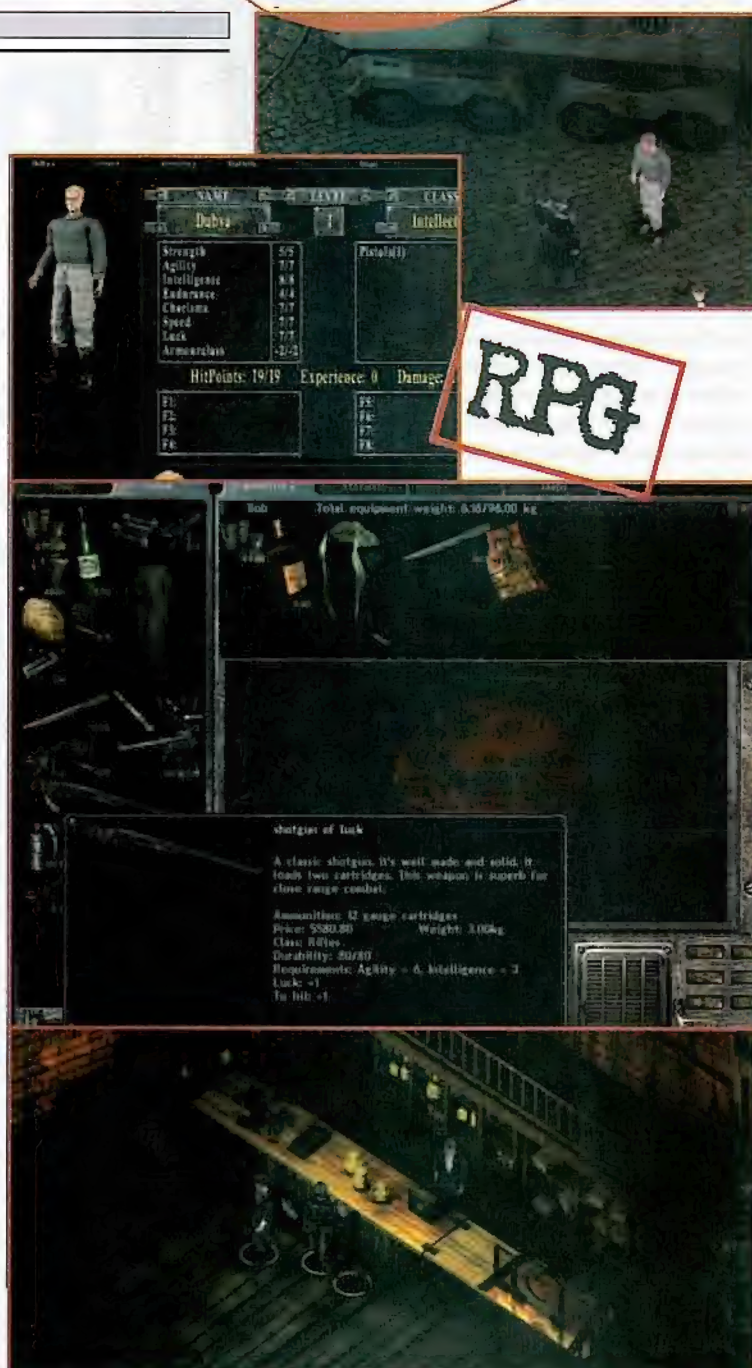
Deși ne-am săturat de al doilea război mondial ca de mere pădurețe, unghiul de abordare al firmei germane ni s-a părut totuși suficient de original: personajul principal nu este un soldat, ci un aventurier construit pe tiparul Indiana Jones, și nu are de gând să răstoarne soarta războiului de unul singur. Nici împreună cu alții. Ba chiar intenționează să se țină cât mai departe de război posibil. Fără prea mult succes, după cum era de așteptat.

Eroul nostru este chemat în Franța, unde anticarul Pierre (Petre pe limba noastră) îi va încredința secretul periculos al unei hărți codificate, pe care un ofițer german i-a cerut să o evalueze. Lucru ce nu îi va folosi foarte mult pe termen scurt, pentru că va fi luat prizonier de Gestapo, temutul serviciu secret german.

Crearea personajului se face prin distribuirea de puncte unor abilități, ca în orice RPG ce se respectă. În același spirit, avem de-a face și cu trei clase: thief, strongman și intellectual, ale căror caracteristici de bază ar trebui să vă fie evidente.

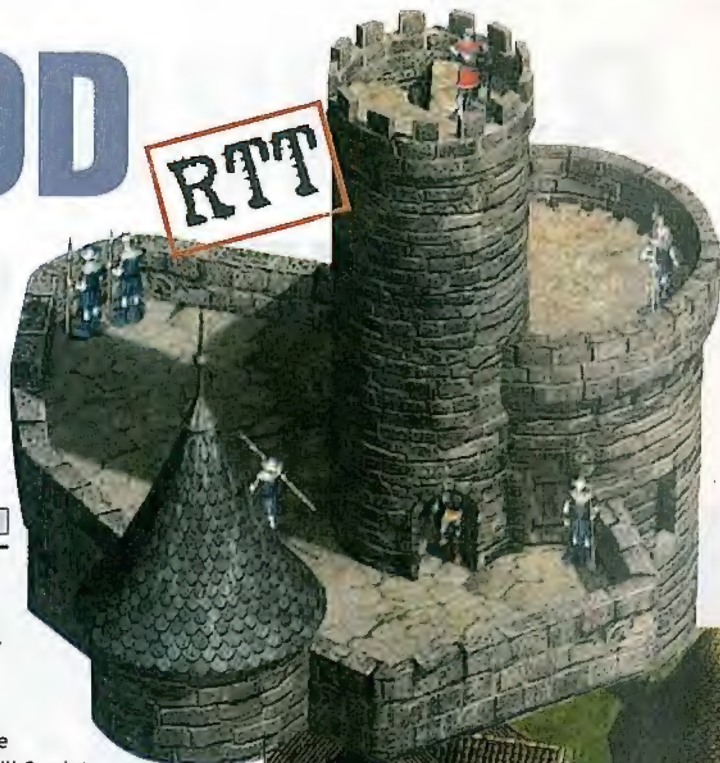
Acțiunea propriu-zisă poate fi împărțită în două faze distincte: prima este cea în care interacționați cu mediul, discutând cu NPC-urile sau examinând opțiunile disponibile pentru obiectele ce pot fi utilizate, opțiuni ce apar în meniul click dreapta. Cea de-a doua fază, de luptă propriu-zisă, ar trebui să vă fie și mai familiară, încadrându-se în categoria "point&click". Singura diferență față de stilul hack&slash din Diablo este că în Another War majoritatea armelor vor permite atacul de la distanță. Vom avea de-a face cu pistoale, mitraliere, puști cu lunetă și grenade, toate modelate fidel corespondentelor din muzeele de antichități. Desigur că anumite instanțe cum ar fi de exemplu "shotgun of luck", care are nevoie de Intelligence 2 pentru a fi folosit, vi se vor părea hilare fără ca producătorii să fi intenționat acest lucru. Dar asta nu scade din originalitatea jocului. Ba chiar ni se pare mai atractiv așa.

Deși jocul a fost terminat în aprilie și trimis distribuitorului doar o lună mai târziu, alegerea neinspirată a firmei de distribuție (cine a auzit de Cenega?) a făcut ca el să nu ajungă încă în America, unde este programat să apară în septembrie. De altfel, el nu a fost încă distribuit nici în Europa.



ROBIN HOOD THE LEGEND OF SHERWOOD

RTT



Format: PC • Producător: Spellbound • Publisher: Strategy First • Apariție: primăvara 2003

Un erou romantic și o poveste plină de savoare se transformă într-un joc captivant

SPERĂM că apariția lui Kevin Costner în rolul prințului hoților nu v-a stricat pentru totdeauna imaginea pe care v-o făcuseți în copilărie despre eroul din Sherwood și că mai există printre voi câțiva care își mai aduc aminte și de carte. Sau chiar de mult mai carismaticul Errol Flynn și aventurile sale alb-negru. Asta pentru că cei de la Spellbound Interactive, cunoscuți pentru "Desperados", o clonă de Commandos cu cowboy și alte elemente tematice din Vestul Sălbatic, se pregătesc să ne ofere un titlu bazat pe presupusele aventuri ale celebrului Robin de Locksley.

Construit pe bazele lui Desperados, Robin Hood: The Legend of Sherwood este totuși mai mult decât clona unei clone, aspirând la originalitate prin mai multe elemente decât povestea cu tentă medievală. Cel puțin așa afirmă producătorii, aducând ca argumente adâncimea tactică a jocului generată de inexistența armelor de foc în acea perioadă, ceea ce va duce la o cu totul altă abordare a acțiunii. Veți avea la dispoziție arcuri pentru atacul la distanță, firește, dar și "arme" mai ciudate cum ar fi cuiburi de viespi.

Cât despre personaje și acțiune acestea ar trebui să vă fie cunoscute indiferent dacă sunteți fani MTV sau șoareci de bibliotecă. Sau ambele. Întors din cruciade, Robin află că tatăl său a murit și că proprietățile i-au fost confiscate de șeriful din Nottingham. Se refugiază în codrul Sherwood și trece la planul B - "fur de la bogați și dau la săraci, pentru că viceversa e ceva mai greu". Tot jefuind convoaiele regelui, Robin dă peste Lady Marian de care se îndrăgostește ireversibil, și de la care află planurile prințului John de a nu plăti răscumpărarea lui Richard Inimă de Leu, ținut ostatic în Austria. Evident că va decide să îl răscumpere personal adunând avere de la bogătașii din orașe împrăștiate în întreaga Anglie: Leicester, Lincoln, Derby, Nottinghham și York. Desigur, nu trebuie să uităm de drumurile din codrul Sherwood. Ne sunt promise 40 de misiuni cu obiective variate (Infiltration and Robbery, Castle Attack și Ambush) pe care va trebui să le îndepliniți folosind abilitățile speciale ale fiecărui personaj care se va alătura "trupei vesele" conduse de Robin.

Robin Hood este cel mai versatil luptător, putând alege dintre bâtă, sabie și arc atunci când e vorba de luptă, se poate cățăra și poate sări peste obstacole și poate atrage inamicii în capcană aruncând pungi cu bani. Lady Marian se descurcă și ea cu sabia și arcul, se pricepe la dat primul ajutor și poate fi folosită pentru recunoaștere sau spionaj. "Micul" John poate fi folosit ca scară umană, ajutându-i pe ceilalți să se cațere pe ziduri. Părintele Tuck își poate năuci adversarii cu măciuca, îi poate îmbăta sau poate arunca în ei cu cuiburi de viespi. Will Scarlet se poate proteja de săgeți cu scutul și poate folosi o catapultă pentru a intra în cetăți. Stutely, un prieten al lui Robin pe care istoria l-a dat uitării, se pare, are drept armă o toporișcă și este singurul în afară de părintele Tuck care poate lega adversarii inconștienți.

Pe lângă cei șase eroi mai sunt disponibile și cinci tipuri de "merry men", soldați cu abilități limitate a căror moarte nu este ireparabilă.

Rezultatul final este un joc tactic în stilul Commandos, cu o grafică aproape la fel de detaliată ca a acestuia, în mod clar cu un pas înaintea lui Desperados.



RAINBOW SIX RAVEN SHIELD

TACTICAL FPS

Format: PC • Producător: UbiSoft • Publisher: UbiSoft • Apariție: noiembrie 2002



CREDEM că știți cu toții deja părerea noastră despre Tom Clancy. De asemenea, sperăm că măcar ați auzit, dacă nu ați jucat, de cel puțin unul dintre jocurile din seria Rainbow Six. Și dacă vă interesează cât de cât subiectul, trebuie să știți că cel mai recent titlu din serie, încă în producție și așteptat cu nerăbdare de fani, este Raven Shield, o nouă serie de aventuri anti-teroriste internaționale, construit pe baza unui nou scenariu stil tehno-thriller istorisit de, ați ghicit, mai sus numitul Tom Clancy.

Jocul beneficiază de cea mai nouă versiune a motorului de Unreal, deci cel puțin din punct de vedere al graficii se poate spune cu certitudine că va depăși titlurile precedente. Realismul mediilor de joc va fi pe măsura realismului personajelor, și în capturile de ecran acestea par desprinse dintr-un film de acțiune. Motorul grafic a fost folosit și pentru a crește realismul acțiunii propriu-zise: flashbang-urile vor produce pe lângă binecunoscuta străfulgerare albă și un efect vizual dezorientant (însoțit de un uruit constant în urechi, ca în America's Army), iar grenadele cu gaz lacrimogen vă vor crea probleme printr-un blur ce va estompa câmpul vizual și o simulare a clipitului des pentru a alunga lacrimile. Asta dacă nu știți să aruncați cu ele în inamici și vă creați singuri necazuri. De asemenea, motorul de Unreal va aduce posibilitatea de a trage prin pereți, opțiune augmentată de un senzor cu infraroșii, care credem noi că va fi foarte atractiv pentru jucători.



Cea mai importantă schimbare din punctul nostru de vedere o reprezintă faptul că faza de planificare nu mai este o necesitate: Raven Shield se va plasa undeva între recentul Sum of All Fears (în care treceați direct la acțiune, fără planuri preliminare) și Rogue Spear, în care planificarea tactică era esențială pentru succesul misiunilor. În Raven Shield, ea a devenit opțională: jucătorii mai nerăbdători (printre care ne numărăm și noi) vor putea aborda direct misiunea dacă doresc, cu o echipă gata făcută, iar fanii pregătirii minuțioase vor avea alternativa de a își selecta în cunoștință de cauză membrii echipei, de a analiza toate aspectele misiunii și de a planifica fiecare pas prin intermediul unui sistem de waypoint-uri mult mai intuitive, ce pot fi configurate individual dintr-un meniu, cu click-dreapta.

Coechipierii vor fi controlați prin intermediul opțiunilor dintr-un meniu de tip rozetă, asemănător cu cel din Neverwinter Nights, și vor beneficia de un AI îmbunătățit. Presupunem că măcar vor reuși să îi facă să nu mai pună jucătorului bețe în roate,

Aceeași savoare, intr-o nouă prezentare

descurcarea pe cont propriu fiind un bonus nesperat. Veștile proaste sunt că nici de data aceasta personajele nu pot să sară, iar viteza lor de deplasare va fi suficient de mică încât cei obișnuiți cu un ritm mai alert din jocuri gen Quake sau CounterStrike să devină iritați în scurt timp. Dar nu putem să acuzăm Raven Shield pentru asta; în fond intreaga serie Rainbow Six este construită pe anticiparea luptei, nu pe lupta propriu-zisă. Când reușești să omori un adversar în multiplayer, descătușarea tensiunii aduce o satisfacție mult mai mare decât în CounterStrike, de exemplu, lucru care ne-a atras încă de la bun început la Rainbow Six. Misiunile cooperative vor fi la fel de antrenante ca și până acum, deoarece ca și în restul seriei, inamicii vor fi plasați destul de aleator în cadrul nivelurilor. Categorisit de producători ca generația a doua de Rainbow Six, Raven Shield ne va bucura destul de curând cu prezența, iar noi îl așteptăm cu nerăbdare nedisimulată.





BANDITS PHOENIX RISING

Format: PC • Producător: Grin • Publisher: N/A • Apariție: sfârșitul 2002



FIRMA suedeză Grin ne-a stârnit acum ceva timp speranțele cu Balistics, un simulator de curse cu motociclete futuriste și grafică spectaculoasă. Acest titlu, deși promițător la prima vedere, nu s-a ridicat la înălțimea așteptătorilor, de-abia reușind cu greu să se desprindă de marea masă a jocurilor mediocre, ceea ce ne face să tratăm cu precauție noul lor proiect -Bandits: Phoenix Rising.

Conceptul unei lumi postapocaliptice, cu peisaje aride sau înghețate în care bande de nelegiuiți își fac de cap confruntându-se în mașini blindate nu poate să nu vă aducă aminte de Interstate '76, un joc apărut acum 5 ani, dar care își mai păstrează savoarea și în ziua de astăzi. E drept că în Interstate nu vedeai decât deșert, iar mașinile erau în mare parte clasice, pe când în Bandits peisajul mai variază, iar vehiculele sunt construite din resturi demne de cimitirul de mașini, chiar dacă armamentul este la fel de redutabil ca cel din Interstate, dacă nu și mai și.

Motorul grafic ce stă la baza jocului este o versiune puțin modificată a celui din Ballistics, dar acest lucru nu este un aspect negativ, ba chiar dimpotrivă: exceptând ariditatea necesară a peisajelor, jocul va arăta foarte bine dacă este să judecăm după capturile de ecran preliminare. Tehnologia Transform&Lighting va fi folosită la întregul ei potențial, iar pentru cei care dispun de Matrox Parhelia este disponibilă și opțiunea de surround gaming, pe trei monitoare simultan. Deși nu credem că sunt foarte mulți cei cu astfel de posibilități.

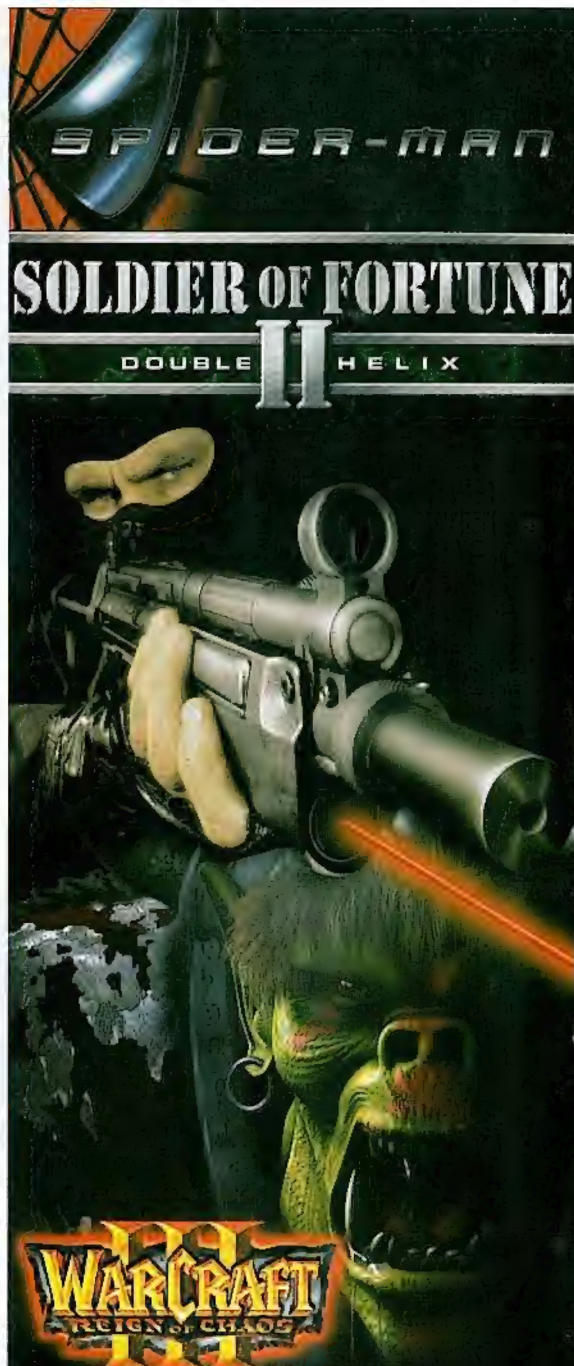
Povestea are un farmec bizar, desprinsă parcă din seria Mad Max. Eroii sunt doi bandiți pe nume Fennec și Rewdalf, căpeteniile oficiale ale bandei

Acțiune cu mașini in tradiția Interstate '76

Wolfpack, construiți pe principiul antitezei: Fennec este șofer și strateg, pe când Rewdolf este însărcinat cu armele, gata să tragă la prima provocare, limbut și nu foarte inteligent. Cei doi ne vor bucura urechile cu amuzante discuții în contradictoriu, se pare, deși nu îi vom vedea propriu-zis, închiși fiind în carapacea mașinii. De la furtul unui alambic pentru distilat băutură din suc de cactus de la banda rivală Flaming Pumpkins, cei doi și amicii lor vor ajunge pe parcursul misiunilor în mijlocul unui conflict în care nu au aliați, ci doar dușmani.

Echiparea vehiculului cu arme potrivite din cele 13 disponibile va fi esențială pentru unele misiuni. Veți avea de ales dintre mitraliere, shotguns, mini-tunuri, lansatoare de rachete, mine de teren și chiar puști cu lunetă, pe care le veți putea aranja pe unul dintre cele peste 20 de vehicule disponibile în Bandits. Simularea vehiculelor este foarte precisă, suspensiile reacționând chiar și la cele mai mici hopuri ale terenului, care poate deveni foarte accidentat după o luptă de durată, exploziile lăsând cratere care pot răsturna o mașină mai ușoară.

Un ultim aspect interesant este jocul multiplayer pe echipe, care ar putea acapara numeroși jucători dacă se va dovedi cel puțin la fel de antrenant ca cel din Interstate '76.
Jocul este terminat și nu așteaptă decât un publisher pentru Statele Unite, în Europa urmând să fie distribuit de Pan Vision. Data de apariție este stabilită pentru octombrie 2002 și se pare că va fi respectată.



Jocurile verii 2002!

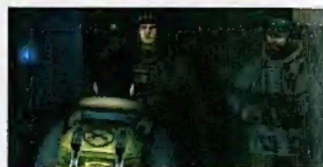
MONOSIT
Conimpex

Pentru lista completă puteţi suna la
tel: 3306352; 3302375; 3304580;
tel/fax: 3306351
e-mail: monosit@rdsnet.ro
www.monosit.ro
Comenzile de pe site beneficiaza de
5% discount !!!
Ne puteţi vizita şi în
Splaiul Unirii 4, Bl. B3, Sc. 2, Ap. 10
(blocul Sitraco Center din Piaţa Unirii)

O continuare interactivă a celebrului film de groază cu același nume, "The Thing" readuce la viață spiritul Half-Life în timp ce încearcă să vă sperie în tradiționalul stil survival-horror. Sistemul teamă-încredere dă o față umană personajelor secundare ce vă vor însoți mai tot timpul.

FINAL APOTEOTIC

MACREADY: Poate că n-ar trebu supraviețuim amândoi.
CHILDS (resemnat): Dacă încă m ești suspicios, hai să mai facem dată testul de sânge.
MACREADY (rezonabil): Chiar da am avea vreo surpriză unul pent altul, nu suntem oricum în situa în care să ne putem apăra în vre fel. (resemnat) Joci șah?
Se privesc pentru o clipă. Childs așează cu greu în fața lui MacRe
CHILDS: Se pare că o să învăț.
MacReady zâmbește și îi întinde sticla de whisky lui Childs. Child întoarce zâmbetul și trage un gâ zdravăn. Afară în noapte, focul î mocnește. Tăciuni aprinși danse în noapte purtați de vântul care șuieră lugubru (finalul scenariulu "The Thing").



PREȚ: 27.5$ • DEVELOPER: COMPUTER ARTWORKS • PUBLISHER: VIVENDI • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.THETHINGGAME.COM

THE THING

Singurul lucru de care trebuie să ne temem este frica însăși

INTERACTIUNE
- 20 de misiuni lineare
- 40 de personaje realizate realist
- 10 arme diferite

SISTEM NECESAR
- **Procesor:** Pentium III 800MHz
- **Memorie:** 128MB
- **Video:** Direct3D 16MB

JOC MULTIPLAYER
- PC: 1 NET: 0
- LAN: 0 MODEM: 0



ÎN COPILĂRIE DOAR DOUĂ FILME DE GROAZĂ AU reușit să mă impresioneze atât de mult încât trei zile după ce le-am văzut nu am putut să adorm decât cu lumina aprinsă. Primul dintre ele a fost "Midnight Express", tradus de români ca "Expresul de la miezul nopții". Când l-am revăzut după șase-șapte ani, mi s-a părut ridicol și nu am putut să înțeleg teama pe care mi-a inspirat-o inițial. Cel de-al doilea a fost "The Thing", care însă și-a păstrat capacitatea de a mă ține în tensiune și a doua oară și a treia oară când l-am văzut.

Cu toate că a apărut în aceeași vară cu "E.T. Extraterestrul" (neașteptatul succes puéril al lui Spielberg), și nu a reușit să adune o sumă foarte mare din vânzarea biletelor, "The Thing" s-a alăturat filmelor de referință din domeniul SF/Horror, marcând un nou succes pentru regizorul John Carpenter, care se bucura deja de un renume binemeritat.

Din fericire, "The Thing" nu a avut parte de o continuare, pentru că, Hollywood-ul fiind ceea ce este, continuarea nu ar fi avut nici o șansă să se ridice la nivelul originalului. Un deceniu mai târziu însă Vivendi Universal a cumpărat licența și a încredințat-o firmei Computer Artworks, care dorea să creeze un joc survival horror pe baza ei. Aceștia și-au îndeplinit sarcina cu brio și titlul a fost lansat sub oblăduirea noi divizii create de Vivendi - Black Label Games.

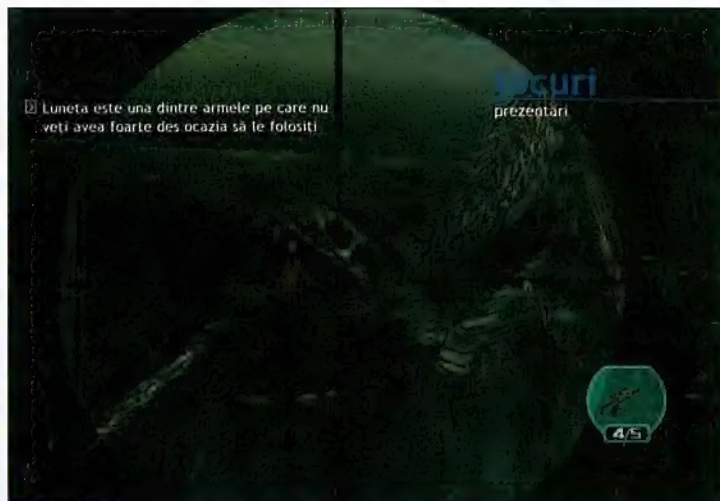
"The Thing" este poate cel mai reușit joc bazat pe o licență de film pe care l-am întâlnit până acum și nu numai atât, dar reușește chiar să rivalizeze cu Half-Life. În mod paradoxal această asemănare este și unul dintre dezavantajele sale: dacă nu ar fi existat Half-Life ca termen de comparație, The Thing ar fi putut fi considerat un joc excelent. Din nefericire pentru el, creatorii Half Life au avut cam aceleași idei, cu câțiva ani înainte: extratereștrii care infestează și transformă oamenii în mutanți, savanții care se încăpățânează în mod stupid să studieze un fenomen pe care nu îl pot controla și ajung să băltească macabru pe pereți și prin colțurile laboratoarelor, eroul ajuns inamicul public nr.1 și vânat de soldații care ar trebui de fapt să îl ajute, creaturile arachnoide care îți sar la beregată de unde nici nu te aștepți și multe altele.

Asta nu înseamnă că The Thing nu este altceva decât o clonă nereușită de Half-Life. Este cel puțin o clonă reușită de Half-Life. Dar are și suficiente elemente de originalitate încât dacă va avea succes, acesta se va datora în mare parte meritelor proprii.

DE EXEMPLU POVESTEA

Continuă din punctul în care filmul se termină fără speranță pentru MacReady și Childs, singurii supraviețuitori ai dezastrului stârnit de creatura ținută 100 de ani la răcoare într-un ghețar. Pentru cei șapte dintre voi care nu au văzut filmul, un organism extraterestru căzut din spațiu în Antarctica este descoperit din greșeală de o echipă de savanți. Capabil să imite perfect orice formă de viață, el îi asimilează pe unii și îi omoară pe alții și nu putea fi distrus decât prin ardere. Cei care mai rămân se omoară între ei din motive de neîncredere. În cele din urmă, MacReady, pilotul de elicopter interpretat de Kurt Russel, aruncă


Incendierea creaturilor răului este o metodă experimentată și pe vrăjitoare în timpul Evului Mediu.


Luneta este una dintre armele pe care nu veți avea foarte des ocazia să le folosiți


Manevrarea personajului este destul de dificilă pe suprafețe suspendate înguste




Una dintre cele mai sângeroase toalete publice dintr-un joc PC



ACTIUNE
The Thing este o combinație între numeroase genuri: este și first person și third person și include și aventură și survival horror, și acțiune într-un tot satisfăcător.

spectaculos totul în aer, omorând și creatura, care aparent nu era singura.

La începutul jocului, intră în scenă căpitanul Blake, trimis să investigheze evenimentele ce au avut loc la avanpostul științific din Antartica. Primul obiectiv la începutul jocului este să vă adăpostiți de gerul antartic ce se poate dovedi fatal dacă este asimilat în doze prelungite, lucru ilustrat de micșorarea constantă a unei bare ultramarin din cadrul interfeței atât timp cât sunteți în bătaia vântului înghețat.

Alături de personajul jucătorului se găsește o echipă formată dintr-un medic, un inginer și un alt soldat. Dacă abilitățile lor ar fi fost mai complexe, am fi putut spune că The Thing a împrumutat elemente și din Project Eden, însă nu este cazul. Singurul lucru la care este util medicul este să vindece oricare dintre membrii echipei în afară de el însuși, iar inginerul repară comutatoare stricate. Practic ei sunt echivalentul unui savant din Half-Life, dar (lucru care se întâmpla foarte rar în Half-Life) moartea inoportună a unuia dintre ei vă va pune adesea în imposibilitatea de a continua jocul. Alteori însă eliminarea lor se va dovedi necesară pentru supraviețuirea voastră, ei fiind asimilați de virusul extraterestru, cunoscut și sub denumirea științifică de The Cloud.

Odată ajuns la adăpost, veți lua cunoștință cu sistemul Trust/Fear, implementat de producători pentru a da adâncime jocului și o aparență de umanitate personajelor. Fiecare personaj din echipă este influențat de doi parametri: încrederea și teama. Încrederea este simbolizată printr-o bară colorată tematic plasată sub portretul personajului în meniul de gestionare a echipei și semnifică disponibilitatea personajului respectiv de a vă asculta ordinele. În fața unui adversar cameleonic, care poate lua chiar și înfățișarea celui mai bun camarad, suspiciunea este o tactică necesară și de înțeles. Astfel că va trebui să îi îmbunați oferindu-le arme, muniție, omorând creaturile care îi sperie, vindecându-i și alte astfel de tactici. Dacă trageți în ei însă, încrederea lor va scădea dramatic și vă vor ataca fără remușcări.

"MIE IMI FACEAU MAI MULTA GREATA SUNETELE COECHIPIERILOR CARE VOMITAU ABUNDENT IN PRIM PLAN DECAT MADULARELE INSINGERATE ALE CADAVRELOR"

Parametrul "teamă" funcționează oarecum asemănător: dacă personajele văd prea mult sânge și intestine împrăștiate pe pereți, sunt asaltate de valuri de monștri sau aud zgomote suspecte în întuneric, vor începe să se panicheze, situație ilustrată de animațiile portretelor din meniul de gestionare a echipei, animații ce progresează de la uitat frenetic în toate părțile la delirium tremens. Manifestările exterioare în joc vor varia de la regurgitarea ultimei mese până la pierderea controlului asupra diverselor sfinctere cu care este dotat corpul uman, ceea ce se traduce în mod popular prin expresia "ai făcut pe tine, spuse lui tovarăşa".

Acest sistem ar fi putut fi interesant, dacă ar fi fost folosit cu un rost. Nu știu alții cum sunt, însă mie îmi făceau mai multă greață sunetele coechipierilor care vomitau abundent în prim plan decât mădularele însângerate ale cadavrelor. Și în marea majoritate a cazurilor, teama personajelor nu are influență asupra acțiunii propriu-zise, astfel încât, ori de câte ori puteam îi impușcam pentru fițele pe care le făceau. Asta și pentru că foarte des aveau tendința ca după ce își îndeplineau misiunea să se transforme în monștri greu de omorât.

Ce merită evidențiat este însă gradul de detaliu cu care au fost create cele 40 de personaje cu care vă veți întâlni pe parcursul jocului: animațiile sunt credibile, texturile excelente, iar sincronizarea cu vocile suficient de precisă. Cei care își mai aduc aminte de filmulețul de prezentare pentru Duke Nukem Forever ar trebui să știe că personajele din The Thing arată chiar ceva mai bine decât cele din teaserul respectiv. Chiar dacă în The Thing, ca și în filmul omonim, nu există nici un personaj feminin.

ZOOM
Creaturile pot trece uneori prin pereți din cauza unor bug-uri ale motorului grafic





INGREDIENTUL MINUNE: FURIA FLACARILOR

O baie de foc este singurul mod în care pot fi ucise creaturile de dimensiuni mai mari și de aceea focul este elementul pe care îl veți vedea cel mai des pe lângă sânge și măruntaie în acest joc. Din fericire este excelent realizat și redă realist senzația de "fierbinte", chiar dacă nu puteți să o simțiți și tactil. Cel mai bine realizat aruncător de flăcări de la Return To Castle Wolfenstein încoace.

THE THING
(CONTINUARE)

ȘI PENTRU CĂ TOT VORBEAM DE GRAFICĂ

Este momentul să subliniem că nu prea avem reproșuri în acest domeniu. Lăsând deoparte personajele muncite cu meticulozitate, am putut admira un mediu de joc foarte bine pus la punct, cu nivele bine construite și decorate cu texturi potrivite. Zonele de exterior vă vor băga frigul în oase și cele din interior vă vor impresiona prin iluminarea atmosferică.

Efectele speciale sunt și ele la același standard de calitate, The Thing beneficiind de unul dintre cele mai atractive simulări de foc de la Return to Castle Wolfenstein încoace. Și veți avea ocazia să îl admirați destul de des, pentru că în ciuda unui arsenal variat (pistol, mitralieră, shotgun, pușcă cu lunetă, grenade), focul (reprezentat de aruncătorul de flăcări, un aparat de sudură modificat și grenade incendiare) este singura modalitate prin care puteți distruge creaturile mai mari, după ce în prealabil le-ați frăgezit cu gloanțe și grenade.

Monștrii variază suficient de-a lungul celor 20 de niveluri cât să nu vă plictisiți și sunt destul de terifianți cât să vă țină în tensiune. Mai ales creaturile de tip păianjen, care vă vor scoate peri albi și care vor transforma o pisică inocentă ce vi se freacă de picior într-o cauză de atac de cord (Caz real. Nu jucați jocul cu lumina stinsă și animale de companie în cameră. Am zis.) Personajele infectate din echipă beneficiază de morphing în timp real în momentul în care suferă mutații, ceea ce, deși spectaculos, nu vă va face însă să așteptați cu nerăbdare momentele respective.

Motorul grafic are două bug-uri importante: primul ține de ceea ce programatorii numesc "camera clipping" și este setat prost, astfel încât uneori bucăți din corpul personajelor aflate pe ecran vor deveni invizibile. Cel de-al doilea apare mult mai rar și ține de arachnidele mutant, care în anumite circumstanțe pot trece prin pereți, atacându-vă prin zid direct din camera alăturată. Mai există și o mică problemă de pathfinding, dar din moment ce a apărut o singură dată, la personajul Collins, și avea circumstanțe atenuante, nu o pot încadra fără rețineri la categoria bug-uri. În restul jocului pathfinding-ul este excelent.

ELEMENTE DE CONSOLĂ

The Thing este un hibrid între mai multe genuri (FPS, action-adventure, arcade, survival horror) dar vederea third person "peste umăr" îl apropie mai mult de Resident Evil decât de Half-Life. Ca și Resident Evil, The Thing beneficiază de un sistem de autoaim (cu trei niveluri de dificultate selectabile), puncte fixe de salvare și un gen de creaturi rare și foarte puternice care ar putea fi caracterizate drept "boși" de nivel.

Nimic rău în asta, mai ales că The Thing este destinat și platformei PlayStation2. Singura problemă este cu salvarea: uneori magnetofonul pe care trebuie să te înregistrezi (nu râdeți, că ei au scornit-o) apare de-abia pe undeva pe la jumătatea nivelului următor față de cel în care sunteți, ceea ce vă obligă să jucați non-stop până îl găsiți, ca să puteți face o pauză cu conștiința împăcată.

Oricum cele 25 de ore de joc promise de producători sunt de fapt vreo 15, dar compensează prin intensitate ceea ce se pierde prin scurtime. Muzica și efectele sonore subtile au un rol important aici.

Iar cum noi suntem fani ai jocurilor scurte, pentru că putem să le terminăm repede și să trecem la următorul, considerăm că "The Thing" a fost o experiență antrenantă, un titlu care merită atenția voastră în această perioadă destul de aridă ce pare că se va întinde până în preajma sărbătorilor.

EVALUARE GENERALA

- sistemul fear-trust, deși nu este folosit la adevărata lui valoare
- chiar a reușit să ne sperie uneori
- combinația originală de elemente din diferite genuri
- exagerările grotești (sânge, urină, vomă)

JOCURI ALTERNATIVE

Half-Life

Resident Evil

VERDICT XTREMPC

Un posibil rival pentru Half-Life însă nu cu o longevitate așa mare ca a acestuia. **8**





O combinație de RTS și RPG care nu este atât de originală pe cât ar fi dorit producătorii și nici atât de atractivă pe cât ne-am fi dorit noi. O poveste cu romani ca oricare alta, doar că văzută din perspectiva Galilor

PREȚ: N/A • DEVELOPER: HAEMIMONT • PUBLISHER: STRATEGY FIRST • DISTRIBUITOR: UBISOFT • WEB: WWW.CELTICKINGS.COM — RPG/RTS

CELTIC KINGS: RAGE OF WAR

Un amestec de genuri într-o combinație antrenantă

INTERACTIUNE

- hărți de 32000x32000 pixeli
- suport pentru 5000 de unități pe aceeași hartă
- 45 de unități diferite cu animații detaliate
- două tabere: Romanii și Galii

SISTEMNECESAR

- Procesor: Pentium III 450MHz
- Memorie: 64MB
- Video: DirectX 8MB

JOCMULTIPLAYER

- PC: 1
- NET: 8
- LAN: 8
- MODEM: 0

FIRMA BULGARĂ HAEMIMONT ESTE cunoscută pentru Tzar: The Burden of the Crown, un joc ce amesteca RPG-ul cu RTS-ul încă de acum doi ani, așa că cei care privesc Celtic Kings ca pe o inovație ar trebui să își reconsidere poziția. Pe de altă parte însă, mixajul de genuri a fost acum mai reușit, motiv pentru care Celtic Kings ar trebui să primească mai multă atenție decât a primit Tzar la vremea lui.

Din păcate povestea nu are cum să primească puncte de originalitate: eroul principal este Larax, un barbar din Galia, care, după ce teutonii îi distrug satul natal și îi omoară soția, alege să își închine viața unei zeițe războinice cu nume imposibil și totodată inutil de reținut. Destinat să se piardă în uitare, Larax nu are nimic pitoresc, cu excepția unui nume ce ar putea la fel de bine să denumească un medicament pentru dureri de gât sau o marcă de insecticid. Replicile lui sunt interpretate de un actor ale cărui corzi vocale au fost tăbăcite de tutun bulgăresc, cu un accent mizerabil, iar subtitrarea în engleză suferă de frecvente greșeli gramaticale. Iar Larax nu este un caz singular, aceeași situație fiind valabilă pentru majoritatea personajelor. Iar muzica nu vă va face nici ea o impresie foarte bună.

Trecând peste aceste aspecte negative, ce pot fi tolerate cu ajutorul unei pastile de Algocalmin Forte, am descoperit că acțiunea propriu-zisă poate fi antrenantă. De la bun început sunt disponibile două moduri de joc: adventure mode și skirmish mode

Modul adventure, cel mai interesant dintre ele, are o poveste compusă din misiuni legate între ele cu ață aproape albă, ce se desfășoară într-o Galicie pe cale de a fi cucerită de romani. Explorând hărțile imense, dar realizate cu o lăudabilă atenție pentru detaliu, Larax adună puncte de experiență, dar și trupe de toate tipurile, ce beneficiază de bonusuri ale caracteristicilor de bază datorită eroului căruia îi sunt atașate, ca și în Heroes IV. Modelele personajelor sunt și ele foarte bine realizate, chiar dacă animațiile lasă puțin de dorit în privința fluidității. Cel mai spectaculos moment este în opinia noastră cel în care un grup de infanteriști se transformă în doi timpi și mai multe mișcări într-o catapultă numai bună de spart zidurile cetăților cu ea. Roboți Transformers, muriți de gelozie. Deja aventura pălește în favoarea unui RTS destul de clasic, chiar dacă cu obiective de tipul celor care s-au infiltrat destul de serios și în Warcraft 3: salvează-l pe druid, găsește poiana secretă, ai grijă cum treci strada etc. Înțelegem motivația producătorilor: ne-am plictisit cu toții, sper, de-RTS-urile în care îți aduni o armată cât mai mare posibil și te duci năvală peste oponent.

Dar acțiunea din Celtic Kings nu este nici chiar atât de inovatoare în concept pe cât ar vrea producătorii să pară. Și în plus, un joc care suportă bătălii între 3000 de unități nu poate afirma că nu pune măcar puțin accentul pe număr.

Pe partea de RTS, Celtic Kings beneficiază de o fluidizare a micro-managementului: clădirile principale sunt de obicei gata construite, iar banii, mâncarea și țăranii (sursa pentru soldați) pot fi programate să vină de la așezările din jurul fortărețelor. Multiplayerul este pasionant, dar timpul necesar pentru a termina o hartă în mai mulți jucători face ca el să nu fie foarte atractiv. Deși conceptul îi va atrage cu siguranță pe unii dintre voi, pe noi ne-a plictisit gestionarea unei transhumanțe de unități puțin individualizate pe hărți imense. Destinat fanilor genului RTS dornici de o schimbare a conceptelor cu care sunt obișnuiți.

JOCURIALTERNATIVE

Tzar: The Burden of the Crown

Legion

VERDICTXTREMPC

Nu i-ar fi stricat mai multă atenție la detalii. **7**



O combinație între Max Payne și Grand Theft Auto 3 ce are loc în America anilor 1930, în care conduceți mașini de epocă cu fabuloasa viteză de 40 kph, vă înfruntați cu bande inamice de gangsteri, jefuiți bănci și faceți ravagii în bordeluri. Ce puteți cere mai mult?

PREȚ: 29.9$ • DEVELOPER: ILLUSION SOFTWORKS • PUBLISHER: TAKE 2 INTERACTIVE • DISTRIBUITOR: BEST DISTRIBUTION • WEB: WWW.MAFIA-GAME.COM

MAFIA

Întotdeauna am vrut să fiu un gangster

INTERACTIUNE

- o campanie lineară cu 20 de misiuni și două moduri suplimentare de joc, Free Ride și Free Ride Extreme
- 60 de mașini din perioada anilor '30 redate cu exactitate
- un oraș întreg ce se întinde pe echivalentul a 10 km pătrați, cu 400 de clădiri diferite și populat cu locuitori ce dau o iluzie de viață proprie. Zonele preorășenești ocupă și ele 20 km separat.
- 50 de personaje secundare foarte detaliate

SISTEMNECESAR

- **Procesor:** Pentium III 800MHz
- **Memorie:** 128MB
- **Video:** DirectX 16MB

JOCMULTIPLAYER

- **PC:** 1 **NET:** 0
- **LAN:** 0 **MODEM:** 0

În stadiul de proiect, Mafia avea programat și un mod multiplayer, ce cuprindea moduri de joc cum ar fi Deathmatch și CTF. Din motive necunoscute, Mafia este doar single-player. Așteptăm cu interes un add-on sau un patch care să adauge această opțiune jocului. Caz în care am schimba nota din 10 în 11.

AVEM CU TOȚII O PARTE ASCUNSĂ A CARACTERULUI care tânjește să încalce legile și normele nescrise ale societății, dar din fericire marea majoritate tindem să ne manifestăm tendințele antisociale în jocuri și nu în realitate. Am acordat acum câteva numere nota maximă jocului Grand Theft Auto 3 tocmai pentru că era terenul propice pentru astfel de dezlănțuiri anarhice. Ne așteptam ca supremația acestui titlu să dureze ceva vreme, cel puțin până la mult așteptata apariție pe PC a continuării intitulate Vice City. Illusion Softworks ne-a luat însă prin surprindere cu Mafia, un joc din aceeași categorie: 3D driving action. Este acesta doar o clonă retro a GTA3? Citiți mai departe, pentru că s-ar putea să aveți o surpriză de proporții.

COMPARAȚIA ESTE INEVITABILĂ

Mafia este suficient de similar cu GTA3 încât comparația între ele să fie mai mult decât necesară pentru o imagine de ansamblu, dar totodată destul de diferit încât să se remarce prin meritele proprii. Conceptul de bază este același: un tânăr obișnuit, cu abilități de șofer (taximetrist de meserie în Mafia) se remarcă prin fapte deosebite și este recrutat de o organizație mafiotă. În timp ajunge un membru marcant în Mafie, dar tensiunile interne asigură un sfârșit nu tocmai fericit. Există însă și diferențe marcante: în timp ce GTA 3 portretizează rebelul modern în stilul unui videoclip MTV, Mafia aduce la viață o dramă retro mai potrivită cu Turner Classical Movies.

Și asta contează foarte mult. Încă de la prima secvență cinematică, Mafia dovedește că are stil.



Mafia este jocul care demonstrează dincolo de orice îndoială că dacă te pui cu gangsterii, nu vei avea decât de pierdut





Uciderea prostituatelor nu este necesară, dar cineva trebuie să le pedepsească pentru viciul lor. Amin.



Cea mai simplă cale de a rezolva un ambuteiaj dintr-o intersecție. Sau de a crea unul

ACTIUNE (THIRD PERSON ACTION)

Veți experimenta atât șofatul prin Lost Heaven la nivelul unui Driver sau NFS, cât și dese perioade de acțiune third person ce vă vor aduce aminte de Max Payne.

Personajele cu chipuri extrem de detaliate și mișcări motion-captured vă vor face să uitați că e vorba de un joc și vă veți simți atras într-o lume de mult apusă. Chiar dacă nu am găsit în ele umorul cinic și subtil pe care l-am apreciat la GTA3, gustul amar-melancolic pe care ni l-a lăsat melodia din fundal a compensat din plin lipsa.

Apoi am început jocul propriu-zis și GTA3 a alunecat definitiv pe panta uitării. Este incredibil cum, aruncat direct în mijlocul unei curse de mașini, cu pasageri care scoteau pistolul pe geam și trăgeau în atacatori, nu m-am simțit rupt de realitate. Probabil numeroasele filme tematice m-au pregătit pentru această înfruntare. Poate că m-am născut prea târziu. Cert este că adaptarea la lumea din Mafia a fost instantanee. Și pot spune că orașul din Mafia este unul dintre cele mai complexe și fascinante medii de joc pe care le-am întâlnit până acum. Atenția pentru detaliu, arhitectura realistă și planul orașului sunt excelente. Fără nici cea mai mică exagerare, GTA 3 este doar un desen animat fără perspectivă pe lângă Mafia. Asta înseamnă și că veți avea nevoie de o configurație de sistem mai performantă pentru a-l putea experimenta la calitate maximă. Și prin asta vreau să spun procesor de peste 1GHz, 512MB RAM și placă video cu 64MB. În schimb, nu veți întâlni nici un ecran de încărcare nici în oraș, nici în afara orașului, chiar dacă suprafața pe care o acoperă Lost Heaven este aproape egală cu a celor 3 "orașe" din GTA3.

Mașinile sunt un alt punct de atracție ale jocului: chiar dacă nu beneficiază de viteza și formele aerodinamice ale celor contemporane, mi s-au părut mult mai atractive și mai ușor de condus decât cele din Porsche Unleashed, de exemplu. Dinamica oricărui vehicul este foarte bine pusă la punct și ele se deteriorează mult mai realist decât în GTA3. Diferențele între a conduce în Libery City și a conduce în Lost Heaven sunt însă mult mai multe: aveți și schimbător manual și automat, un accident îl va afecta atât pe șofer cât și pe pasageri, depășirea

BOTEZUL

Mafia a avut inițial supranumele "La Cosa Nostra". După ce producătorii au fost amenințați că li se va interzice distribuția în Italia, supranumele a fost schimbat în "City of Lost Heaven", mult mai artistic și mai puțin ofensator pentru italieni. Aceștia nu și-au schimbat însă poziția, nici chiar când Illusion Softworks a decis să numească jocul pur și simplu "Mafia". Deși jocul se petrece în America anilor '30, italienii se simt în continuare ofensați de subiect. Producătorii nu sunt dispuși însă să renunțe și la termenul de "mafia" care este esențial pentru conceptul jocului. Viitorul ne va arăta cine cedează până la urmă.



ZOOM Depășirea vitezei legale vă va aduce o amendă, dar, paradoxal, în modul Free Ride veți câștiga și 100$



Luigi vă este prieten și vă ajută cu sfaturi bine intenționate. Norocul lui, pentru că altfel pleca în vacanță definivă într-un sicriu.



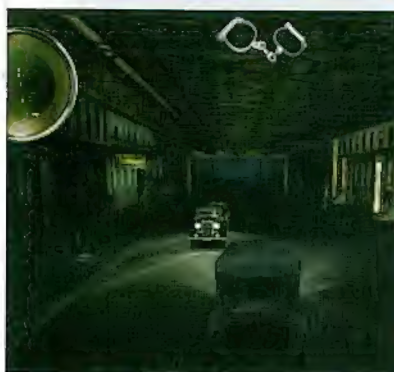
Cursa care ne-a scos peri albi și fără de care jocul ar fi fost o experiență excelentă.

MAFIA
(CONTINUARE)







vitezei legale (40kph) și trecerea pe roșu vor pune poliția pe urmele voastre și în cel mai bun caz veți scăpa cu o amendă. Orientarea este și ea mult îmbunătățită de o hartă mai mare decât cea din GTA3, cu obiectivele marcate clar și de un radar ce codează coloristic vehiculele. Podurile ce se ridică la trecerea unui vapor vă vor trimite cu gândul către Midtown Madness, iar faptul că puteți trage în cauciucurile șoferilor inamici vă va aduce aminte de "Străzile din San Francisco" sau de "Starsky și Hutch".

Liberatea de acțiune este mult mai mică decât în GTA3. Jocul este împărțit mult mai clar în misiuni, pe care nu le puteți alege și nu le puteți refuza. Aici intervine unul dintre puținele minusuri ale acestui joc: misiunea cu cursa pe circuit pe care trebuie să o terminați pe primul loc. Nu cred că există cineva care să o poată termina din prima încercare. Eu am renunțat după a doisprezecea și am folosit un cheat pentru a putea continua un joc altfel excelent. Producătorii au făcut o mare greșeală când au stabilit că această misiune este indispensabilă pentru continuarea jocului și ar trebui pedepsiți într-un fel pentru asta.

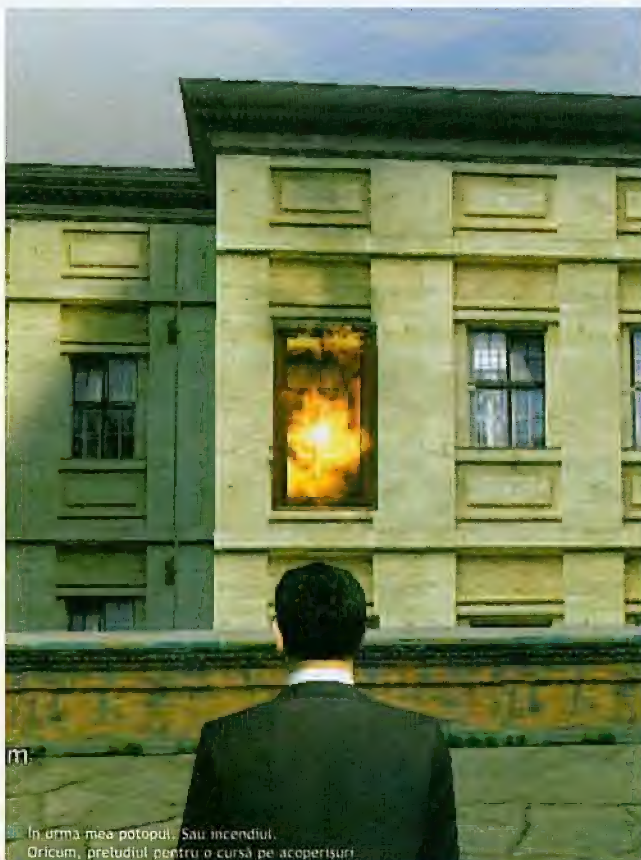
Pe de altă parte, Mafia beneficiază în afara campaniei single player de alte două moduri de joc: Free Ride și Free Ride Extreme. Pe măsură ce înaintați în campania single-player, vi se deschid noi opțiuni pentru modul Free Ride (noi mașini, arme și zone). Iar Free Ride înseamnă exact libertatea care a făcut celebru GTA3: puteți arunca în aer mașini și ucide mafioți pentru bani, vă puteți vindeca contra cost la spital, puteți face pe taximetristul, primiți bani pentru depășirea vitezei și așa mai departe. Partea "extremă" din Free Ride Extreme este eliminarea poliției pentru cei ce doresc asta, deși modul în care a fost implementat în Mafia "brațul legii" mi s-a părut că aduce un plus de realism.

O LUME CA-N POVEȘTI

Povestea are o importanță mult mai mare în Mafia decât în GTA3, iar jocul este mult mai cinematic. Filmele realizate cu motorul jocului sunt excelente (scena fierbinte de dragoste dintre Tommy și Sarah merită aplaudat pentru originalitate, în ciuda câtorva mici scăpări tehnice inevitabile, chiar și cu tehnologia existentă). Vocile actorilor sunt și ele bine alese, fără accent italian exagerat și fără expresii gen "mamma mia", "mafioso" sau "famiglia". Personajele secundare nu sunt doar schițate, ci trăiesc pe deplin, au ticuri, motivații, gelozii și iubiri care le individualizează.

Ascensiunea lui Tommy este dramatică, dar ușor de înțeles în cele din urmă. Mafia ne arată că gangsterii sunt și ei oameni, și că pentru fiecare faptă, oricât de ilegală, se pot găsi circumstanțe atenuante, justificări, un "bine" subiectiv. Dar și că orice naș își găsește în cele din urmă nașul.

Iar dacă povestea nu vi se pare captivantă și preferați să treceți direct la acțiune, ei bine, Mafia vă oferă misiuni mai variate decât GTA3, cu o complexitate mai mare datorită faptului că puteți intra în multe dintre clădirile din oraș sau din preajma lui. De la potolirea derbedeilor din cartier până la însoțirea până acasă a viitoarei iubite și de la o spargere de bancă la uciderea cu pușca cu lunetă a unui adversar, veți avea ocazia să trăiți viața plină de evenimente a unui gangster. Pentru cei pasionați de



În urma mea potopul. Sau incendiul. Oricum, preludiul pentru o cursă pe acoperişuri



Personajele sunt realizate foarte detaliat din punct de vedere anatomic şi veţi avea ocazia să constataţi acest lucru de suficiente ori pe parcursul jocului

Un gentleman nu intră peste femei în baie. Din fericire, Tommy D'Angelo este un gangster, nu un gentleman









violenţă şi acţiune, nu există medicament mai bun decât tabloul dinamic "Cu shotgun-ul prin bordel", care vă va face să înţelegeţi de ce lupara cu două ţevi retezate la jumătate este arma mea preferată din joc.

Moartea inamicilor poate fi spectaculoasă şi haotică uneori, ceea ce înseamnă că s-ar putea să mai daţi de cazuri de adversari morţi înţepeniţi în aer sau încorporaţi într-un fotoliu sau scaun, dar aceste rare situaţii pot fi trecute cu vederea.

Aş afirma că Mafia este jocul anului, dar am făcut deja greşeala asta cu GTA3 şi nu vreau să o repet. Pot afirma însă că depăşeşte tot ce aţi jucat în acest gen până acum.

INGREDIENTUL MINUNE: ESENTA AMERICII ANILOR '30



De la arhitectura clădirilor la modelele de maşini disponibile, de la arme până la articolele de vestimentaţie, Mafia este o călătorie de neuitat în timp, într-o perioadă în care până şi băieţii răi aveau stil. Însă dacă există în jocul celor de la Illusion Softworks un element care este esenţial pentru crearea atmosferei retro, atunci acesta este muzica: un amestec de jazz, blues, swing şi aranjamente orchestrale pentru momentele de tensiune, care vă vor face să vă gândiţi cu nostalgie la vremurile bune de altădată, faţă de care lumea de azi pare sordidă, gălăgioasă şi nevrotică.

EVALUAREGENERALA

- redarea precisă a fizicii vehiculelor şi viteza maximă limitată de realitatea epocii face maşinile foarte manevrabile.
- separarea campaniei principale de modul Free Ride vă va ţine mai mult timp în faţa monitoarelor.
- lipsa ecranelor de încărcare îl ridică în ochii noştri
- linearitatea campaniei vă va face să regretaţi uneori libertatea din GTA 3

JOCURIALTERNATIVE

Driver

Grand Theft Auto 3

VERDICTXTREMPC

Jocul pe lângă care GTA3 pare un desen animat pentru copii. 10

Medieval: Total War este continuarea mult apreciatului Shogun: Total War, cu care se aseamană foarte mult. Se petrece în Europa Evului Mediu şi aproape toate diferenţele dinte el şi predecesorul său se datorează acestei schimbări de locaţie.

PREŢ: 35$ • DEVELOPER: CREATIVE ASSEMBLY • PUBLISHER: ACTIVISION • DISTRIBUITOR: MONOSIT • WEB: WWW.TOTALWAR.COM

MEDIEVAL: TOTAL WAR



Toate noi dar vechi într-un joc de strategie care cu siguranţă nu a vrut să fie mai bun ca originalul

INTERACTIUNE

- 500 de ani de istorie pe cuprinsul întregii Europe şi în afara ei
- 11 facţiuni diferite: almohazii, bizantinii, danezii, egiptenii, englezii, francezii, germanii, italienii, polonezii, ruşii, spaniolii şi turcii
- maximum 25.000 unităţi pe câmpul de luptă

SISTEM NECESAR

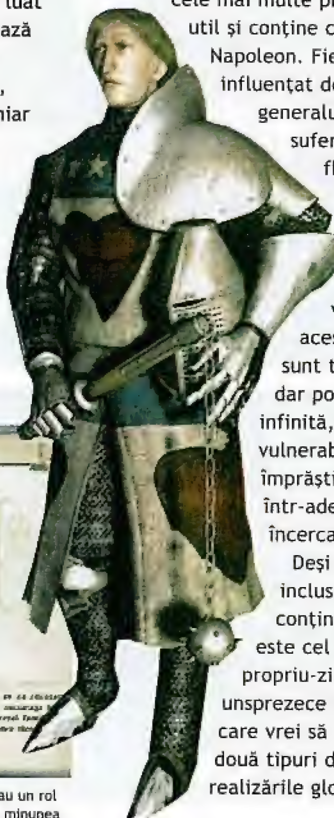
- Procesor: Pentium II 350Mhz
- Memorie: 128Mb
- Video: 16Mb

JOC MULTIPLAYER

- PC: 1 NET: 8 (Gamespy)
- LAN: 8 MODEM: 56k

EPOCA ÎN CARE PUTEAI FI ARS PE RUG PENTRU credinţele tale. Epoca ciumei, a foametei, a migraţiilor. Epoca în care au luat naştere majoritatea statelor care populează astăzi Europa. O naştere dificilă, la care Medieval: Total War te invită să participi, oferindu-ţi şansa de a schimba istoria, chiar dacă numai în joacă. El are ca şi precedentul titlu din serie două componente: una strategică, pe ture, în care îţi administrezi teritoriul la scară largă şi una tactică, în timp real şi tridimensională, în care se desfăşoară bătăliile.

Pentru începători va fi obligatorie trecerea prin cele două tutoriale, deşi cel strategic este foarte sumar, prezentând doar cum să construieşti, să recrutezi şi să muţi armatele dar nu prezintă chiar subtilităţile care vor creea cele mai multe probleme. Cel tactic însă este foarte util şi conţine cam tot ce trebuie să ştie un viitor Napoleon. Fiecare trupă are moralul ei, influenţat de multe lucruri, cum ar fi calităţile generalului care le comandă, pierderile suferite, numărul duşmanilor şi dacă flancurile lor sunt acoperite sau nu. Bineînţeles că fanaticii religioşi au un moral foarte bun iar bieţii ţărani luaţi cu arcanul fug cum se complică puţin lucrurile. De aici vă daţi seama de complexitatea acestui joc: toate celelalte aspecte sunt tratate la fel, trupele pot să şarjeze dar pot şi să obosească, muniţia nu este infinită, formaţiile răsfirate sunt mai puţin vulnerabile la săgeţi dar mai uşor de împrăştiat şi multe altele care vă vor pune într-adevăr calităţile de organizator la încercare.



Deşi are mai multe moduri de joc, inclusiv câteva campanii istorice care conţin doar bătălii (istorice desigur), unul este cel mai important, anume campania propriu-zisă. După alegerea uneia dintre cele unsprezece facţiuni şi a perioadei istorice în care vrei să începi, poţi alege unul dintre cele două tipuri de victorie: cucerirea lumii sau realizările glorioase. Acestea din urmă sunt o



Prinţesele apărute în joc nu au un rol cu adevărat original. Iogăila, minunea din poză, nu este o frumuseţe dar poate întâlni prinţul visurilor ei

INGREDIENTUL MINUNE: ASEDIILE



Poți pierde multe trupe dacă adversarul de ține la poartă sub ploaia de săgeți

Poți încă să aștepți ca un adversar sub asediu să moară de foame, dar poți acum și să alegi să îl asaltezi, căci unele castele au depozite de hrană care pot dura ani buni. Castelele au turnuri care trag în asediatori, dar trupele din interior nu pot trage de pe ziduri, fiind nevoite să aștepte pătrunderea trupelor inamice. Porțile pot fi dărâmate și de unități, în timp ce zidurile și mai sus numitele turnuri nu pot fi distruse decât cu instrumentele de asediu, așa că gândiți-vă bine înainte să faceți acest pas.

MULTIPLAYER

Jocul de multiplayer nu permite un mod de campanie ci doar desfășurarea de bătălii, datorită faptului că o campanie poate dura zile întregi, depășind chiar și jocuri ca Civilization sau Heroes. Pe Internet se poate juca numai prin intermediul serviciului Gamespy Arcade, care oferă avantajul de a putea găsi mai ușor un adversar. Comunitatea a început să crească, au început să se formeze ligi, așa că bătălii măerțe s e întrevăd la orizont.



Aceasta este o armată relativ modestă, se poate mult mai mult

Tunurile sunt la baza dealului și nu pot dărâma zidul în întregime. Mare greșeală...





ZOOM

Unitățile sunt 2D, create cu sprite-uri



STRATEGIE - RTS/TBS

"Are două componente: una strategică, pe ture, în care îți administrezi teritoriul la scară largă și una tactică, în timp real și tridimensională, în care se desfășoară bătăliile"

idee bună scăzând durata jocului și scutindu-te de efortul de a cuceri totul până la ultima provincie - ceea ce era o problemă în Shogun.

TOATE-S VECHI ȘI NOI SUNT TOATE

Cei care cunosc Shogun vor fi loviți imediat ce intră în joc de o senzație neplăcută, că este exact același joc dar cu altă temă. Mai tot ce este aici era și în Shogun dar cu alt nume, sau chiar cu același nume. Principalele modificări țin de individualizarea facțiunilor, ele având acum trupe diferite și ca aspect dar și ca proprietăți. Prima mare diferență care apare este influența religiei mult mai importantă în Europa decât în Japonia. Fiecare stat are o religie proprie cu caracteristici speciale, catolicii pot declanșa inchiziția sau chiar cruciade, musulmanii pot și ei declara Jihadul și în general la toți lăcașele de cult sporesc fericirea populației și scad șansele de revoltă.
Un lucru interesant sunt fiicele care pot fi căsătorite cu fiul unui aliat ceea ce întărește alianța, sau cu un general propriu, ceea ce îi crește acestuia loialitatea. Generalii au acum o importanță mai mare: pot fi numiți guvernatori în câte o provincie ceea ce influențează starea acesteia. Ei au cinci caracteristici, loialitatea, pietatea, capacitatea de a înfricoșa, capacitatea de a conduce în luptă și calitățile de economist. Odată cu victoriile acumulate ei cresc în rang și își îmbunătățesc aceste caracteristici. Pentru a avea succes alegerea celor mai buni generali și creșterea lor în rang este esențială, fiind o greșeală numirea primului care îți iese în cale.

Au apărut și asediile în toată regula, a căror lipsă era poate defectul major al lui Shogun, și evident odată cu ele și armele de asediu, care se pot folosi cu succes și împotriva trupelor, mai ales ca factor demoralizator. Un lucru nou care ar fi putut fi frumos dar pentru care probabil nu a mai fost timp sunt bătăliile navale în care nu ți se oferă șansa să conduci ostilitățile, ci pur și simplu ți se comunică rezultatul, ceea ce este foarte dezamăgitor, mai ales că nici nu au vreo utilitate.

ROMÂN SUNT ȘI JANOS MĂ CHEAMĂ

Cei care se așteptau la o lecție de istorie ar trebui să se ducă la școală. Creative Assembly a tratat acest aspect destul de superficial. Dacă nu m-a surprins că Transilvania era sub dominație maghiară încă de la început, moldoveanul Kalman Andras m-a derutat complet, iar despre castelul pe care l-am observat în București în anul 1327 nici nu mai are rost să vorbim. În plus oricine este dispus să se alieze cu oricine și oricine poate construi castele, chiar și tătarii. Un lucru care m-a impresionat plăcut au fost evenimentele care se petrec la date fixe, cum ar fi scrierea Decameronului care scade zelul religios al tuturor italienilor cu 10%. Chiar dacă folosește tot motorul grafic al lui Shogun jocul nu arată rău și trebuie luat în considerare că bătăliile pot atinge proporții epice ceea ce și acum creează probleme sistemelor mai puțin dotate.

Complexitatea din Medieval poate face jocul greu accesibil pentru jucătorii neexperimantați, dar cei care vor trece de această dificultate vor fi răsplătiți cu un joc de durată și profunzime cum nu sunt multe. În final mai trebuie menționată muzica extraordinară care ajută mult la creearea atmosferei și faptul trist că Medieval este singurul joc în genul său la ora actuală, ceea ce îl recomandă mult ca orice.

Castelul București, aparținând Hoardei de Aur a lui Iogăilă



EVALUARE GENERALA

- profunzimea strategică deosebită
- atmosfera foarte bine creată
- prea asemănător cu Shogun
- nu prea corect din punct de vedere istoric

JOCURI ALTERNATIVE

Shogun: Total War

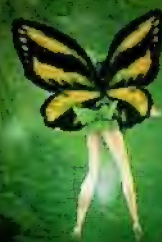
Warhammer: Dark Omen

VERDICT XTREMPC

Așchia nu sare departe de trunchi însă după aceea acolo rămâne **8**


Sper că nu am unul dintre acele vise cu omuleți verzi!


Înainte de luptă ți se prezintă zâna pe care o ai de înfruntat



Funatics este o firmă relativ nouă care are la activ un singur titlu, nu prea reușitul Cultures 2. Ideea pe care se bazează noua lor producție este că, datorită răutății oamenilor, Pământul a fost părăsit de creaturile fantastice care au plecat într-o altă lume, numită Zanzarah. Acum însă este nevoie de un erou care va fi un om, chiar dacă nu unul matur

PREȚ: 25$ • DEVELOPER: FUNATICS • PUBLISHER: THQ • DISTRIBUITOR: MONOSIT • WEB: WWW.ZANZARAH.DE

ZANZARAH: THE HIDDEN POR

Copiilor cuminți li se îndeplinesc visele

INTERACTIUNE

- o lume mirifică și un personaj unic
- 77 tipuri de zâne împărțite în 12 clase
- vrăji, lupte, totul fără nici un pic de violență

SISTEMNECESAR

- **Procesor:** Pentium II 500MHz
- **Memorie:** 64MB
- **Video:** 8MB

JOCMULTIPLAYER

- **PC:** 1 **NET:** 10
- **LAN:** 10 **MODEM:** 28.8k

În multiplayer se folosesc salvările din modul single, fiecare jucător își formează un grup cu cele mai puternice zâne și îi verifică eficiența în fața grupului advers în lupte unu-la-unu conform principiului "cine câștigă rămâne pe teren". Pe Internet marea majoritate a serverelor sunt din Germania, țara de origine a jocului.

AM PORNIT ZANZARAH CU MARE SPERANȚĂ. Un joc despre care nu știam prea multe, decât că este o combinație fascinantă între acțiune, role-playing și aventură, toate desfășurate într-o forma care să ne aducă aminte de Tomb Raider. Ce-i drept, am auzit destule astfel de promisiuni și știu că nu e cazul să pun mare bază pe ele dar, după cum se știe, speranța moare ultima.

Și iat-o pe Amy, o adolescentă vag normală, cu o predispoziție spre literatura fantastică și cu un suflet curat. Dar să nu anticipăm. În timp ce ea își ocupă timpul cu o carte mama ei pleacă în oraș și imediat un fel de gremlin simpatic profită de situație și o atrage pe Amy în pod unde plasează o rună care o teleportează pe curioasa noastră tânără direct în Zanzarah...

Zanzarah este o lume magică plină de pitici, elfi, goblini și zâne dar care este amenințată de tirania elfilor întunecați și zânelor rele, după cum aflăm de la micul întreprinzător verzui care ne mai mărturisește și că îl cheamă Rafi și este goblin, ceea ce infirmă supoziția noastră inițială. Ajuns aici aș observa un aspect care presupun că este pozitiv, deși nu foarte relevant. În Zanzarah creaturile au nume familiare jucătorilor obișnuiți cu genul fantasy, dar aspectul acestora este diferit de tiparul obișnuit, de exemplu elfii sunt niște piticuți cu fesuri ascuțite, în genul celor care îl ajută pe Moș Crăciun, nu genul din Lord of the Rings. Revenind, nu este greu de imaginat că Rafi îi cere bietei fete nici mai mult nici mai puțin decât să salveze lumea de zânele care țin să arate că pot purta și alte culori decât alb. Și ea acceptă. E clar că a citit prea multe cărți de povești.


Zanzarah este o lume mirifică

AVENTURA ÎNCEPE

Fără prea multe indicații despre ce ar trebui să faci, te aventurezi totuși curajos în necunoscut, căci până la urmă este doar un joc. Aici trebuie să remarc deja primul lucru care nu mi-a plăcut, modul de control asupra lui Amy. Acesta este foarte simplu și constă în utilizarea a patru taste direcționale și a celor două butoane ale mouse-ului însă nu este așa de ușor de stăpânit precum ar părea la prima vedere. Problema este că fata e cam zglobie și ai nevoie de puțin timp să te obișnuiești cu stilul ei de a se mișca. Dacă te poziționezi în fața unui obiect sau ființă cu care poți să interacționezi și dorești acest lucru un clic pe butonul

Toate elementele sunt de poveste, cum ar fi această căsuţă care putea la fel de bine să fie cea în care locuieşte Albă ca Zăpada

NEORIGINAL

Ideea din Zanzarah este departe de a fi originală, acest joc având exact aceleaşi elemente ca şi mai vechiul Pokemon de pe consola GameBoy Advance. Pokemonii sunt acum zâne şi tot ce mai decurge de aici. Sigur, toate FPS-urile seamănă cu Doom, dar e bine de ştiut că ideea, ce-i drept foarte interesantă, nu aparţine celor de la Funatics.





ZOOM
bufniţele găsite peste tot în joc îţi dau indicii despre ce ar trebui să faci

INGREDIENTUL MINUNE: ZANELE



În duelurile dintre aceste creaturi, ele sunt plasate într-o arenă, unde jucătorului i se oferă controlul asupra zânei proprii. Ca să tragi cu o vrajă ofensivă trebuie să o încarci, dar nu prea mult că explodează şi te răneşte chiar pe tine. Deci, lucrurile decurg astfel: stai după colţ şi încarci vraja, dai colţul, tragi, te dai înapoi, şi aşa mai departe. Uneori inamicul îţi va face surpriza de a se da şi el după colţ moment în care este de preferat să tragi în gol ca să nu ai surprize. Daca zâna pierde nici o problemă, intră în joc următoarea, şi tot aşa până la ultima. Dacă ai rănit o zână suficient de mult ea poate fi capturată dacă în loc să îi dai lovitura de graţie te duci şi o atingi.

TAL

ACTIUNE

"Lupta cu zinele este de altfel elementul care confera spiritul de actiune jocului, chiar si in conditiile in care luptele seamana mai mult coloristic cu duelul verbal a doi pomi de Craciun".

universal de acţiune şi Amy face ce crede de cuviinţă, de exemplu eşti în faţa unei uşi încuiate şi ai cheia, o descuie fără prea multă vorbă. Simplu şi frumos. Totuşi are cam multă iniţiativă pentru gustul meu, de exemplu în anumite locuri (cum ar fi când treci pe lângă cineva) refuză să alerge şi o ia la pas, pesemne ca să-ţi ofere şansa de a face mişcări mai precise. Iniţial am considerat personajul principal, o fetiţă cuminte şi nu un sex simbol, ca fiind un indiciu de originalitate dar pe la acest punct o bănuială mi s-a strecurat în suflet: e un joc pentru copii. Bănuiala îmi este întărită de dialogurile pe de o parte liniare şi pe de alta de o simplitate debordantă şi mai târziu de lipsa completă a violenţei, sau mascarea acesteia sub o formă foarte colorată şi cu tentă de artificii zglobii. Limpede, acest joc nu va fi interzis nicăieri.

UN TURIST RĂTĂCIT

Destul de curând afli şi elementul central al jocului: micile zâne care trăiesc în simbioză cu omul, dar mai ales cu elful. Orice individ care se respectă în Zanzarah are o zână. Aristocraţii chiar mai multe. Ele se găsesc în stare liberă în natură dar pot fi capturate dacă cele din dotarea proprie le pot învinge în luptă dreaptă. Lupta cu zânele este de altfel elementul care conferă spiritul de acţiune jocului, chiar şi în condiţiile în care luptele seamănă mai mult coloristic cu duelul verbal a doi pomi de Crăciun. Din fericire ţi se oferă una cadou, aşa că ai cu ce începe. Pe de o parte nu ţi se oferă nici un indiciu despre ce ar trebui să faci în continuare, pe de altă parte nu e nevoie pentru că jocul este complet liniar şi nu ai niciodată mai multe alternative. În general acţiunea decurge astfel: intri într-o zonă, înfrunţi zânele locale, vorbeşti cu localnicii cărora le faci mici servicii după care îţi vezi de drum, în continuare fără să ştii unde mergi dar ştiind că acela este singurul drum care nu este blocat. Această simplitate excesivă a aventurii conduce repede la o senzaţie neplăcută de turism, de parcă eşti mai mult plimbat printr-o lume frumoasă decât să te joci. Sigur, Zanzarh este un loc foarte frumos, inspirat din basme, şi chiar dacă realizarea tehnică nu o egalează pe cea artistică în orice caz grafica este un plus. La ea se adaugă şi muzica excelentă, dar senzaţia nu reuşeşte să dureze mult datorită plictiselii care începe să te cuprindă după o vreme. Şi luptele de zâne sunt foarte repetitive şi plictisitoare ceea ce te va face să începi să le eviţi pe cât posibil după o vreme, chiar dacă poate nu ţi-ar prinde rău un nivel în plus (zânele capătă experienţă la fiecare luptă câştigată).

Un alt element foarte neplăcut este sistemul de salvări, care deşi îţi oferă posibilitatea de a salva oricând salvează de fapt situaţia de la intrarea în zona respectivă nu cea din momentul respectiv. La aceasta se adaugă şi faptul că nu poţi să pui pauză în timpul luptei, finalizarea nefericită a acesteia dintr-o varietate de motive (de la o simplă ratare şi până la nevoia de a merge la baie) ducând la obligaţia de a juca de la capăt întregul nivel.

Zanzarah este o încântare pentru ochi şi urechi dar asta nu mi se pare suficient ca să alerg de colo-colo şi să trag la nesfârşit cu raze colorate. Alţii poate îl vor găsi pe gustul lor, deoarece dacă reuşeşti să treci peste aspectul copilăresc poţi descoperi o aventură cu o serie de elemente originale şi atractive.

Iată duşmanul!



EVALUAREGENERALA

- universul magic bine realizat grafic
- muzica irlandeză absolut deosebită
- prea uşor de terminat
- generează plictiseală

JOCURIALTERNATIVE

Pokemon

American McGee's Alice

VERDICTXTREMPC

Foarte potrivit pentru copii. 7

Black View

GHICI CINE VINE LA CINA

O telenovelă horror în trei acte

PROLOG

Antartica. Vântul șuieră tăios ca o lamă Gilette, domnind stăpân peste o lume întunecată și rece. Cu toate acestea, cineva suficient de iresponsabil încât să înfrunte urgia naturii ar fi avut timp aproape un minut să admire frumusețea brutală a întinderilor înghețate puse în valoare de aurora boreală înainte ca temperatura de -50 de grade Celsius să îl transforme într-un țurțure ambulant. Acel cineva ar fi avut totodată ocazia să vadă cum în ciuda gerului ucigător o mogâldeață neagră se târăște prin zăpadă către clădirile avanpostului 25. Toată lumea dormea însă liniștită.

ACTUL I

Toți cei cinci membri ai echipei internaționale de savanți detașați în avanpostul 25 - "Faraway" mă privesc iritați și cu ochii încă împăienjenți de somn, dorind să afle motivul pentru care au fost treziți brusc de semnalul de alertă. Doar Pinky, credinciosul nostru huskie, doarme liniștit lângă soba de teracotă din colțul încăperii. Am început prin a-mi drege vocea.

- Hhrm... Dragi colegi...

Un val de cafea mă lovi în obraz. Faptul că lichidul nu mai era de mult fierbinte nu mă încălzi cu nimic în momentul în care fu urmat îndeaproape de gamela de tablă care îl găzduise recent.

- Mii de scuze! zâmbi încurcată Gabriella ținându-și strâns mâna stângă cu cea dreaptă.

Mi-am șters cafeaua de pe obraz în timp ce îi aruncam o privire ucigătoare. Uneori am impresia că face intenționat ce face. O italiancă brunetă și temperamentală, Gabriella Seni ar fi atras atenția oricărui bărbat, mai ales unuia care se afla claustrat într-un avanpost friguros din Antartica. Nu avea decât un mic defect: doctorița noastră suferea de sindromul Doctorului Strangelove. Cei care conduseseră avanpostul înaintea mea considerase probabil denumirea bizară și excitantă în momentul în care o selectase pentru a face parte din echipa internațională de savanți, însă a aflat destul de repede, ca și mine de altfel, că afecțiunea nu are legătură cu preferințele sexuale ale persoanei, ci cu faptul că nu își pot controla acțiunile uneia dintre mâini. Nu este o poveste dintr-un film de groază, ci o realitate jenantă. Acțiunile aparent perfect coordonate ale mâinii devin mai frecvente și mai haotice pe măsură ce gradul de excitare nervoasă al individului crește. Nu vă puteți închipui niciodată cât de problematic poate fi până în momentul în care ajungeți în același pat cu persoana afectată de această condiție specială. Dar să nu intrăm în amănunte. Un avanpost nordic e o lume extrem de mică și nopțile sunt foarte friguroase.

Din păcate nu pot spune că o cunosc la fel de bine pe Ingrid. Genetician de renume mondial, Ingrid Svensson este o suedeză zveltă, cu părul atât de blond încât pare alb. Lucrează de trei ani la un proiect care ar trebui să creeze animale cu o blană și un metabolism mult mai bine adaptat frigului arctic. Singurul rezultat remarcabil până în prezent a fost crearea în eprubetă a lui Pinky, singurul husky roz din istorie, dotat cu sânge rece (la propriu) și o poftă de mâncare egalată doar de lenea sa formidabilă. Ingrid formează un cuplu solid cu Sonia Ulfsson, specialista meteo, cu care seamănă atât de bine încât ar putea fi surori gemene. Oricum, sunt nedespărțite. Din păcate.

Partea bărbătească a echipei este reprezentată de geologul Vladimir Roșka, un rus a cărui soluție pentru combaterea frigului este o doză sănătoasă de vodcă, sorbită la intervale regulate dintr-o butelcă metalică și fizicianul Brian Sanders, un englez pretențios de la Universitatea din Oxford. Să nu uităm și de mine: Harry Jones, însărcinat cu telecomunicațiile și comandant oficial al misiunii antarctice, parțial și din cauza afilierii militare cu NATO (locotenent major).

- Dragi colegi, reiau, privind circumspect la Gabriella, care duce o luptă cu propria-i mână sub tăblia mesei, am recepționat o transmisie mai mult decât îngrijorătoare de la Avanpostul 31. Aparent, o creatură extraterestră cu capacitatea de a replica orice formă de viață s-a infiltrat în rândurile lor și i-a omorât unul câte unul.

Fac o pauză de efect, dar nimeni nu pare foarte afectat: Vladimir trage o dușcă de vodcă, iar Ingrid își examinează unghiile. Brian este primul care rupe tăcerea:

- Nu pot să cred că ai căzut încă o dată în plasa glumeților ălora și că pe deasupra ne-ai trezit și pe noi în miez de noapte. Nu că ar conta foarte mult în locul ăsta nenorocit, dar ai fi putut să îți aduci aminte de poanta de data trecută, cu ploaia de meteoriți, când am stat cu toții 2 ore în viscol ca nu cumva să ne găsim sfârșitul loviți de bolovanii veniți din cer.

- De data asta este serios, îi întrerup tirada. Va trebui să ne păzim unii pe alții, pentru ca nu cumva să ne poată lua prin surprindere. Și în caz că Doamne-ferește se întâmplă ceva, țineți minte că dacă este ceva de care creaturile se tem, este focul.

- Harry, sper că glumești... Ți-am zis să nu mai folosești legătura prin satelit ca să downloadezi filme de groază, mă admonestă zâmbitoare Sonia, dar zâmbetul îi pieri când văzu că mă încrunt.

- Eu cred că mă duc să mă culc înapoi, mormăi ca un urs Vladimir.

- Nimeni nu pleacă nicăieri! am bătut cu pumnul în masă. Dacă ne despărțim, riscăm ca unul dintre noi să fie infectat de organismul extraterestru și să îi infecteze și pe ceilalți. V-am spus că nu poate fi deosebit de gazda pe care o inoculează. Suntem toți aici în această cameră, și nu plecăm până nu vine echipa de salvare. Asta înseamnă șase ore.

- Harry? îmi zâmbi strâmb Gabriella. Nu știu cum să îți spun, dar deja lipsește cineva...

Pinky s-a strecurat afară în timp ce țipai la noi.

Mă simții sufocat de un val de panică.

- Pinky? Pinky, treci încoace!

Nici un răspuns.

- Ok, schimbare de plan, am zis, brusc alert. Doi câte doi, pornim în căutarea câinelui. Nu am vrea să fie infectat, nu?

Pe fețele lor se citea o indiferență care îmi spunea că din partea lor putea să îl lovească și un aisberg, pentru că ei se vor preface că îl caută, dar de fapt se vor întoarce în pat. Sonia și Ingrid păreau chiar nerăbdătoare. Ce poți să faci altceva într-o noapte de 6 luni decât să dormi? Ca pentru a-mi răspunde, Brian scoase și el o butelcă de scotch și ciocni cu Vladimir apoi se ridicară și porniră pe culoarul care ducea către nordul habitatului. Ingrid și Sonia porniră înapoi către dormitoare. Aparent nici nu aveau de gând să se prefacă foarte mult.

- Se pare că am mai rămas doar noi doi, îmi zâmbi Gabriella, făcându-mi cu ochiul. Apoi înainte să pot replica în vreun fel îmi plasă o directă de stânga în maxilar.

ACTUL II

- Îmi pare rău! Ce mai vrei să spun?

Părea sinceră de data asta. Dar n-am zis nimic și am continuat să îmi masez falca. Întotdeauna rentează să te dai rănit.

- Pinky, unde naiba ești? Fă-te încoa, potaie, că dacă nu o să dormi afară la noapte! am mârâit. Dinspre depozit se auzi ceva trăncănind. Începea să îmi fie frig și mi-era din ce în ce mai somn. Dacă făcuseră totuși o nouă glumă cei de la avanpostul 31?

Brusc, becul de pe coridor pâlpâi și se stinse. Ceva dărâmă niște cutii de tablă în depozit.

- Pinky? am șoptit. Cuțu? Cineva? Gabriella?

Ceva moale și parfumat se încolăci în jurul meu. Două buze fierbinți îmi atinseră lobul urechii.

-Gabriella... nu e momentul pentru hârjoneală, am încercat eu să evadez din strânsoare. Fiecare bătaie a inimii îmi zvâcnea în tâmple și în urechi. Mai avem nițel și începeam să urlu.

- De unde știi că sunt eu? îmi șopti călduț în ureche Gabriella.

- Pentru că mâna ta stângă mă ciupește de fund și nu pari să îți dai seama?

Ceva mârâi în întuneric.

- Uscheala! am strigat și am tras-o după mine. După care m-am lovit de o conductă și a trebuit să mă tragă ea pe mine. Ne-am refugiat într-o cămăruță de serviciu și ne-am baricadat înăuntru. Ceva începu să plescăie și zgârme ușa pe dinafară. M-am căutat prin buzunare și am găsit o brichetă pe care am folosit-o pentru a arunca o privire de jur împrejur. Ușa nu părea foarte solidă.

- Nu cred că bricheta ta ne va ajuta foarte mult! țipă isterică Gabriella. Mâna stângă o trăgea vajnic de păr așa că avea destule probleme pe cap, dacă se poate spune așa. Am ochit un bidon cu benzină și mi-a venit o idee...

ACTUL III

- Nu înțeleg de ce a trebuit să dai foc hainelor mele! Chiar nu înțeleg!

M-aș fi mirat să înțeleagă, dar în definitiv pusesem monstrul pe fugă, nu? Am decis să fac în continuare pe eroul.

- Din moment ce ești mai dezbrăcată decât mine (pauză pentru zâmbet), mă văd nevoit să mă duc eu să văd ce s-a întâmplat cu generatorul de curent. Și nu am curaj să mă duc după haine pentru că s-ar putea să descopăr că și ceilalți s-au transformat în..chestii din astea, am zis arătând din ochi către podeaua pe care alături de hainele înflăcărate zăcea carbonizat cadavrul creaturii care fusese Sonia. Sau Ingrid. Sau ambele, la cât de mare era. Oricum, avea păr blond. Pe ici, pe colo. Ai vreo idee cum aș putea să ajung până la clădirea generatorului și să mă întorc fără să îngheț? Pentru că fără curent nu avem radio, și fără comunicații nu avem chiar nici o șansă de supraviețuire.

Gabriella ridică privirea și zâmbi. Jur că nu mi-a plăcut zâmbetul ăla.

- Suntem chiar lângă laborator. Îți pot face o injecție cu adrenalină. O să ți se iuțească circulația sângelui și o să fii în stare să reziști mai mult frigului.

Sărăcuța. Și ea tremura. Am fost de acord cu injecția, spre marea mea nefericire ulterioară.

Adrenalina și-a făcut efectul instantaneu: m-am simțit brusc mai ușor și am început să transpir. Focuri de artificii îmi explodau la periferia câmpului vizual. Simțeam nevoia să alerg pentru că simțeam că dacă stau pe loc urma să ajung tapet pe pereți. Eram ca un balon gata să plesnească și aveam nervii întinși la maxim. Cu concentrarea nu stăteam însă foarte bine.

- A cui e mâna asta? am țipat

- A mea.

- Și asta ce e?

- Mâna ta! deveni isterică Gabrielle. Acum du-te și vezi ce e cu generatorul. Nu mă lăsa pe întuneric mai mult decât e nevoie.

Am luat-o la goană prin întuneric, ajungând afară pe principiul bilei de biliard: prin ricoșeuri repetate din pereți. Frigul mă lovi ca o sabie tăindu-mi răsuflarea. Deh, să ieși în pulover la -50 de grade nu-i de joacă. Am căzut de câteva ori prin zăpada înghețată, astfel încât după 200 de metri, când am ajuns la cabina generatorului, eram deja țeapăn. Am pus mâna pe clanță și am rămas cu ea lipită de metal. Nu mai aveam putere nici să urlu. Am început să mă lovesc sistematic de ușă în speranța că se va deschide. În cele din urmă s-a deschis și l-am găsit pe Pinky. Se lipise de generator ca de sobă, în speranța că o să se încălzească, cu rezultatul că din roz devenise negru de fum. Și scurtcircuitase și mașinăria. Din fericire nu definitiv. L-am rașchetat cu o cheie franceză și am repus generatorul în funcțiune. Apoi m-am pregătit pentru o nouă înfruntare cu gerul.

Adrenalina își cam epuizase efectul. Ultimii 50 de metri până la avanpost i-am făcut târâș. Spre surprinderea mea, ușa era încuiată. M-am uitat prin geamlâcul gros. Înăuntru, golașă, mă aștepta Gabriella. Mâna stângă nu îi mai făcea probleme. Avea un tentacul în locul ei. Brusc, în ciuda frigului ucigător, m-am simțit mai fericit că eram afară și nu înăuntru. Asta până când ceva cald mi se frecă de picior.

M-am uitat în jos și am văzut roz.

- Cuțu?

The End

eagames.com









ADĂPOSTEȘTE-TE

Fă-ți un adăpost și pornește război împotriva a 64 jucători on-line.
Sau joacă singur și AI-ul îți va oferi de fiecare dată o nouă experiență.
Alege dintr-un arsenal de 20 de arme mortale și 35 de vehicule.
Vei avea nevoie de multă agerime în 16 bătălii cheie din 4 teatre de operații.

— alătură-te luptei la —
www.uk.ea.com

Merită să joci originale



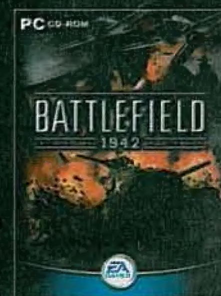




Jocuri distribuite in Romania de Best Distribution SRL
Tel/fax: 021 345.55.05/06/07 e-mail: info@gameshop.ro
www.gameshop.ro

Preț de vânzare recomandat:
27,5 USD +TVA

Joc parțial localizat
în limba română



©2002 Digital Illusions CE AB. All rights reserved. Battlefield 1942 is a trademark of Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ Brand. GameSpy and the GameSpy logo are trademarks of GameSpy Industries.







NINTENDO
GAMECUBE



RESET







SKINMEDIA
IT ENTERTAINMENT
Unic distribuitor
Str.Puskin 18 Bucuresti 1;
Tel/Fax: +40(2)1-2315697,
E-mail: contact@skin.ro, www.skin.ro

Viata e un joc
Life's a game



Luigi's Mansion
Te va speria de moarte



Super Smash Bros. Melee
Personaje simpatice rezultate drastice



Wave Race - Blue Storm
Un pic mai realist si vei avea nevoie de vesta de salvare





Nintendo®
jocuri fara limite



Sunet de calitate încă din 1941

Pentru tine, muzica nu este doar divertisment, este o pasiune. Jocurile nu sunt un simplu hobby ci o obsesie. Filmele nu sunt doar imagini ci o experiență spațială.

Pentru tine, Altec Lansing continuă să îmbine arta cu tehnologia și să îți ofere acele momente prețioase când inima este atinsă și spiritul transformat.

Sunetul, așa cum vrei tu să îl auzi!